

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



FLIP 4

REGLES :

1. VERSION DE BASE : Chaque joueur dispose de 21 jetons de la même couleur. Chaque joueur insère à son tour un jeton dans la grille vide ; le but étant d'aligner 4 jetons de la même couleur dans une direction quelconque : soit horizontalement, soit verticalement, soit en diagonale. Le premier joueur qui y parvient, gagne.

2. VERSION DE BASE AVEC OPTION DE BASCULE : Les règles sont les mêmes que pour la version de base, mais dans cette version, chaque joueur peut choisir de basculer la grille après avoir joué. Les joueurs doivent tout d'abord jouer, puis basculer la grille. Il est possible de basculer la grille à volonté pendant une partie. Le premier joueur, qui réussit à placer 4 de ces jetons dans une rangée, quelque soit la position de la grille, gagne.

3. COULEURS ET SIGNES : Pour cette version, il convient de préparer les jetons comme sur l'illustration ; en plaçant les étiquettes fournies sur chaque face de chaque jeton. Chaque équipe doit disposer du même nombre et des mêmes types de signes. La partie se joue exactement comme pour le jeu de base mais, en plus d'essayer d'aligner leurs couleurs, les joueurs doivent également essayer d'aligner les signes visibles sur leur face de jeu... et empêcher que leurs adversaires fassent de même de l'autre côté (car ils ne voient pas les faces des jetons de leurs adversaires !)

4. COULEURS ET SIGNES AVEC OPTION DE BASCULE : Les règles sont les mêmes que pour la version « couleurs et signes » sauf qu'à la fin de chaque tour, un joueur peut choisir de renverser la grille. Juste après le basculement, chaque joueur vérifie l'alignement des signes des deux côtés de la grille. A cette étape, les joueurs ont inversé leur face de jeu. S'il n'y a pas de gagnant, le jeu continue et la face de jeu visible devant chaque joueur devient sa « nouvelle » face de jeu.

5. VERSION ECLAIR : Il s'agit d'une version rapide et amusante : un jeu de réflexion et de rapidité ! Les pièces du jeu étiquetées sont nécessaires pour cette version. Chaque joueur insère alternativement un jeton dans la grille à un rythme des plus rapides : pas plus de 5 secondes doivent s'écouler entre les tours des joueurs. Une fois que la grille est pleine, il reste à compter les points : le joueur qui a le plus de points a gagné !

- 4 couleurs dans une rangée : 5 points
- 5 couleurs dans une rangée : 10 points
- 6 couleurs dans une rangée : 15 points
- 4 signes dans une rangée : 3 points
- 5 signes dans une rangée : 6 points
- 6 signes dans une rangée : 9 points