

Survive: Escape From Atlantis ! **Extension 5-6 joueurs**

Vous pouvez maintenant jouer "Survivre : Evasion d'Atlantis !" Avec plus de joueurs.

Cette mini-extension vous permet de jouer au jeu avec 2, 3, 4, 5, ou même 6 joueurs !

Nous avons inclus 7 tuiles Montagne dans cette extension. Cependant, ces tuiles ne doivent pas être ajoutées à votre jeu de base. Une ou plusieurs d'entre elles peuvent être utilisées comme des tuiles de remplacement aux tuiles originales. Après avoir choisi les tuiles que vous gardez, défaussez les autres.

Note sur les différences introduites pour un jeu de 5 et 6 joueurs

Dans tous les cas, en jouant avec 4 joueurs ou moins, les règles du jeu de base sont appliquées. En jouant à 5 ou 6 joueurs, les règles ici présentées ont priorité sur les règles du jeu de base. Les différences restent néanmoins mineures.

Vous pouvez aussi vous combiner l'extension « le Calmar Géant » avec cette extension en utilisant ces règles aussi.

Installation d'un jeu pour 5 ou 6 joueurs

Utilisez les règles de configuration du jeu de base avec les exceptions suivantes :

A 5 joueurs :

1. Chaque joueur reçoit ses 10 personnages mais enlève un personnage avec le "1" et un personnage avec le "3". Ces personnages ne seront pas utilisés dans le jeu. Mettez-les de côté.
2. Choisir un premier joueur et donnez-lui 1 bateau. Donnez aussi 1 bateau au deuxième joueur. Le troisième, le quatrième et le cinquième joueur dans l'ordre reçoit chacun 2 bateaux.
3. En commençant par le premier joueur, chaque joueur place un personnage à son tour selon les règles normales.
4. En commençant par le premier joueur, chaque joueur place à son tour un bateau jusqu'à ce que chaque joueur ait placé tous ses bateaux. Notez que les deux premiers joueurs ne pourront pas placer un second bateau, mais ils gardent l'avantage de jouer avant les joueurs suivants.

A 6 joueurs :

1. Chaque joueur reçoit ses 10 personnages mais enlève un personnage avec le "1", "2" et "3". Ces personnages ne seront pas utilisés dans le jeu. Mettez-les de côté.
2. Le premier joueur, le second, le troisième et le quatrième joueur reçoivent 1 bateau chacun. Le cinquième joueur et le sixième reçoivent 2 bateaux chacun.
3. En commençant par le premier joueur, chaque joueur place un personnage à son tour selon les règles normales. Notez que les derniers personnages placés par le cinquième et sixième joueur doivent être placés sur une tuile Terre sur laquelle se trouve déjà un personnage. Ce placement final peut être sur n'importe quel type de tuile Terre, sauf celles contenant déjà un personnage de la même

couleur.

4. En commençant par le premier joueur, chaque joueur place à son tour un bateau jusqu'à ce que chaque joueur ait placé tous ses bateaux. Notez que les 4 premiers joueurs ne peuvent pas placer un second bateau, mais ils gardent l'avantage de jouer avant les joueurs suivants.

Jouer

Toutes les règles du jeu normal sont appliquées, y compris celles de n'importe quelles extensions. Il est important de garder à l'esprit que bien que vous ayez moins de personnages à sauver, vous avez aussi moins de tours pour accomplir cette tâche !

Les conditions de victoire

Dans un jeu de 5 ou 6 joueurs, le gagnant est déterminé normalement (incluant n'importe quelle variante que vous pouvez utiliser).

Toute égalité est toujours en faveur du joueur qui a sauvé LE PLUS de personnages que les autres joueurs.

Si l'égalité persiste alors TOUT LE MONDE SERA DECLARE VAINQUEUR. Avec la règle de la variante « Challenge » contenue dans le jeu de base, alors le joueur qui a obtenu le plus de points avec ses personnages est considéré comme le vainqueur.

Si l'égalité persiste, le gagnant est le joueur qui a utilisé le moins de tours de jeu parmi les joueurs à égalité. Ceci peut être déterminé facilement en notant qui est le premier joueur et qui a retourné la tuile Volcan. Celui placé à gauche du premier joueur et qui a révélé la tuile Volcan et à droite du premier joueur joue moins de tours pour sauver ses personnages. Donc, le gagnant est n'importe quel joueur à gauche du joueur qui a révélé la tuile Volcan (mais à droite du premier joueur) qui est l'un joueur à égalité.

La règle du Défi : "surpeuplé !"

Cette règle est pour les joueurs cherchant le nec plus ultra dans l'amusement avec tout un tas de destructions. Les joueurs ont beaucoup trop de personnages à sauver et sont dans l'obligation soit de les regrouper près des rivages dangereux, ou bien de trouver un passage sur autant de bateaux que possible. Voici comment jouer ce défi :

1. Cette règle exige 5 ou 6 joueurs.
2. N'enlever pas de personnages au début du jeu. Tous les joueurs jouent avec la totalité de leurs personnages. Chaque joueur reçoit aussi 2 bateaux selon les règles normales.
3. Les joueurs placent tous leurs personnages selon des règles normales, mais puisqu'Atlantis est surpeuplée, une fois que l'île est remplie de personnages, les joueurs peuvent commencer à placer un deuxième personnage sur une tuile Terre déjà occupée. Ils ne peuvent pas placer un personnage sur une tuile Terre où il y a déjà deux personnages. Ils ne peuvent pas non plus placer un personnage sur une tuile Terre où se trouvent déjà un de leur personnage.
4. Le jeu continue normalement, sauf dans le cas où une Tuile Terre est coulée avec le personnage d'un joueur placé dessus (ou peut-être avec un autre personnage d'un autre joueur), ces joueurs reçoivent chacun immédiatement dans l'ordre du tour, 1 point de Mouvement qui doit être utilisé seulement avec le personnage qui se trouvait sur la Tuile Terre en train de couler.

5. N'importe quelle tuile à jouer "Immédiatement" révélées doit être jouée d'abord sauf si par exemple un requin apparaît. Il arrive pour dévorer les nageurs du jeu et le point de Mouvement est perdu.

6. Le point de Mouvement peut ne pas être utilisé, mais il ne peut pas être réutilisé ultérieurement.

7. Ce déplacement spécial doit être exécuté avant que le joueur dont c'est le tour ne lance le dé créature.

8. Dans le cas où une tuile à jouer "Immédiatement" impose le placement d'un bateau et d'aucun n'est disponible dans la réserve (par exemple dans un jeu à 6 joueurs, la réserve des bateaux est vide), le joueur retirant la tuile doit choisir un bateau inoccupé sur le plateau de jeu et le placer dans l'espace désigné. N'importe quel personnage situé sur la tuile sur laquelle va être placé le bateau montera à son bord selon règles normales.

Amusez-vous bien avec ce défi dévastateur !