

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LE CORBEAU ET LE RENARD

**Jeu de société pour 2, 3 ou 4 joueurs
à partir de 6 ans**

**Librement adapté de la fable
de Jean de La Fontaine**

**Chaque joueur doit essayer de deviner
la nature des Fromages de ses adversaires
afin de pouvoir s'en emparer.**

**Le joueur qui réussit à collecter tous les
Fromages l'emporte mais attention à ne pas
se faire prendre les siens !**

Création : Frank & Nock

Illustration : Yves Prince

Collection dirigée par
Week End Games - France

Copyright

EGD / Week End Games 1994.

Fabriqué en France par IGD Nancy -
54140 JARVILLE LA MALGRANGE

Tél : 83 53 54 54

EGD

Editions Gilles Defoly

Bonjour les amis, c'est moi Zoupy.

On va jouer à un jeu.

Je serais le corbeau, et tu serais le fromage.

Où alors le contraire : tu serais le renard et moi, j'aurais plein de fromages.

Et puis tu essaierais de me piquer mes fromages.

Bon, mais tu n'y arriverais pas, parce que je suis malin...

Et puis à la fin, tu y arrives.

Alors moi, je serais honteux et confus, et je jurerais, mais un peu tard qu'on ne m'y prendrait plus !



Le matériel

- **1 plateau puzzle**
- **12 cartons circulaires**
"Fromages"
- **16 cartes d'Attaque**
- **4 Pions Renard**
- **1 dé**
- **1 règle de jeu.**

Préparation du jeu à 4 joueurs

- 1** — Le plateau de jeu est placé au centre de la table.
- 2** — Chaque joueur choisit un Pion Renard correspondant à la couleur du plateau situé devant lui et le pose sur le cercle correspondant à sa couleur.
- 3** — Les cartons circulaires Fromages sont battus, et distribués à chaque joueur, face cachée.
- 4** — Les joueurs prennent connaissance des trois Fromages qu'ils ont reçus et les disposent en pile devant eux, face cachée.
- 5** — Les cartes Attaque sont mélangées et distribuées aux joueurs : chacun a quatre cartes Attaque en main.

Déroulement du jeu

- Le joueur le plus âgé commence. Appelons-le François.
- François lance le dé et avance son pion du nombre indiqué, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Trois choses peuvent se produire :

- 1/ Son pion Renard arrive sur une case blanche et innocupée : il ne se passe rien. Le tour de jeu passe au joueur suivant.
- 2/ Son pion Renard arrive sur la case de couleur d'un de ses adversaires et, en ce cas, il va pouvoir chercher à dérober un des Fromages de cet adversaire.
- 3/ Son pion Renard arrive sur une case blanche déjà occupée par le pion Renard d'un ou de plusieurs autres joueurs.

Dans les cas 2 et 3, le joueur devenu Renard, peut essayer de dérober un Fromage à son adversaire devenu Corbeau...

Voici la marche à suivre ...

a. Choix d'une carte d'attaque :

François le Renard choisi une de ses cartes Attaques sur laquelle il y a deux ou trois fromages.

Bien sûr, on ne peut attaquer un **Camenbert** qu'avec une **carte Attaque "Camenbert"**!

b. Flatterie :

Pour attaquer un adversaire, appelons-le Jean le Corbeau , on doit obligatoirement le flatter, lui dire des choses très très gentilles, même si c'est un peu exagéré...

Par exemple tu lui dis : "Oh, Jean, toi qui est si beau, si fort et si intelligent, peux-tu me donner un... Camembert ?"

Ou bien "Très gentil Corbeau, je te trouve tellement gentil que tu vas me donner ton... Camembert !".



Ce qui est amusant, c'est à chaque fois de varier la flat-
terie et trouver quelque chose de nouveau que les autres
n'ont pas encore dit...

Alors, Jean le Corbeau regarde discrètement son Fromage :

- Si le Fromage du sommet de la pile **n'est pas du Camembert**, Jean se contentera de secouer la tête en signe de dénégation.

Dans ce cas, François **devra donner sa carte Attaque** à Jean qui l'ajoute à sa main.

- Si le Fromage du dessus de la pile **est du Camembert**, Jean doit dire "OUI"... "et ouvre un large bec" !

Il donne son Fromage à François qui le range sous sa propre pile.

Et le jeu continue.

Le joueur situé à la gauche de François devient le Renard, et procède de la même façon.

La fin de la partie.

Deux cas sont possibles pour remporter la partie :

- 1** — Un des joueurs a tous les Fromages en sa possession.
- 2** — Un des joueurs a toutes les cartes Attaque en sa possession.

Ce joueur a gagné. La partie s'arrête immédiatement.

Jeu à 3 ou 2 joueurs :

- **A trois joueurs**, 9 Fromages seulement sont mis en jeu. Les autres sont écartés face cachée, sans que les joueurs en prennent connaissance.
- **A deux joueurs**, seuls 8 Fromages sont mis en jeu.

Les autres sont écartés face cachée, sans que les joueurs en prennent connaissance.

On retire également 6 cartes Attaque :

- 2 Camembert / Gruyère
- 2 Gruyère / Roquefort
- 2 Roquefort / Camembert.

Quelques cas rencontrés au cours d'une partie :

1 - Que se passe-t-il si un joueur a perdu ses 3 Fromages ?

Rien de grave s'il lui reste en main des cartes Attaque, car il pourra toujours tenter d'aller dérober des Fromages appartenant à ses adversaires.



2 - Que se passe-t-il si un joueur a perdu ses Cartes Attaque ?

Tant qu'il lui reste des Fromages, il peut toujours espérer que ses adversaires viendront l'attaquer. Et si ses adversaires se trompent, il récupérera des cartes Attaque.

3 - Peut-on attaquer un joueur si l'on n'a plus de cartes Attaque ?

Non, bien sûr, on ne peut pas le faire.

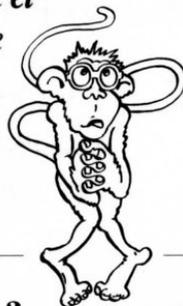
4 - Que se passe-t-il si l'on s'aperçoit qu'un joueur a fait

une erreur ? Par exemple il a dit "Non, ce n'est pas un Camembert" alors que c'est un Camembert !

Il reçoit une pénalité : il doit donner un Fromage et une carte Attaque au joueur qui s'aperçoit de l'erreur.

Alors, avant de répondre, il vaut mieux vérifier la nature du Fromage du dessus de la pile.

Rappelons aussi qu'il est interdit de mentir !



5 - Est-on obligé d'Attaquer un adversaire ?

Non ! On peut arriver sur la case de couleur d'un adversaire ou sur cet adversaire, et décider de ne pas l'attaquer.

6 - Que fait-on quand on arrive sur une case occupée par plusieurs adversaires ?

Deux possibilités :

a / on choisit d'attaquer :

- sur une case blanche, **UN** adversaire, au choix....

- sur une case de couleur, **obligatoirement** le joueur de la couleur.

b / on choisit de ne pas attaquer (voir 5).

7 - Où range-t-on les Fromages que l'on a pris à un adversaire ?

Sous sa pile de Fromages. Comme ceci :



On le glisse face cachée sous sa pile de Fromages.