

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





ZINGO!

BINGO MET EEN ZING!
AVEC UN ZING!

Règles du jeu

De 2 à 4 joueurs

De 4 à 99 ans

A propos de ZINGO

Zingo est un jeu amusant de reconnaissance.

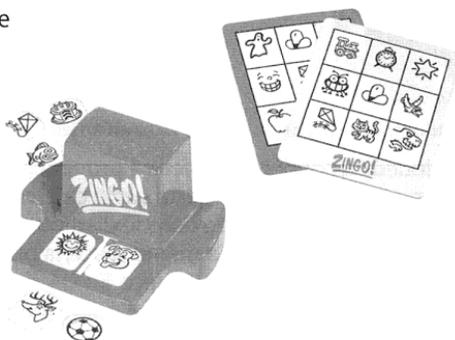
Habiletés ZINGO

Jouer avec ZINGO aide à développer les habiletés suivantes :

- Reconnaître des images
- Reconnaître et faire correspondre
- L'expression
- Concentration et mémoire
- Motricité précise
- Le suivi d'instructions
- Gagner et perdre

ZINGO contient

- 1 distributeur de pièces ZINGO
- 72 pièces figurines
- 8 cartes ZINGO double-face



But :

Les joueurs doivent essayer d'être le premier à remplir leur carte ZINGO en rassemblant les pièces correspondantes.

Départ :

- Mélangez les 72 pièces ZINGO et remettez les dans le distributeur de pièces ZINGO en 2 piles égales. Veillez à ce que toutes les pièces soient placées avec le dessin vers le haut.



- Décidez quel joueur sera le diviseur en premier – nous suggérons un adulte ou un enfant plus âgé. Si vous jouez à deux, le diviseur participe au jeu. Si vous êtes à 3 ou plus, le diviseur ne participe pas à la partie.

- Chaque joueur choisit une carte ZINGO. Les cartes ZINGO sont double-face. Veillez à ce que chaque joueur utilise le même côté de la carte. Vous pouvez reconnaître les côtés à la couleur rouge ou jaune. La couleur jaune est plus simple et moins compétitive parce qu'il y a moins d'images communes. Les cartes rouges ont plus d'images communes et il faut donc réagir plus vite. Sinon un autre joueur aura la carte.



- Avant de commencer la partie, il faut s'assurer que le distributeur de pièces ZINGO se trouve en vue de tous les joueurs.

Jouer :

- Le diviseur place le distributeur ZINGO en avant, puis en arrière afin que 2 pièces sortent.



Placez le distributeur en avant



Placez en arrière



Les Pièces Zingo sont visibles

- Quand un joueur reconnaît une pièce il prononce le nom de la pièce, il la ramasse et peut la placer sur sa carte sur la case correspondante. Le diviseur remet chaque pièce non utilisée dans le distributeur ZINGO.
- Si deux joueurs ont besoin de la même pièce, la pièce est pour le joueur qui a prononcé en premier le nom de la pièce. En cas de doute le diviseur décidera. Si ce n'est pas clair qui a droit à la pièce, elle sera remise dans le distributeur ZINGO.
- Le diviseur décide ! Si un joueur prononce le nom d'une pièce dont il n'a pas besoin il recevra un avertissement. Après 3 avertissements le joueur doit enlever une pièce de sa carte. Quand il reçoit de nouveau 3 avertissements il doit de nouveau remettre une carte. Le joueur puni peut lui-même choisir la carte.
- Le premier joueur à avoir toutes les pièces sur sa carte doit s'écrier: ZINGO ! et remporte la partie.
- Dans la prochaine partie le gagnant sera le diviseur.

Variantes de jeu :

- Mini-ZINGO : le premier joueur qui a 3 pièces alignées : verticalement, horizontalement ou diagonalement est le gagnant.
- Zany ZINGO : choisissez un modèle qui doit être réalisé, comme p.e. X, une croix, les quatre coins... Le joueur qui réalise le modèle en premier est le gagnant !
- Plusieurs cartes ZINGO : dans cette version les joueurs prennent deux cartes ou plus par partie. Le gagnant est celui qui remplit en premier ses cartes.