

Bingo

Kids



© 2009 David Mair
Made Under License From
The Michael Kohner Corporation

© Schmidt Spiele GmbH
Postfach 470437
D-12313 Berlin
www.schmidtspiele.de



Ein tierisch buntes Würfelspiel
für 2–4 Spieler ab 5 Jahren.

Bingo Kids



Inhalt

- 4 Ablagetafeln
- 2 Würfel
- 60 Chips

Spielziel

Der Spieler, der als Erster 5 Tiere in einer Reihe zudecken kann, gewinnt.

Spielvorbereitung

Zu Beginn zieht jeder Spieler eine Ablagetafel und legt sie offen vor sich ab. Auf das Blumenfeld in der Mitte der Ablagetafel darf jeder schon einen Chip ablegen. Legt die restlichen Chips und die beiden Würfel bereit und los geht's!

Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit beiden Würfeln. Nun dürfen alle Spieler einen Chip auf ein passendes Feld auf ihrer Ablagetafel legen.

Dabei gilt:

- Auf jedes Feld dürft ihr nur einen Chip ablegen.
- Der Buchstaben-Würfel gibt die Spalte vor, der Tierwürfel zeigt auf welches Feld (Tier) in der entsprechenden Spalte der Chip abgelegt werden darf.
- Befinden sich in einer Spalte mehrere gleiche Tiere, dürft ihr euch ein Tier aussuchen, auf das ihr den Chip legt.
- Befindet sich in der Spalte das gewürfelte Tier nicht, dürft ihr leider keinen Chip ablegen.
- Wird die Sonne ☀ gewürfelt, darf sich jeder Spieler eine Spalte aussuchen.



Jetzt ist der nächste Spieler mit Würfeln an der Reihe.

Spielende

Der Spieler, der zuerst 5 Tiere in einer Reihe (horizontal, vertikal oder diagonal) zugedeckt hat, ruft laut „Bingo!“ und gewinnt das Spiel.

Un jeu de dés extrêmement varié
pour 2 à 4 joueurs dès l'âge de 5 ans.

Bingo Kids



Contenu

- 4 plateaux
- 2 dés
- 60 jetons

But du jeu

Le premier joueur réussissant à recouvrir 5 animaux dans une rangée remporte la partie.

Préparation

Au début du jeu, chaque joueur pioche un plateau et le pose à découvert devant lui. Chaque joueur a déjà le droit de placer un jeton sur le champ de fleurs au milieu du plateau. Poser les autres jetons et les deux dés à portée de main, et c'est parti !

Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune commence et lance les deux dés. Tous les joueurs peuvent maintenant déposer un jeton sur une case adéquate de leur plateau.

Les règles suivantes sont valables :

- Un seul jeton peut être placé sur chaque case.
- Le dé avec les lettres détermine la colonne, le dé avec les animaux détermine sur quelle case (animal) dans la colonne correspondante le jeton peut être déposé.
- Si un même animal figure plusieurs fois dans une colonne, le joueur peut lui-même décider sur quel animal il va déposer son jeton.
- Si l'animal obtenu au lancer des dés ne figure pas dans la colonne, le joueur ne peut malheureusement pas déposer de jeton.
- Si le soleil ☀ est obtenu au lancer de dés, chaque joueur a le droit de choisir une colonne.

C'est ensuite au tour du prochain joueur de lancer les dés.

Fin du jeu

Le premier joueur ayant réussi à recouvrir 5 animaux dans une rangée (horizontale, verticale ou diagonale), crie à forte voix « Bingo ! » et remporte la partie.



Un coloratissimo gioco da tavolo con gli animali per 2 - 4 giocatori da 5 anni in su.

Bingo Kids



Contenuto

- 4 tavole da gioco
- 2 dadi
- 60 chip

Scopo del gioco

I giocatori devono tentare di conquistare per primi una fila intera di 5 animali coprendone le relative caselle con le chip sulla propria tavola da gioco.

Preparativi

Per iniziare, ciascun giocatore prende una tavola da gioco e la dispone scoperta davanti a sé. Tutti i giocatori possono fin dall'inizio collocare una chip sulla casella al centro della tavola da gioco. Si tengon pronti i due dadi e le restanti chip e... si parte!

Svolgimento del gioco

Inizia a giocare il giocatore più giovane, che tira i due dadi contemporaneamente. Tutti i giocatori possono collocare una chip su una casella corrispondente sulla propria tavola da gioco.

Regole:

- Su ciascuna casella è possibile collocare una sola chip.
- Il dado con le lettere indica la colonna, mentre il dado con gli animali indica la casella (animale) sulla quale si può piazzare la chip.
- Se in una colonna si possono occupare più caselle raffiguranti lo stesso animale, potete scegliere su quale piazzare la vostra chip.
- Se nella colonna indicata dal dado con le lettere non è disponibile alcuna casella raffigurante l'animale indicato dal dado con gli animali, non potete piazzare alcuna chip.
- Se tirando i dadi si ottiene il sole ☀️ ciascun giocatore può scegliersi una colonna a piacere.



Il turno passa quindi al giocatore successivo che tirerà a sua volta i dadi.

Fine del gioco

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a piazzare le sue chip in modo da coprire un'intera fila di 5 animali (in orizzontale, in verticale o in diagonale). In questo caso, griderà „Bingo!“ e sarà il vincitore.