Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

LES CARTES VALLEE

DINOLAND compte **4 VALLÉES** distinctes.

LA VALLÉE ARC-EN-CIEL

On ne peut y jouer qu'une carte DINO dont la couleur est différente de toutes les autres cartes DINO qui sont déjà présentes dans cette vallée. *Dès que 5 cartes ont été jouées sur cette vallée, les cartes sont défaussées.*

DINO PARK

Ne peuvent aller au Parc d'attractions DINO PARK que les **DINOS ENFANTS**, mais seulement si aucun ENFANT de leur ESPÈCE n'est déjà présent dans le PARK. *Dès que 6 cartes ont été jouées sur cette vallée, les cartes sont défaussées.*

DINO CITY

Ne peuvent être jouées à DINO CITY que les cartes **DINO ADULTES**, mais seulement si aucun ADULTE de leur ESPÈCE n'est déjà présent dans la CITY. *Dès que 6 cartes ont été jouées sur cette vallée, les cartes sont défaussées.*

LA VALLÉE DES DINOSAURES

Ne peuvent être jouées dans la VALLÉE DES DINOSAURES que des cartes **DINO (ENFANT ou ADULTE)**, mais seulement si aucun autre DINO de leur ESPÈCE n'est déjà présent dans la VALLÉE DES DINOSAURES. *Dès que 6 cartes ont été jouées sur cette vallée, les cartes sont défaussées.*

QUI GAGNE ?

Le premier joueur qui n'a plus de cartes DINO en mains remporte la partie.
Dans le cas où toutes les cartes DINO de la pioche auraient été distribuées, le jeu s'arrête immédiatement et le gagnant est le joueur qui a le moins de cartes DINO en mains.

Ce jeu est édité par Sweet November dans la collection Happy Dino

Un jeu conçu et développé par
Sweet November
14 rue de l'Aleu
78730 Saint-Arnoult en Yvelines - France
© 2012 Sweet November

Didier Jacobée — Illustré par Pathat

DINO LAND

Un jeu pour 2 à 5 joueurs, âgés d'au-moins 5 ans.

Les dinos s'apprêtent à vivre une nouvelle journée.
Les plus jeunes iraient bien au Dino Park, la vallée d'attraction, alors que leurs parents devront se rendre à Dino City.
Quant à la Vallée Arc-en-ciel, elle accueillera tous les dinos de couleurs différentes. Enfin, la Vallée des Dinosaures permettra à tous les dinos d'espèces différentes de cohabiter paisiblement.

Qui sera le premier joueur à répartir tous ses dinos entre les 4 vallées ?

PRINCIPE DU JEU

Les joueurs doivent réussir à se défaire de toutes leurs cartes DINO en les répartissant entre les 4 VALLÉES en fonction de leur espèce, de leur couleur ou de leur âge.
Le premier joueur qui n'a plus de cartes DINO en mains gagne la partie.

CONTENU DU JEU

Le jeu de cartes DINOLAND est constitué de 3 types de cartes :
60 cartes DINO
20 cartes DINOLAND
4 cartes VALLÉE.

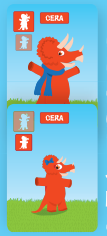
MISE EN PLACE

Alignez au centre de la table les **4 cartes VALLÉE** (l'ordre des cartes n'a aucune importance).

Mélangez puis posez à proximité, face cachée, toutes les **cartes DINOLAND**.

Mélangez toutes les **cartes DINO** et distribuez 5 cartes à chacun si vous jouez à 4 ou 5 joueurs, 7 cartes si vous jouez à 3 joueurs, 10 cartes si vous jouez à 2 joueurs.
Le restant des cartes DINOS est posé face cachée sur la table pour former une pioche.

LES CARTES DINO



Il y a 6 espèces de DINOS : les **STEGS**, les **PTÉROS**, les **CÉRAS**, les **VELOX**, les **TYRAS** et les **DIPLOS**.
Chaque espèce est représentée par un **ADULTE** et par un **ENFANT**.
Enfin, il y a 5 couleurs de DINOS : les **JAUNES**, les **BLEUS**, les **VIOLETS**, les **ROUGES** et les **VERTS**. Soit au total 60 cartes DINO, toutes différentes.

LES CARTES DINOLAND

Elles indiquent la VALLÉE où le joueur va pouvoir poser une de ses cartes DINO. Lorsque la pile des cartes DINOLAND est épuisée, mélangez les cartes puis reformez une nouvelle pile.

COMMENT JOUER ?

Les joueurs jouent l'un après l'autre.
C'est au joueur le plus jeune de commencer, puis c'est au tour de son voisin de gauche et ainsi de suite.

À son tour de jeu, le joueur commence toujours par retourner une carte DINOLAND qui lui indique la VALLÉE où il a le droit de poser une carte DINO.

- S'il peut effectivement jouer une de ses cartes DINOS dans cette VALLÉE, **le joueur pose sa carte DINO devant la carte VALLÉE correspondante**.

- S'il ne peut jouer aucune carte DINO dans cette VALLÉE, **le joueur est pénalisé en piochant une carte DINO supplémentaire au sommet de la pioche**.