Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

JUNIOR

aLPHA

ANIMAUX

JEU

Merci d'avoir acheté le jeu Alpha Animaux Junior. Nous espérons qu'il vous plaira et que vous vous amuserez beaucoup avec votre famille et vos amis. Nous vous offrons un petit guide des animaux pour aider les plus jeunes. Les parents ou les enseignants peuvent utiliser ce guide pour obtenir quelques indications utiles et peut-être pour un peu d'apprentissage au cours du jeu. Des informations intéressantes sur chaque animal sont données, ainsi que la catégorie à laquelle ils appartiennent (E-eau T-terre et A-air). Si vous possédez votre propre encyclopédie ou ouvrage de référence, ces derniers pourront également être utilisés.

Il n'y a aucune limite de temps pour chaque tour, mais si vous souhaitez en fixer une, 20-30 secondes seraient une bonne limite. Ce jeu comporte deux niveaux. Le premier niveau de jeu s'adresse aux joueurs de 4 à 6 ans. Le second concerne les joueurs de 7 à 10 ans. Une fois que vous aurez maîtrisé le niveau deux, vous serez prêts pour jouer au jeu Alpha Animaux, d'un niveau supérieur!

LE BUT DU JEU

Le but du jeu, aux deux niveaux, est d'avancer de la case départ (Flèche) vers la case arrivée (Sourire) en déplaçant votre jeton le long des lettres de l'alphabet.

LE GAGNANT

Le premier joueur à atteindre la case arrivée a gagné.

L'ORDRE DE DEPART

Le plus jeune joueur joue en premier. C'est ensuite au tour de la personne placée à sa gauche, puis à celui de la personne placée à la gauche de cette dernière, et ainsi de suite.

SE DEPLACER A TRAVERS L'ALPHABET

Niveau Un

Placez tout d'abord votre jeton sur la lettre A et faites rouler le dé. Si vous tombez sur une couleur, à l'exception du vert (piochez une carte) ou du jaune (tour gratuit), vous devez nommer un animal dont le nom commence par la lettre A. Si vous donnez une bonne réponse (alligator ou âne par exemple), vous continuez et avancez à la lettre B. Si vous nommez un autre animal correctement (babouin ou baleine par exemple), vous avancez à la lettre C et ainsi de suite. Vous continuez à avancer jusqu'à ce que vous ne puissiez pas nommer un animal dont le nom commence par la lettre de l'alphabet qui figure sur la case ou vous vous trouvez, ou que vous tombiez sur le vert (piochez une carte) ou atteigniez la case Alpha.

La case Alpha est une des caractéristiques de ce jeu. La première de ces cases est située après la lettre "D". Si vous répondez correctement à la lettre "D", vous devez avancer sur la case Alpha. Chaque carte vous fait soit avancer, soit reculer, après quoi c'est au tour du joueur suivant.

Si vous tombez sur le vert, vous devez piocher une carte Alpha. Chaque carte Alpha vous fait soit avancer, soit reculer. Que vous avanciez ou reculiez, c'est au tour du joueur suivant.

Si vous tombez sur le jaune (tour gratuit), avancez d'une case et faites rouler le dé de nouveau si vous tombez sur une lettre de l'alphabet, ou bien piochez une carte Alpha si vous tombez sur la case Alpha.

Certaines cases contiennent plus d'une lettre de l'alphabet. Vous pouvez utiliser n'importe quelle lettre inscrite sur cette case.

Niveau Deux

Le Niveau Deux est similaire au Niveau Un, mais comporte en plus le défi des catégories animales.

Placez tout d'abord votre jeton sur la lettre A et faites rouler le dé. Suivant la couleur sur laquelle vous tombez, vous devez suivre le guide situé sur le bord du tableau.

Rouge	Nommez un animal vole
Vert	Piochez une carte
Bleu	Nommez un animal/poisson qui nage
Jaune	Vous avez un tour gratuit et vous devez vous placer sur la case suivante
Blanc	Nommez un animal qui vit sur la terre
Noir	Nommez n'importe quel animal

Si, par exemple, vous tombez sur le blanc, vous devez nommer un animal dont le nom commence par la lettre "A" et qui vit sur la terre. Si vous donnez une bonne réponse, antilope par exemple, vous continuez en avançant votre jeton sur la lettre "B" et vous faites rouler le dé de nouveau. Si vous tombez sur le jaune, vous avez un tour gratuit et vous vous placez sur la lettre "C". Vous faites rouler le dé de nouveau. Si vous tombez sur le rouge, vous devez nommer un animal/oiseau/insecte qui vole et dont le nom commence par la lettre "C". Si vous donnez une bonne réponse, coucou par exemple, vous continuez en avançant votre jeton sur la lettre "D" et ainsi de suite. Vous continuez jusqu'à ce que vous ne puissiez pas répondre correctement ou que vous piochiez une carte Alpha. C'est alors au tour du second joueur, qui commence en plaçant son jeton sur la lettre "A", fait rouler le dé et poursuit comme indiqué ci-dessus.

Comme dans le cas du niveau 1, si vous répondez correctement à la lettre "D", vous devez avancer sur la case Alpha. Chaque carte Alpha vous fait soit avancer, soit reculer, et c'est ensuite au tour du joueur suivant.

Au niveau 2, toute redite d'un nom d'animal est interdite. Quand un animal a été nommé par un joueur, il ne peut pas être cité par un autre joueur.

A

L'AARDVARK T
On trouve ces mammifères uniquement en Afrique. Leur nom signifie "Cochon de terre" en néerlandais. Les aardvarks utilisent leur longue langue pour manger les termites.

L'ABEILLE A
La reine des abeilles pond un oeuf dans chacune des cellules construites par les abeilles ouvrières. Les abeilles fécondent un grand nombre de plantes en transportant le pollen, et recueillent du nectar pour faire du miel.

L'AIGLE A
L'aigle est un grand oiseau puissant avec un bec crochu, de fortes serres courbées et une vue perçante. L'aigle est un symbole de pouvoir et de courage depuis l'antiquité.

L'ALBATROS A
C'est un des plus grand oiseau de la planète, il peut parcourir pratiquement 330 000 kilomètres par an, une distance équivalente à huit fois le tour du monde.

L'ALLIGATOR T E
Les alligators sont de gros reptiles à écailles. Ils vivent sur les rives des rivières et dans l'eau. Ils tuent leurs proies en les noyant.

L'ANE T
Le mâle est appelé âne et la femelle une ânesse. Ils sont connus pour être très têtus.

L'ANGUILLE E
L'anguille électrique (gymnote) d'Amérique du Sud peut dégager une charge électrique de 600 volts, assez pour électrocuter un homme!

L'AUTRUCHE T
L'autruche est un oiseau qui ne vole pas. Elle mesure près de 2 mètres. Elle ne cache pas sa tête dans le sable pour éviter ses ennemis. Elle s'accroupi par terre.

B

LE BABOUIN T
Les babouins sont des singes plus petits que les chimpanzés. Ils vivent dans la plupart des régions d'Afrique en bandes familiales étroites appelées troupes.

LA BALEINE E
La baleine est le plus gros animal du monde. Ses narines sont sur le haut de sa tête. Elle s'en sert pour expirer de l'eau et pour respirer. Les baleines sont inoffensives.

LE BRUANT JAUNE A
Cet oiseau vit en Europe et a la tête jaune. Il est connu pour ses beaux chants.

C

LE CASTOR TE
Ces rongeurs ont une superbe fourrure. Ils abattent des arbres et construisent des barrages avec une grande habilité. Ils doivent mâcher du bois tous les jours pour éviter que leurs dents ne deviennent trop longues.

LES CERVIDES T
Les cervidés sont des mammifères munis de bois particuliers. En général, seuls les mâles sont munis de bois et sont appelés cerfs. Les femelles sont appelées biches.

LE CHAMEAU T
Les chameaux sont adaptés à la vie dans le désert. Ils peuvent survivre sans boire pendant 30 jours. Les chameaux emmagasinent de la graisse - et non pas le l'eau - dans leurs bosses.

LE CHAT T
Les chats ont une bonne ouïe leur tête et leurs pattes sont munies de poils qui les aident à se déplacer dans le noir.

LA CHAUVE-SOURIS A
Les chauve-souris sont les seuls mammifères capables de voler véritablement. La plupart ont une mauvaise vue et se déplacent en émettant des ultra sons leurs échos permettant d'évaluer les distances.

LE CHEVAL T
Le cheval a été domestiqué par l'homme il y a 5000 ans. Le seul vrai cheval sauvage vivant vient de Mongolie et s'appelle le cheval de Przewalski.

LA CHÈVRE T
La chèvre de montagne a le pied sûr. Ses sabots sont comme des ventouses qui collent fermement aux rochers pentus pour l'aider à grimper.

LE CHIEN T
Le chien est considéré comme le meilleur ami de l'homme et fut sans doute le premier animal à être apprivoisé.

LE CHOUCAS A
Le choucas est un oiseau qui ressemble à la corneille. Il choisit son compagnon quand il a un an. Le couple reste ensemble pour le reste de leur vie, souvent jusqu'à 64 ans.

LA COCCINELLE A
Ce coléoptère à pois est bénéfique pour l'homme car il mange les insectes nuisibles du jardin, les pucerons.

LA COLOMBE A
La colombe est un oiseau de la famille des pigeons. Quand une colombe boit de l'eau, elle l'aspire. Les autres oiseaux boivent en remplissant leurs becs et ensuite inclinent leurs têtes en arrière.

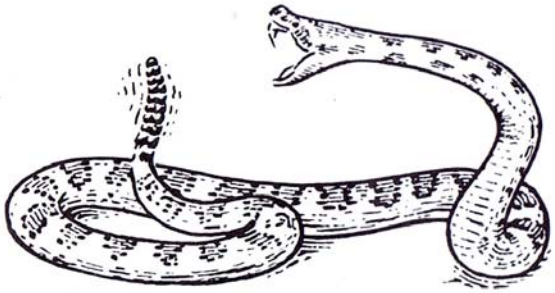
LE CORBEAU A
Le corbeau est connu pour son intelligence.

LE COUCOU A
Le coucou commun pond dans les nids des autres oiseaux, après avoir jeté ou mangé les oeufs de son hôte.

LE CRABE TE
Les crabes sont des crustacés. Les vrais crabes ont cinq paires de pattes. Les pattes supérieures sont des pinces. Sur la terre, les crabes avancent de côté.

LE CRAPAUD T E
Le crapaud est un amphibien qui passe la plupart de sa vie sur terre, pas dans l'eau. Ses verrues contiennent du poison.

LE CROCODILE TE
Les crocodiles sont les plus gros reptiles vivants. Ils flottent à la surface de l'eau et seuls leurs yeux et leurs narines dépassent.



LE CROTALE T
Ces serpents venimeux ont une sonnette au bout de la queue.

LE CYGNE A
Comme les canards et d'autres oiseaux, les cygnes sont incapables de voler quand ils sont en éclipse (quand ils perdent leurs plumes).

D

LE DAUPHIN E
Les dauphins sont des mammifères aux corps lisses parfaitement adaptés à la nage. Quand ils nagent vite, ils bondissent hors de l'eau pour respirer.

LE DINDON T A
Gros oiseau de basse-cour dont la queue peut se déployer en éventail, et qui glougloute.

LE DRONTE OU DODO A
Un oiseau qui ne vole pas. Il a disparu.

DURBEC DES SAPINS A
Oiseau européen, le mâle est rouge rosé.

E

ÉCHIDNÉ T
Avec l'ornithorynque, l'echidné est le seul mammifère qui pond des oeufs.

L'ÈCUREUIL T
L'écureuil se nourrit de fruits secs, de graines et voit très bien. Sa bonne vue l'aide à juger les distances quand il bondit d'arbre en abre.

L'ÉLÉPHANT T
L'éléphant est le plus grand animal terrestre vivant. Dans la nature, l'éléphant n'a pas d'ennemi naturel. Cependant, les braconniers chassent l'éléphant pour sa taille et ses précieuses défenses d'ivoire.

L'ÈMEU
L'émeu vit en Australie. C' est un grand oiseau qui ressemble à une autruche et qui ne vole pas. Le mâle construit le nid, couve les oeufs et élève les petits.

L'ÉSPADON E
Armé d'une longue épée, l'espadon nage vite dans l'eau en empalant les bandes de petits poissons pour se nourrir.

L'ÉTOILE DE MER E
L'étoile de mer type a cinq bras, mais certaines en ont trois. On peut en trouver avec 50 membres.
Un nouveau bras peut pousser si il a été arraché.

LE FAUCON A
Ce rapace a des ailes étroites et pointues. Il est connu pour ses qualités de chasseur et était utilisé pour la pratique du sport ancien de la fauconnerie.

F

LE FLAMAND A
Le flamand est un bel oiseau avec un long cou et de longues jambes. Dans la nature, son plumage est habituellement rosé. En captivité, on les nourrit de jus de carotte pour maintenir la couleur rose des plumes.

LE FLET E
Comme d'autres poissons plats, le flet vit au fond de la mer. Il a des yeux d'un seul côté de son corps.

LA FOURMI T
Les fourmis sont une grande famille d'insectes. Elles vivent en colonies et chaque colonie est dirigée par une ou plusieurs reines.

LE FOURMILIER T
Le fourmilier géant possède une longue langue visqueuse, pouvant mesurer jusqu'à 65 cm, qu'il utilise pour absorber les fourmis et les termites.

LE GARDON E
Le gardon est un poisson d'eau douce qui vit dans les rivières et lacs d'Europe et d'Asie. Il a la taille d'un poisson rouge.

G

LA GAZELLE T
La gazelle est une antilope mince et gracieuse. Le gerenuk, un type de gazelle qui vit en Afrique se met debout sur ses pattes arrières pour se nourrir des hauts buissons.

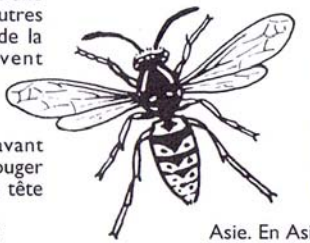
LE GEAI A
Le geai est un oiseau coloré et timide qui a un cri strident. Il a des marques noires sous le bec qui ressemblent à une moustache.

LA GIRAFE T
La girafe est l'animal le plus haut du monde. Elle dort généralement debout, ayant des difficultés à se relever d'une position allongée.

LE GORILLE T
Le gorille est le plus gros de la famille des singes. C'est un animal paisible et doux qui n'attaque que s'il est provoqué.

LE GUEPARD T
C'est l'animal terrestre le plus rapide. Sa vitesse, qui peut dépasser 80 km/h, permet au guépard d'attraper ses proies.

LA GUÊPE A
La guêpe vit dans un nid et obéit à une reine. Les ouvrières attrapent d'autres insectes pour nourrir les larves de la reine. Toutes les guêpes peuvent piquer.



H

LE HIBOU A
Le hibou a de grands yeux à l'avant d'une tête ronde. Il ne peut pas bouger ses yeux et doit tourner toute sa tête pour regarder autour de lui.

L'HIPPOCAMPE E
L'hippocampe mesure dix centimètres de haut. Le mâle hippocampe possède une poche ventrale. Jusqu'à deux cents oeufs sont lâchés dans cette poche par sa compagne pour l'incubation.

L'HIPPOPOTAME T
L'hippopotame passe la plupart de son temps dans l'eau ou près de l'eau. Il vient sur terre la nuit pour manger de l'herbe et des plantes. Son nom veut dire "cheval de rivière" en grec.

LE HOMARD E
Le homard est l'un des plus gros crustacées. Il a beaucoup d'ennemis, et il est parfois obligé de perdre une patte pour s'enfuir.

LA HYÈNE T
La hyène ressemble au chien et vit en Asie et en Afrique. Elle émet des bruits qui ressemblent aux rires.

I

L'IBIS A
C'est un oiseau qui a un long bec courbé vers le bas. Il était vénéré par les Egyptiens.

L'IDE E
Un poisson rouge-doré élevé dans les étangs.

L'IGUANE T
Un reptile, mesurant un à deux mètres, avec une crête épineuse sur le dos.

J

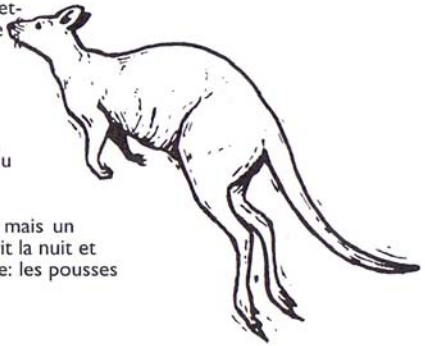
LE JACANA A
Un oiseau des marais tropicaux, qui, grâce à ses doigts allongés, marche sur les nénuphars.

LE JAGUAR T
Le jaguar ressemble à un gros léopard. Il vit dans la jungle. C'est un excellent nageur et grimpeur.

LE JASEUR BORÉAL A
Cet oiseau était autrefois accusé d'annoncer la guerre ou la peste. Il nous rend visite pendant les grands froids.

K

LE KANGOUROU T
Le kangourou a de puissantes pattes arrières qui lui permettent de bondir à grande vitesse. Mais il ne peut pas aller en marche arrière!



LE KIWI A
Cet oiseau a une vie terrestre et a donc perdu l'usage de ses ailes.

LE KOALA T
Le koala n'est pas un ours mais un marsupial. Le koala se nourrit la nuit et ne mange qu'une seule chose: les pousses d'eucalyptus.

L

LE LAMA T
Le lama a été élevé principalement comme bête de somme en Amérique du Sud.

LE LAMANTIN T
Le lamantin est un mammifère très lent, doux et gentil. Il aime manger des plantes, vit dans des eaux peu profondes et est en voie d'extinction.

LE LÉOPARD T
Ce félin se trouve en Afrique et en Asie. En Asie, on l'appelle la panthère.

LA LIBELLULE A
C'est un insecte avec des yeux très larges qui dépassent le haut de sa tête. Son corps est généralement joliment coloré.

LE LION T
Le lion vit en troupe composée de 2 à 30 individus. En général, c'est la lionne qui tue la proie et le mâle qui mange en premier.

LA LOTTE E
La lotte ou baudroie attrape sa proie en utilisant une canne et une ligne qui poussent sur sa tête, et dont l'appât situé à l'extrémité attire ses victimes.

LE LOUP T
Le loup est le plus grand de la famille des chiens, à part certaines races de chiens domestiques.

LA LOUTRE E T
La loutre vit dans l'eau. Elle est menacée de disparition, à cause de la destruction de son habitat et de la pollution.

M

LE MARTIN-PÊCHEUR A
Cet oiseau au plumage brillant est trapu et a un long bec. Le plus gros des martins-pêcheurs est le kookaburra australien.

LA MÉDUSE E
La méduse type a la forme d'un parapluie et se compose à 99 % d'eau. Elle peut être très dangereuse pour l'homme en raison de son venin.

LE MÉNURE A
Le ménure est un bon chanteur et peut imiter d'autres oiseaux. Le mâle a de belles plumes de queue. Ces oiseaux se trouvent seulement en Australie.

LE MILLE-PATTES T
Le mille-pattes est un myriapode et non pas un insecte. En réalité il n'a qu'environ 200 paires de pattes.

LE MOINEAU **A**
Les moineaux ont vécu près de l'homme depuis des milliers d'années. Ce sont les oiseaux que l'on voit dans nos jardins.

LE MORSE **E**
Le morse est un mammifère aquatique qui vit près de l'Arctique. Les mâles et les femelles ont des défenses en ivoire, comme l'éléphant.

LE MOUSTIQUE **A**
Le moustique est un diptère. Ses piqûres sont agaçantes et peuvent aussi transmettre des maladies aux humains et aux animaux.

N

LE NARVAL **E**
Le mâle n'a que deux dents à la mâchoire supérieure dont une incisive unique en défense torsadée. Il peut atteindre trois mètres de long. C'est un mammifère.

LA NETTE ROUSSE **A**
Joli canard de chez nous.

O

L'OIE **T A**
Pendant l'époque des Romains, les oies servaient à garder des lieux importants. Elles ont des ailes larges et longues pour décoller de l'eau.

L'OISEAU À FOURMIS **A**
On trouve ces oiseaux de petite taille principalement sur le continent américain. Ils se nourrissent principalement d'insectes et de petits escargots, et pas spécialement de fourmis.

L'OISEAU MOUCHE **A**
L'oiseau mouche peut voler sur place et se déplacer de haut en bas, latéralement , en avant et en arrière. Le battement de ses ailes est si rapide qu'il produit un bourdonnement.

L'OPOSSUM **T**
Ce mammifère marsupial se trouve en Amérique. Il évite ses ennemis en courant, en se cachant ou en faisant le mort.

L'ORANG-OUTAN **T**
L'orang-outan est le seul rougidé d'Asie. Son nom veut dire 'homme de la forêt' en Malais.

L'OURS **T**
Les ours sont les plus gros mammifères carnivores. Leur tête est grosse et leurs mâchoires sont puissantes.

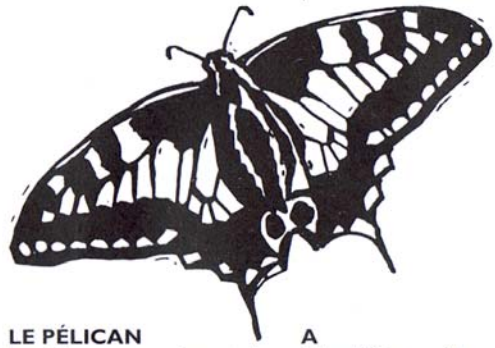
L'OURS POLAIRE **T**
L'ours polaire vit au Pôle Nord. Il a de la fourrure sur la plante des pieds pour se réchauffer et pour l'empêcher de glisser sur la glace.

P

LE PANDA **T**
Le panda ressemble à un ours avec une fourrure noire et blanche, et se nourrit de bambou. On ne le trouve qu'en Chine et au Tibet. Il est timide et très gentil.

LE PAPILLON **A**
La vie du papillon est composée de quatre étapes: oeuf, chenille, chrysalide et finalement papillon adulte.

LE PAPILLON DE NUIT **A**
Les papillons de nuit volent la nuit et sont d'une couleur marron. Ils utilisent leur odorat pour se trouver entre eux et sont attirés par la lumière.



LE PÉLICAN **A**
Le pélican est un oiseau très social qui fait son nid en colonies avec d'autres. La poche sous son bec sert de filet pour les poissons.

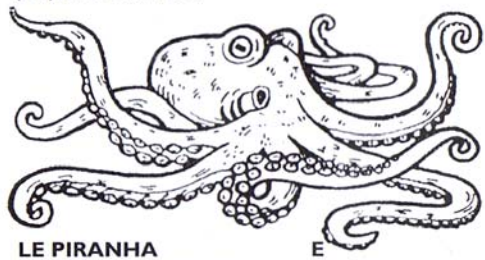
LE PERROQUET **A**
Le perroquet vit en bandes bruyantes dans la forêt. Il se sert de son bec crochu comme casse-noisette et pour l'aider à grimper.

LE PHOQUE **E T**
Le phoque est un mammifère marin qui peut plonger jusqu'à sept cent mètres sous l'eau. Certains peuvent rester sous l'eau quarante trois minutes avant de revenir à la surface pour respirer.

LE PIC **A**
Le pic fait des trous dans les troncs d'arbres avec son bec pointu. Il se sert de sa longue langue pour chercher la nourriture dans les trous.

LA PIEUVRE **E**
La pieuvre est un mollusque. Elle est timide et a un corps comme un sac et huit membres, chacun avec 2 rangées de ventouses.

LE PINGOUIN **E T**
Le pingouin est un oiseau de mer qui ne vole pas. Ses ailes ont évolué en nageoires puissantes pour le propulser dans l'eau.



LE PIRANHA **E**
Ce poisson est très connu pour ses attaques contre les humains. Il a des dents comme des lames de rasoir, dont il se sert pour arracher des bouts de chair à sa victime.

LE POISSON GLACE **E**
Ces poissons pâles vivent dans les eaux gelées de l'Antarctique. Ils ont des bouches béantes et des yeux saillants.

LE POISSON ROUGE **E**
Dans la nature, les poissons rouges sont marrons ou argentés. C'est l'élevage en captivité qui donne des poissons de différentes couleurs vives.

LE PORC-ÉPIC T
Le porc-épic est un rongeur couvert de piquants. En cas d'attaque, il fonce sur son ennemi pour le piquer.

LA PUCE A
Ce petit insecte sans ailes se nourrit du sang d'animaux à sang chaud.

Q

LE QUETZAL A
Oiseau mexicain vert et rouge (associé au quetzalcoatl) sacré, plumes extraordinaires.

LE QUARTER-HORSE T
Cheval de selle apparu en Virginie et en Caroline au 19ème siecle, C'est le compagnon des cowboys.

LE QUATRE-YEUX E
Ou anableps, chaque oeil de ce poisson américain est double, pour voir à la fois en surface et dans l'eau.

LA VACHE QUERCY T
Race de vache disparue.

R

LA RAIE E
On appelle plusieurs poissons plats des raies. Une des raies les plus connues est la pastenague qui a une queue venimeuse.

LE REQUIN MARTEAU E
Ce requin, qui vit dans les océans chauds, a une tête bizarre de la forme d'une tête de marteau.

LE RENNE T
Le renne n'est pas un animal domestiqué mais il peut être apprivoisé pour tirer des traîneaux ou pour porter des bagages. Il est très connu pour "son aide" au père Noël.

LE REQUIN E
Le requin est un poisson redoutable avec beaucoup de dents aiguisées. Il est plus lourd que l'eau, et donc, comme les avions, il doit sans cesse nager ou il coulera.

LE REQUIN DE ZAMBÉZE E
Ce requin agressif vit dans l'eau douce du fleuve Zambéze en Afrique et dans les lacs d'Amérique Centrale. Il pèse jusqu'à 90 kilos et attaquerait un homme.

LE RHINOCEROS T
La corne du rhinocéros est faite de poils écrasés. Il a la peau très épaisse, comme une armure, et une très mauvaise vue.

LE ROSSIGNOL A
Le rossignol est timide et difficile à voir. Le mâle chante jour et nuit avec une virtuosité incomparable.

LE ROUGE-GORGE A
Le rouge -gorge est un oiseau, il chante tout l'hiver et a la poitrine d'une belle couleur orangée, malgré son nom.

S

LE SAUMON E
Ce poisson de mer et de rivière a une chair rose-orange très estimée.

LA SAUTERELLE T
La sauterelle est un insecte qui se trouve dans tous les endroits herbeux du monde. Elle fait du bruit en frottant ses pattes sur une veine dure située sur l'aile de devant Elle entend avec les pattes..

LE SCARABÉE TA
Les scarabées représentent environ un tiers des insectes. On les trouve dans pratiquement tous les types d'habitat du monde.

LE SCORPION T
Comme les araignées, le scorpion est un arachnide. Il piquera si on le prend ou si on le dérange. La piqûre est douloureuse mais n'est généralement pas fatale pour l'homme.

T

LE TAPIR T
Le tapir ressemble à un éléphant en miniature avec des jambes courtes et un tronc raccourci. Il est de la même famille que l'hippopotame et le cheval.

LE THON E
Le thon migre. C'est le seul poisson dont la température du corps est plus élevée que celle de l'eau dans laquelle il nage.

LE TIGRE T
Le tigre est le plus grand de la famille des félins. Ses belles rayures lui servent de camouflage quand il se déplace dans la brousse.

LA TIQUE A
La tique est de la famille des araignées. Ses morsures peuvent transmettre beaucoup de maladies humaines comme le typhus.

LA TORTUE DE MER T E
Les femelles vivent dans la mer et viennent sur terre pour pondre leurs oeufs. Chaque femelle creuse un trou dans le sable et pond une centaine d'oeufs.

LE TOUCAN A
Cet oiseau se trouve en Amérique Centrale et en Amérique du Sud. Son bec très coloré a l'air d'être lourd mais est en fait creux et donc très léger.

LE TRITON E
Le triton est un amphibien. Il se sert de sa queue pour nager, mais passe la plupart du temps à se reposer. Certaines espèces sécrètent de puissants poisons.

U

L'UMBRE PYGMÉE E
Poisson d'eau douce originaire d'Amérique du Nord, introduit en France en 1913, présent dans l'Allier et la Marne.
L'URUBU A
Vautour du nouveau monde.
L'UNAU T
Paresseux si lent que son pelage se couvre d'algues, une mite y vit.

V

LE VAIRON E
Petit poisson d'eau douce.
LE VAUTOUR A
Le vautour mange les restes d'animaux tués par d'autres. Ils ont de grandes têtes et cous pour que leur plumes ne se tachent pas de sang.
LE VER DE TERRE T
Chaque ver de terre comporte des organes mâles et femelles. C'est l'ami du jardinier car il mange les plantes décomposées dans la terre.
LA VIPÈRE T
La vipère est un serpent venimeux. Son poison peut tuer un homme dans certaines conditions. Mais elle est trés craintive.

W

LE WAHOA E
Poisson des mers tropicales.
LE WALLABY T
Petit Kangourou.
LE WAPITI T
Un grand cerf dont les bois peuvent atteindre 1,80 m d'envergure.
LA WYANDOTTE AT
Petite poule argentée ou bleue.

LA XANTIE A
C'est un papillon nocturne jaune et roux.
LA XANTUSIE T
Lézard américain tacheté de sombre.
LE XYLOCOPE A
C'est une abeille solitaire qui creuse son nid dans le bois mort.
LE XYPHOPHORE E
Un petit poisson multicolore d'Amérique Centrale dont l'arête inférieure de la nageoire se prolonge en forme d'épée.

X

Y E
Méme le Muséum d'histoire naturelle a eu du mal à trouver, mais ils viennent de baptiser un crabe à face humaine vivant en Australie par un nom commerçant par Y, que l'on ne peut par encore dévoiler, mais qui est dédié au professeur YALDWYN, célèbre chercheur en crustacés.

Y

LE YAK T
Ce boeuf sauvage aux longs poils vit dans les montagnes de la Chine, du Tibet, et du Népal. Il a un manteau de fourrure très épais pour le froid. Le lait de la femelle est rose.
LE YUHINA A
Petit oiseau asiatique

LE ZANCLE E
Un poisson rond et aplati zébré de jaune, de noir et de blanc.
LE ZÈBRE T
Bien que le zèbre soit de la même famille que le cheval, il ne peut pas être domestiqué. Tous les zèbres ont une peau rayée noir et blanc.
LE ZÉBU T
Le zébu est le boeuf domestiqué de l'Inde. Il a une grosse bosse sur les épaules et des plis de peau sous le menton.
LE ZYGÈNE A
Très joli papillon diurne, souvent rouge et noir.

Z

THE GREEN BOARD GAME COMPANY

The Green Board Game Company Ltd.
34 Amersham Hill Drive High Wycombe Bucks HP13 6QY England
Telephone: 01494 538999 Fax: 01494 538646