

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

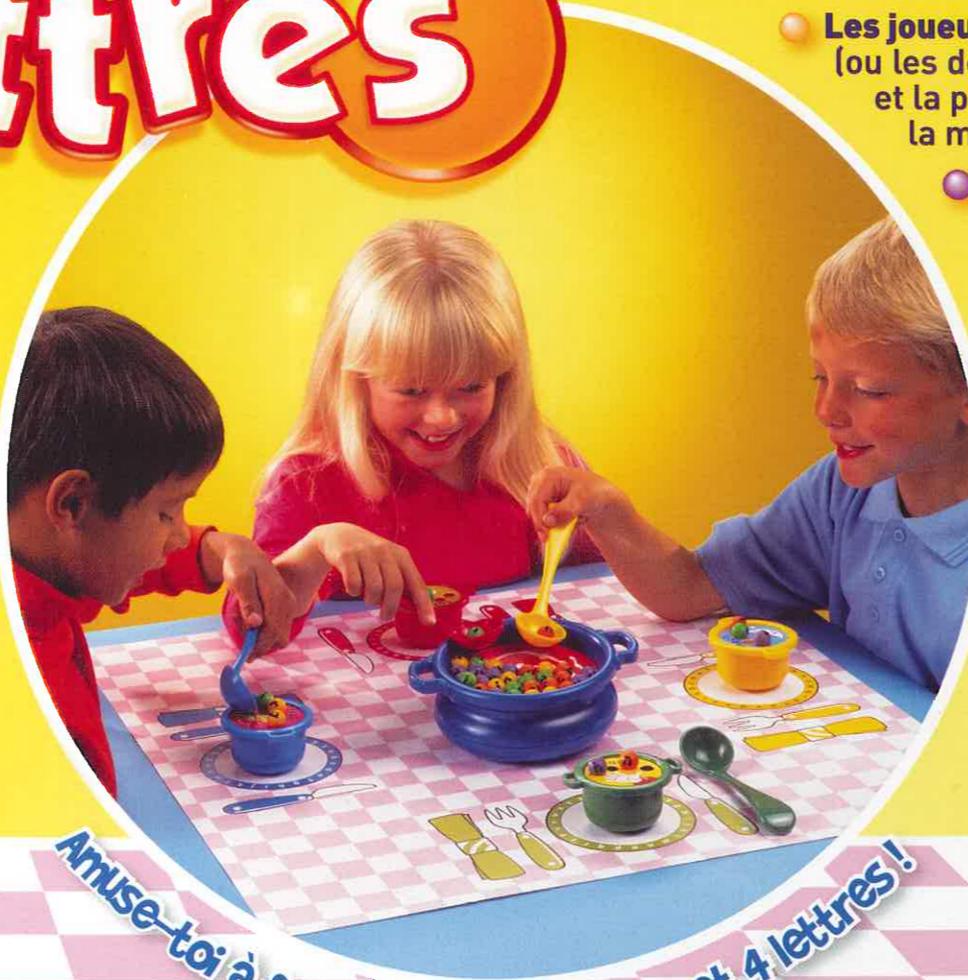
06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# La Soupe aux Lettres

Les lettres bougent,  
s'agitent, gigotent :  
attrape les Bonnes  
Pour former ton mot !



Amuse-toi à former des mots de 3 et 4 lettres !

**But du jeu :** Être le premier à attraper toutes les lettres de son mot.

**Comment jouer :** Demande à un adulte de mettre 2 piles d'1,5 volts de type LR 06 dans le compartiment à piles situé sous la soupière.

- Place la nappe sur une surface plane et pose la marmite au centre de la nappe. Mets toutes les billes-lettres dans la marmite. Chaque joueur prend un bol et une cuillère de la même couleur et les pose face à lui.
- Les joueurs choisissent de jouer avec les cartes-mots de 3 ou 4 lettres (ou les deux), les retournent et les mélangent. Chacun prend une carte et la place dans son bol de manière à bien voir son mot. On met alors la marmite en marche.
- Tous les joueurs, en même temps, essaient d'attraper une lettre et une seule avec leur cuillère :
  - Si tu attrapes une lettre dont tu as besoin pour former ton mot, place-la sur le trou correspondant de ta carte-mot et cherche à attraper une nouvelle lettre.
  - Si tu attrapes une lettre qui n'est pas dans ton mot, rejette-la dans la marmite et essaie d'en attraper une qui convienne.
- Le premier joueur à avoir complété son mot a gagné. Pour les plus jeunes ou les débutants, mieux vaut commencer à ne distribuer que les cartes comportant un mot de 3 lettres.



**contenu :** 1 nappe, 1 marmite, 4 bols, 4 cuillères,  
40 billes-lettres, 20 cartes-mots (8 de 3 lettres, 12 de 4 lettres).  
Fonctionne avec 2 piles 1,5 V type LR6 (non fournies).

2 à 4 joueurs  
à partir de 4 ans

**DUJARDIN**

