

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Tac-Tic' Flip

Contenu :

- 1 plateau de jeu
- 1 paire de tremplins de couleurs différentes
- 16 puces de deux couleurs différentes

Jeu :

Tic tac fera ta puce en se retournant. Il te faudra recouvrir les autres puces de manière à former une rangée de 4 puces. Faire retomber la puce de couleur exactement où tu le désires exige une certaine adresse !

Jeu 1 :

Fais retourner tes puces de couleur sur le plateau de manière à former une rangée de 4 puces – le premier joueur qui formera une rangée de 4 puces devra s'écrier "Bingo" pour gagner la partie.

Jeu 2 :

A l'aide de tes puces de couleur, recouvre les puces de ton adversaire de manière à former une rangée de 4 puces – tu pourras viser de façon à ce que tes puces s'entassent sur les autres puces et forment une ligne, mais attention ! Tu ne disposes que de 16 puces, alors essaie de les utiliser au mieux ! Toutes les puces devront être utilisées au cours de la partie. Le joueur qui formera une rangée de 4 puces sera le vainqueur. Si nul n'y parvient, le match sera nul et il faudra entamer une nouvelle partie.