

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





Un jeu de *Jérémie Caplanne* et *Pascal Jumel*  
Illustré par *Misda* et *Christine Deschamps*  
Pour 2 à 5 joueurs - À partir de 6 ans

Les *Tweegles* sont des monstres venus d'une autre galaxie pour envahir la Terre. Malheureusement pour eux, une fois sur le plancher des vaches, rien n'est à leur échelle. Monstres terrifiants et gigantesques sur leur planète, il n'ont que la taille d'une petite souris chez les terriens... Leur lieu d'atterrissage est une maison banale, remplie de beaucoup de pièges pour eux : des prises électriques, des enfants avec des ciseaux et des tampons, des insectes et des produits d'entretien...

### *Matériel*

+ 25 cartes « **Tweegles** » + 25 cartes « **Action** » + 3 cartes de règles.

Tweegles



Action



## But du jeu

Avoir gagné le plus de cartes « **Tweegles** » à la fin de la partie.

## Préparation

- + Mélangez les 25 cartes « **Tweegles** » et distribuez-les aux joueurs.
- + Ces cartes distribuées forment une pioche face cachée devant chacun des joueurs.
- + Disposez les 25 cartes « **Action** » face visible au centre de la table, en faisant un carré de 5 par 5.

## Le jeu

Sur chaque carte « **Tweegles** », il y a un monstre et un petit symbole. Ce symbole indique ce qui arrive à ce monstre et donc quelle carte « **Action** » il va falloir atteindre le plus vite possible au milieu de la table. Pour chaque carte « **Tweegles** », une seule carte « **Action** » correspond, soyez donc rapide.

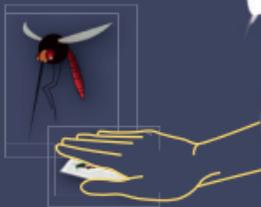
## Comment capturer les Tweegles ?

Les monstres vont rencontrer 5 types de piège :

- + **Les prises électriques** : lorsqu'une carte « **Tweegles** » est associée au symbole électricité, la carte « **Action** » du monstre montre celui-ci en train de prendre une décharge électrique. **Pour le capturer, il faut taper sur la carte « Action » avec son index et son majeur.**



+ **Les moustiques** : lorsqu'une carte « Tweegles » est associée au symbole moustique, la carte « Action » du monstre montre celui-ci avec plein de grosses piqûres de moustique. **Pour le capturer, il faut taper sur la carte « Action » avec le plat de la main.**



+ **Les ciseaux** : lorsqu'une carte « Tweegles » est associée au symbole ciseaux, la carte « Action » du monstre montre celui-ci coupé en deux ou trois parties. **Pour le capturer, il faut taper sur la carte « Action » avec la tranche de main.**



+ **Le tampon** : lorsqu'une carte « Tweegles » est associée au symbole tampon, la carte « Action » du monstre montre celui-ci écrasé avec les marques du tampon autour de lui. **Pour le capturer, il faut taper du poing sur la carte « Action ».**



+ **Le produit d'entretien** : lorsqu'une carte « Tweegles » est associée au symbole produit, la carte « Action » du monstre montre celui-ci tout vert avec des pointes (à l'exception du monstre vert qui devient tout rose). **Pour le capturer, il faut former une cage avec ses doigts sur la carte « Action ».**



Le joueur le plus jeune commence. Il retourne face visible la carte « **Tweegles** » du sommet de sa pioche devant lui. Il doit retourner cette carte de façon à ce que tout le monde la découvre en même temps. Cette carte « **Tweegles** » indique quelle est la carte « **Action** » à atteindre. Tous les joueurs peuvent agir immédiatement.

Le premier joueur à avoir atteint la bonne carte « **Action** » avec le bon geste remporte la carte « **Tweegles** » et la garde face visible devant lui juste à côté de sa pioche. Mais la carte « **Action** » reste à sa place face visible dans le carré au centre de la table.

Les joueurs peuvent faire des erreurs. S'ils se trompent de carte ou de geste, ils peuvent continuer à jouer jusqu'à ce que la bonne carte soit bien capturée.

Ensuite, le joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre, retourne à son tour la carte « **Tweegles** » du sommet de sa pioche et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les cartes « **Tweegles** » soient remportées.

### *Fin de partie*

Lorsque toutes les cartes « **Tweegles** » ont été gagnées, le joueur qui en a le plus remporte la partie !

**Note importante** : tout les monstres utilisés pendant les tests du jeu sont des cascadeurs professionnels, ne tentez pas de reproduire cela chez vous.

Envie d'une variante de jeu ?  
Rendez-vous sur internet pour les découvrir !

+ *Cocktail Games* +

[www.cocktailgames.com/](http://www.cocktailgames.com/)  
<https://www.facebook.com/jeux.cocktailgames>

+ *Moonster Games* +

[www.moonstergames.com](http://www.moonstergames.com)  
[www.facebook.moonstergames.com](http://www.facebook.moonstergames.com)  
[www.twitter.com/ebeltrando](http://www.twitter.com/ebeltrando)



## *Les auteurs*

- + **Jérémie Caplanne** alias moiieux, né en 1976, mammifère ludovore, père de deux Tweegles, éducateur et coach sportif, animateur, salarié, bénévole. Joueur et auteur par passion.



- + **Pascal Jumel**, né en 1970 à Toulouse, c'est dans le Tarn à Albi, que j'exerce ma profession de Pharmacien. Qu'elles soient de médicaments ou de jeux, mon quotidien est rempli de boites. Les Tweegles auront donc pas mal chahuté entre sirops, sachets et comprimés avant de terminer dans cette boite de jeux. Ainsi ils pourront être prescrits pour toute la famille et utilisés plusieurs fois par jour sans risque de surdosage. Effervescence et bonne humeur garanties.

