

JENNY

Fille Du Fermier



Etudiante – Femme

« Venez, Mangez ça... Zombies! »

START: FARMHOUSE

Special Rules

ADROITE – Peut ajouter ou retrancher un, aux dés permettant de tester si un *Hand Weapon* casse.

FILLE DE LA FERME – Peut lancer un dé supplémentaire lorsqu'elle se trouve dans *Cornfield* ou *Barn*

JEUNESSE – Peut sauter sa phase de Mouvement pour se soigner totalement.



© 2007 Flying Frog Productions LLC

JOHNNY

Quarterback de l'Ecole



Etudiant – Homme

« Je ne vais pas partir comme un idiot! »

START: GYM

Special Rules

DUR – Gagne toutes les égalités lors des combats.

RAPIDE – Quand il entre dans une case occupée par un Zombie, peut immédiatement combattre le Zombie puis continuer son mouvement.

JEUNESSE – Peut sauter sa phase de Mouvement pour se soigner totalement.



© 2007 Flying Frog Productions LLC

BILLY

Fils Du Sheriff



FLYING FROG

Etudiant – Homme

« Partez! Je peux m'occuper de ça »

START: HIGH SCHOOL

Special Rules

CHAMPION D'ATHLETISME – Peut ajouter **+1** à son dé de mouvement.

JEUNESSE – Peut sauter sa phase de Mouvement pour se soigner totalement.



© 2007 Flying Frog Productions LLC

JAKE CARTWRIGHT

L'Etranger



Etrange – Homme

« c'est entrain d'arriver Ils reviennent...
encore »

START: ROAD OUT OF TOWN

Special Rules

PLEIN DE RESSOURCES – Quand il pioche une carte Hero, il peut en prendre deux et en choisir une (la deuxième est alors défaussée)



© 2007 Flying Frog Productions LLC

BECKY

L'INFIRMIERE



Médecin – Femme

« Que diable se passe t-il dans cette ville? »

START: HOSPITAL

Special Rules

PREMIER SECOURS – A la fin d'un tour Hero, Becky peut soigner une blessure d'un autre Héros se trouvant dans la même case



© 2007 Flying Frog Productions LLC

PERE JOSEPH

Homme d'Eglise



Religieux – Homme

« La foi est plus forte que les Zombies, mon fils. »

START: CHURCH

Special Rules

HOMME DE FOI – Ne peut pas utiliser d'armes à feu et ne peut pas être la cible de la carte: *This Could be Our Last Night on Earth*

FORCE DE L'ESPRIT – Peut prendre une blessure pour annuler n'importe quelle carte Zombie sur un jet de dé **3+**



© 2007 Flying Frog Productions LLC

SHERIFF ANDERSON

Homme de Loi



Force de l'Ordre – Homme

« C'est ma ville... Je les chasserez ! »

START: POLICE STATION

Special Rules

SHERIFF – Commence le jeu avec la carte *Revolver*.

HOMME D'ACTION – A la place de l'action Mouvement/Recherche, peut prendre un *Revolver* se trouvant dans la défausse



© 2007 Flying Frog Productions LLC

SALLY

Etudiante au Cœur Tendre



Etudiante – Femme

« D'accord, maintenant qu'est ce qu'on fait? »

START: HIGH SCHOOL

Special Rules

POIDS LEGER – Ne peut pas utiliser d'armes à feu à l'exception du *Revolver*

CHANCE – Une fois par combat, peut forcer un Zombie à relancer n'importe quel nombre de ses dés (au choix du Héro).

JEUNESSE – Peut sauter sa phase de Mouvement pour se soigner totalement.



© 2007 Flying Frog Productions LLC