Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme \*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com









### DANS LA GAMME DE "PIGGYTO" LE COCHON QUI RIT®", IL Y A DES JEUX POUR TOUS LES GOÛTS **ET TOUTE LA FAMILLE!**



### Piggyto Le cochon aui rit

- 2 à 4 ioueurs
- 4 ans et +

Un grand classique depuis 1932. Qui sera le 1<sup>er</sup> à recomposer son petit cochon ?



### Piggyto Le cochon qui rit - Encore Plus!

- 2 à 4 ioueurs
- 6 ans et +

Encore plus de fun et d'accessoires pour les 4 cochons, mais attention à ne pas croiser le boucher... sinon il faut tout recommencer!



#### Le cochon qui rit - De Luxe

- 2 à 4 joueurs

Un jeu qui renoue avec la tradition avec 4 cochons en bois, et 2 règles du jeu : la version classique pour les jeunes joueurs, et une extension pour les plus grands.



#### Piggyto Le cochon qui rit

l'application sur iPhone et iPad

- 1 à 4 joueurs
- Dès 4 ans

La version tactile et sonore du jeu, avec des dizaines d'accessoires rigolos pour construire et customiser

à volonté les drôles de cochons!



© 2012 DUJARDIN. Piggyto° et Le cochon qui rit° sont des marques déposées de Dujardin. Dujardin adhère au programme Eco-Emballages. Fabriqué en Chine. Couleurs et détails peuvent varier par rapport aux modèles présentés, visuels non contractuels.

- Z.A du Pot au Pin – Entrepôt A4 – 33610 Cestas – FRANCE – Siret 320 660 970 00049 – SAV : sav.dujardin@tf1.fr





## Mon 1er COCHON QUI RIT®

## RÈGLES DU JEU

Parce qu'entre 2 et 4 ans. les jeux les plus simples sont les meilleurs !

## Un jeu à valeurs éducatives !

- Les plus jeunes joueurs vont apprendre à manipuler et à associer...
- Un jeu qui apprend à reconnaître les formes géométriques simples grâce aux embouts spéciaux des pièces.
- Un jeu pour manipuler les grosses pièces en les emboîtant au bon endroit sur Pigavto!
- En grandissant, l'enfant va développer...
- Sa concentration: il va pouvoir jouer avec d'autres joueurs en suivant une règle, et avoir la patience d'attendre son tour.
- Sa dextérité : il va réussir à lancer le dé et va manipuler de mieux en mieux les pièces du jeu.
- Un jeu pour s'inventer des histoires, grâce à Piggyto et ses 27 accessoires rigolos qui permettent de le déguiser en pompier, en infirmière, en princesse, en rockeur ou en sportif!

**Accompagnez votre enfant dans** ses premières parties et encouragez-le!



### CONTENU

5 Cartes personnages : pompier, rockeur, sportif, star, infirmière



1 Gros dé en mousse numéroté de 1 à 3.



- 1 Gros corps de cochon qui s'ouvre pour le rangement des pièces
- 27 Pièces à emboîter sur le corps :
- 4 pattes, 2 oreilles, 1 queue avec des embouts aux formes géométriques



- 20 accessoires rigolos :
  - 5 coiffes















Casque

- 5 paires de lunettes



















d'infirmière

- 5 colliers























- 5 objets à lui glisser dans la bouche





Bouche





## **BUT DU JEU**

Reconstituer Piggyto, le drôle de cochon, et le déguiser avec 4 accessoires au choix!



## **RÈGLES DU JEU**



A 2 ans, laissez le dé de côté, il n'est pas utile. Utilisez Mon 1er cochon qui rit comme un simple jeu d'encastrement, parce qu'à cet âge, chercher où emboîter les pièces au bon endroit sur le cochon, c'est déjà tout un art! Les formes géométriques servent de système d'autocorrection à l'enfant.

Avec des enfants de 3 ans et plus, les joueurs doivent ensemble construire le cochon à l'aide du dé. Les enfants jouent chacun leur tour, le plus ieune commence.

- Le 1er joueur lance le dé, prend le nombre de pièces indiquées (de 1 à 3 selon le nombre de points) et les place sur le cochon. Selon votre envie, vous pouvez choisir de suivre une thématique illustrée par une des cartes personnages.
- Puis c'est au tour du suivant de lancer le dé et de placer la ou les pièces de son choix sur le cochon. Les joueurs les plus âgés peuvent aider les plus petits à reconnaître les pièces et à les emboîter sur le cochon.
- Ainsi de suite jusqu'à ce que le cochon soit intégralement reconstitué avec 11 pièces (4 pattes, 1 coiffe, 2 oreilles, 1 paires de lunettes, 1 collier, 1 objet dans la bouche, 1 queue).

Bravo! Le cochon est reconstitué, c'est gagné!

