

# AUTO BINGO

D

Ein lustiges Suchspiel für 1 bis 3 Spieler ab 6 Jahren!

Ach wie lang kann doch die Reise im Auto oder Zug sein! Da kann schnell Langeweile aufkommen. Mit **Auto-Bingo** vergeht die Fahrzeit jedoch wie im Fluge, denn während der Suche nach den passenden Motiven auf den Bingo-Karten vergessen die Spieler schnell, wie lange sie eigentlich schon unterwegs sind.

Statt Zahlen werden hier Motive gesucht, die sich im Vorbeifahren in der Landschaft finden lassen. Wer fünf Motive in einer Reihe hat, ruft **BINGO** und gewinnt das Spiel.

## Inhalt:

- 3 Stifte
- 6 abwaschbare Spielkarten  
(mit einem Tuch abwischen)
- 1 Spielanleitung



## Ziel des Spiels:

Sieger einer Runde **Auto-Bingo** ist, wer als Erster 5 gesuchte Motive in einer waagerechten, senkrechten oder diagonalen Reihe astreichen kann.

## So wird gespielt:

Die Bingo-Karten sind in vier unterschiedliche Themenbereiche unterteilt: „In den Bergen“, „Am Meer“, „In der Stadt“ und „Auf dem Land“. Bevor es losgehen kann, sollte daher die passende Bingo-Karte zur Reiseumgebung ausgesucht werden. Jeder Spieler erhält die gleiche Karte und einen Stift.

Und schon beginnt das Spiel. Die Spieler versuchen gleichzeitig, eines der Motive auf der Karte in der Landschaft zu entdecken. Ist es einem Spieler gelungen, so sagt er laut den Begriff und zeigt in Richtung des Motivs.

Stimmt die „Reisegruppe“ dem Fund zu, darf sich der Entdecker das entsprechende Feld auf seiner Bingokarte abstreichen. Anschließend geht es direkt mit der Suche weiter, bis das nächste Motiv von einem Spieler gefunden wird. Es wird solan-

ge gespielt, bis ein Spieler eine komplette Reihe an Motiven waagrecht, senkrecht oder diagonal abstreichen konnte. Jetzt muss dieser Spieler nur noch laut „BINGO“ rufen und gewinnt das Spiel.

Sofort nach dem Spiel werden die Kreuze auf den Bingo-Karten mit einem Tuch abgewischt, um für weitere Runden **Auto-Bingo** wieder einsatzfähig zu sein.

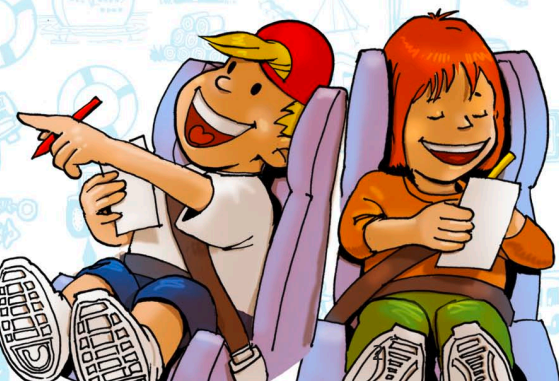
**Alleine spielen:** Dieses Spiel kann auch wunderbar alleine gespielt werden. Ziel ist dann, eine Bildreihe wie oben beschrieben abzustreichen, bevor die Reise zu Ende ist. Das trainiert nebenbei die Beobachtungsfähigkeiten.

### **Besonderheiten:**

- Ist ein Motiv zur selben Zeit mehrfach zu sehen, darf derjenige es abstreichen, welcher es zuerst gesehen hat (z.B. Strommasten, Vögel, usw.).
- Abbildungen auf Schilder oder Plakate dürfen gewertet werden.
- Wird ein Motiv von mehreren Spielern gleichzeitig entdeckt, so darf sich jeder der Spieler den Begriff auf seiner Spielkarte abstreichen.

**Warnung: Die Stifte bitte nicht in den Mund nehmen.**

© Schmidt Spiele GmbH • Postfach 470437  
D-12313 Berlin • [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)



# AUTO BINGO

Un joyeux jeu de recherche pour 1 à 3 joueurs à partir de 6 ans !

Un voyage en voiture ou en train peut être vraiment long ! Parfois, on s'ennuie ferme. Mais avec le jeu « Bingo de voiture », le temps passe beaucoup plus vite ! Quand les joueurs guettent les motifs de leurs tableaux de Bingo, ils oublient rapidement la durée du trajet.

Dans ce jeu, plutôt que des nombres, les joueurs cherchent des motifs qu'ils peuvent trouver dans le paysage. Celui qui a cinq motifs dans une même rangée, dit « Bingo ! » et gagne la partie.

## Contenu

- 3 crayons
- 6 tableaux effaçables  
(à essuyer avec un tissu)
- 1 règle du jeu



## But du jeu

Le premier qui a barré cinq motifs cherchés dans une rangée horizontale, verticale ou diagonale gagne la partie.

## Déroulement de la partie

Les tableaux de Bingo sont divisés en quatre catégories : « La montagne », « La mer », « La ville » et « La campagne ». Avant de commencer, vous devez donc chercher le tableau correspondant à l'environnement de votre voyage. Chaque joueur reçoit le même tableau et un crayon.

C'est parti ! Les joueurs essaient simultanément de découvrir dans le paysage l'un des motifs figurant sur le tableau. Si un joueur réussit à le faire, il dit à voix haute le mot correspondant et montre le motif aux autres.

Si les autres voyageurs sont d'accord, le joueur peut barrer la case correspondante de son tableau de Bingo. Ensuite, on continue la recherche pour trouver les motifs suivants. On poursuit de cette manière jusqu'à ce qu'un joueur parvienne à

barrer une rangée de motifs complète horizontale, verticale ou diagonale. Il lui suffit alors de dire « Bingo ! » à voix haute pour gagner la partie.

Immédiatement après la partie, on essuie avec un tissu les croix sur les tableaux de Bingo pour qu'ils soient prêts pour la prochaine partie de « Bingo de voiture ».

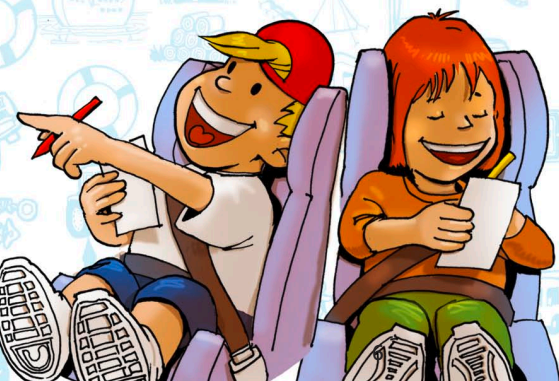
**Jouer seul :** on peut aussi très bien jouer seul à ce jeu. Dans ce cas-là, l'objectif est de barrer une rangée complète de motifs avant la fin du voyage, comme décrit ci-dessus. En outre, cela entraîne l'esprit d'observation.

### Cas particuliers

- Si un motif est visible plusieurs fois en même temps (par exemple des poteaux électriques ou des oiseaux), c'est celui qui l'a vu le premier qui peut le barrer.
- On peut aussi prendre en considération des illustrations sur des panneaux ou sur des affiches.
- Si plusieurs joueurs aperçoivent simultanément un motif, chacun d'eux peut le barrer sur son tableau de Bingo.

**Attention : ne mettez pas les crayons dans la bouche !**

© Schmidt Spiele GmbH • Postfach 470437  
D-12313 Berlin • [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)



# AUTO BINGO

I

Un divertente gioco di ricerca per 1 a 3 partecipanti dai 6 anni!

Uffa! A volte un viaggio in auto o treno può essere veramente lunghissimo e la noia si spande! Ma con **Bingo per auto** il tempo scorre velocemente, perché cercando le giuste immagini sulle carte bingo dimenticate subito da quanto tempo siete già in viaggio.

Nel presente gioco, al posto dei numeri dovete cercare delle immagini che vedete nei paesaggi mentre viaggiate. Chi avrà trovato cinque immagini in una fila grida **BINGO** e avrà vinto.

## Contenuto:

- 3 matite
- 6 carte bingo lavabili  
(da pulire con un panno)
- 1 regolamento



## Scopo del gioco:

Chi per primo avrà segnato 5 immagini ricercate in una fila orizzontale, verticale o in obliquo, sarà il vincitore della partita di Bingo per auto.

## Come si gioca:

Le carte bingo sono suddivise in quattro temi diversi: „nelle montagne“, „al mare“, „in città“ e „in campagna“. Prima di cominciare dovete dunque scegliere le carte adatte all'ambiente che state attraversando. Ogni giocatore riceve la stessa carta e una matita.

Ed ecco che si parte! I giocatori cercano contemporaneamente di trovare nel paesaggio una delle immagini sulla carta. Chi ci riesce dice ad alta voce cosa ha trovato e lo indica.

Se la "comitiva" approva la sua „scoperta“, il giocatore può fare una crocetta sulla rispettiva casella della sua carta bingo. Poi si continua immediatamente con la ricerca, fin quando un giocatore non abbia trovato la prossima immagine. Il gioco continua fin quando un giocatore non sia riuscito a crociare un

intera fila di caselle in senso orizzontale, verticale o in obliquo. A tale giocatore rimane solo di dire ad alta voce „BINGO“ e avrà vinto la partita.

Subito dopo la partita, cancellate con un panno le crocette sulle carte bingo perché possano essere pronte per una nuova partita di **Bingo per auto**.

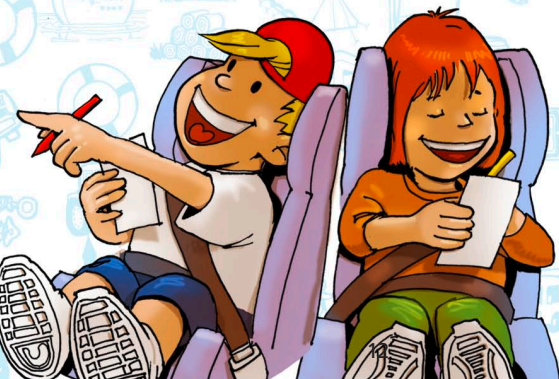
**Come giocare da soli:** Il presente gioco è anche adatto per giocare da soli. In tal caso lo scopo è di segnare una fila di immagini come appena descritto, ma prima che finisca il viaggio. Ciò vi aiuta tra l'altro ad esercitare la vostra osservazione .

### Particolarità:

- Se la stessa immagine appare più volte nell'ambiente presente, allora soltanto chi l'avrà scoperta per primo potrà segnare la rispettiva casella sulla propria carta (p.es. piloni di corrente, uccelli, ecc.).
- Anche le immagini su insegne o cartelloni possono essere considerate.
- Se più giocatori scoprono un'immagine allo stesso tempo, allora ciascuno di tali giocatori potrà fare una crocetta sulla rispettiva casella della propria carta bingo.

**Attenzione: non mettere in bocca le matite!**

© Schmidt Spiele GmbH • Postfach 470437  
D-12313 Berlin • [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)



# AUTO BINGO

Een grappig zoekspel voor 1 à 3 spelers vanaf 6 jaar!

Wat duurt het toch lang zo'n reis in de auto of in de trein! Daar verveel je je al gauw. Maar met **Auto-Bingo** gaat de tijd razendsnel voorbij. Want terwijl de spelers naar de passende motieven op de Bingo-kaarten zoeken, hebben ze niet in de gaten hoe lang ze eigenlijk al onderweg zijn.

In plaats van getallen gaat het hier om motieven, die je al rijdend in het landschap kunt vinden. Wie er vijf motieven in een rij heeft, roept BINGO en wint het spel.

## Inhoud:

- 3 pennen
- 6 wasbare Bingo-kaarten  
(met een doek wissen)
- 1 spelregel



## Doel van het spel:

De winnaar van een ronde **Auto-Bingo** is wie het eerst 5 van de gezochte motieven in een horizontale, verticale of diagonale rij kan doorstrepen.

## Zo wordt het gespeeld:

De Bingo-kaarten zijn verdeeld in vier verschillende thema's: "In de bergen", "Aan zee", "In de stad" en "Op het platteland". Leg dus voor het spel begint Bingo-kaarten klaar die bij de reisomgeving passen. Elke speler krijgt een kaart met hetzelfde thema en een pen.

En nu begint het spel. De spelers proberen allen tegelijk, één van de motieven op hun kaart in het landschap te ontdekken. Als een speler erin slaagt, roept hij luid en duidelijk het woord en wijst in de richting van het motief.

Als de "reisgenoten" het met zijn vondst eens zijn, mag de ontdekker het betreffende vakje op zijn Bingo-kaart doorstrepen. Vervolgens gaat het direct door met zoeken, tot een speler het volgende motief vindt. Er wordt doorgespeeld totdat een

speler een volledige rij van motieven horizontaal, verticaal of diagonaal heeft. Nu moet deze speler nog luid "BINGO" roepen, dan heeft hij gewonnen.

Na het spel worden de strepen op de Bingo-kaarten meteen met een doek gewist, dan zijn de kaarten weer klaar voor het volgende potje **Auto-Bingo**.

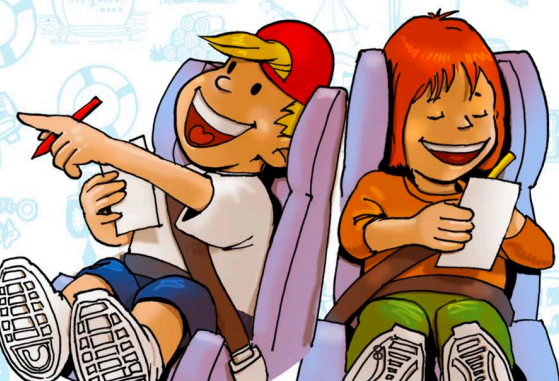
**Alleen spelen:** Dit spel kun je ook heel goed alleen spelen. Dan moet je tot het eind van de reis een rij beelden zoals beschreven vinden en doorstrepen. Op die manier train je ook je waarnemingsvermogen.

### Speciale regels:

- Als een motief op een gegeven moment meer dan een keer te zien is, mag die speler het beeld doorstrepen, die het het eerst heeft gezien (bijv. masten, vogels, enz.)
- Afbeeldingen op verkeersborden of posters tellen ook mee.
- Als een motief door meerdere spelers tegelijk wordt ontdekt, mogen die spelers het plaatje op hun kaart doorstrepen.

**Waarschuwing: Neem de pennen niet in je mond.**

© Schmidt Spiele GmbH • Postfach 470437  
D-12313 Berlin • [www.schmidtspele.de](http://www.schmidtspele.de)





# AUTO BINGO

A game of spying fun for 1-3 players aged 6 years and up!

A journey by car or train can seem endless and can quickly become boring! **Car Bingo** helps time pass quickly. While they are trying to find the pictures shown on the bingo cards, the players forget how long they have been travelling.

Instead of numbers, they look for pictures which can be found in the countryside they are travelling through. As soon as a player has five pictures in a row he calls **BINGO** and wins the game.

## Contents:

- 3 pens
- 6 washable playing cards  
(wipe clean with a cloth)
- 1 set of playing instructions



## Aim of the game:

The first player to cross out 5 pictures in a horizontal, vertical or diagonal row is the winner of the round.

## How to play:

The Bingo cards are divided into four different categories: „In the mountains“, „At the sea“, „In the city“ and „In the country“. Before you start, you should choose which Bingo cards match the countryside you are travelling through. Each player gets the same card and a pen.

The game can begin. The players all try simultaneously to find one of the pictures in the surrounding countryside. If a player finds it, he calls out the name and points to where he has discovered the picture motif.

If the „travel group“ agrees, the discoverer may cross out the corresponding square on his Bingo card. Then the search continues until the next motif is found. Play continues until a player has completed a horizontal, vertical or diagonal row of pictures. Now all the player has to do is call „BINGO“ out loud

and he is the winner.

Immediately after the game, the crosses on the Bingo cards are wiped off with a cloth so that the cards can be used for the next round of **Car Bingo**.

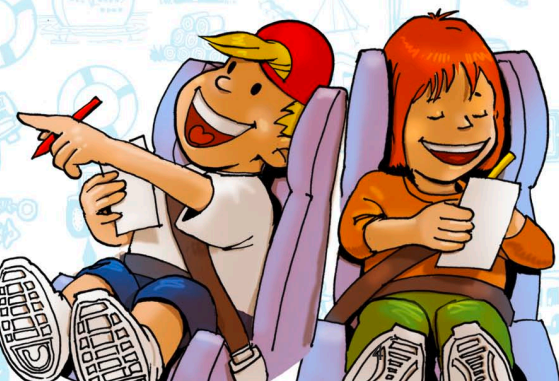
**Single player:** This game can also be played on your own. The aim is then to cross out a complete row of pictures before the journey is over. And it is a good exercise to train the powers of observation as well.

### Special rules:

- If several objects are visible at the same time, the player who saw it first may cross it out on his card (e.g. pylons, birds, etc.)
- Pictures on signs or placards may be used.
- If a motif is discovered by several players at the same time, all players may cross it out on their cards.

**Caution: Please do not put the pens in your mouth.**

® Schmidt Spiele GmbH • Postfach 470437  
D-12313 Berlin • [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)



# AUTO BINGO

Un divertido juego de búsqueda para 1 a 3 jugadores a partir de 6 años de edad.

Un viaje en coche o en tren puede durar mucho tiempo. Por eso es posible que uno se aburra. Sin embargo, con el juego de "Bingo de coche" el tiempo pasa volando, ya que durante la búsqueda de los motivos apropiados en las cartas de Bingo, los jugadores se olvidan rápidamente de la duración del trayecto.

En vez de números, aquí se buscan motivos que se pueden encontrar en el paisaje pasando en coche o en tren. Quien tenga cinco motivos en una línea dice "¡Bingo!" y gana la partida.

## Contenido:

- 3 lápices
- 6 cartas lavables  
(limpiar con un trapo)
- Las reglas del juego



## Objetivo del juego:

El primero en conseguir 5 motivos buscados en una línea horizontal, vertical o diagonal gana la partida.

## Desarrollo de la partida:

Las cartas de Bingo se dividen en cuatro temas diferentes: "Las montañas", "El mar", "La ciudad" y "El campo". Antes de empezar se debería escoger la carta de Bingo adecuada para el viaje. Cada jugador recibe la misma carta y un lápiz.

Ya se puede empezar. Los jugadores intentan simultáneamente descubrir en el paisaje uno de los motivos que figuran en la carta. Si un jugador lo consigue, dice la palabra correspondiente en voz alta y señala en la dirección del motivo.

Si el grupo está de acuerdo, el jugador puede borrar la casilla correspondiente en su carta de Bingo. A continuación, la búsqueda continúa hasta que se encuentre el siguiente motivo. Se juega hasta que un jugador complete una fila de 5 motivos (horizontal, vertical o diagonal) en su carta de Bingo. Ahora tan

sólo tiene que decir "¡Bingo!" en voz alta para ganar la partida.

Inmediatamente después de la partida se limpian las cartas con un trapo para que estén listas para las siguientes partidas.

### Jugar a solas:

También se puede jugar a este juego solo. En este caso también se intenta borrar 5 motivos en una línea según las reglas arriba mencionadas antes del final del viaje. Además, así se entrena la capacidad de observación.

### Peculiaridades:

- 1 Si se puede ver el mismo motivo varias veces (por ejemplo postes o pájaros), lo puede borrar el primero en haberlo encontrado.
- 2 Las ilustraciones en señales o carteles también valen.
- 3 Si varios jugadores descubren un motivo al mismo tiempo, cada uno de ellos puede borrarlo en su carta de Bingo.

**¡Atención! No meter los lápices en la boca.**

© Schmidt Spiele GmbH • Postfach 470437  
D-12313 Berlin • [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

