

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



# LA REGLE DU JEU

## CONTENU DU COFFRET

30 vaches, 12 cochons, 30 cochonnets, 6 enclos, 30 pinces bristol pour positionner les animaux debout et visibles, 45 cartes à message vert, 45 rouge, 100 billets de banque, des fiches de gestion d'emprunt et 1 dé.

## BUT DU JEU

Acheter, échanger, vendre des animaux jusqu'à réunir 6 vaches dans votre enclos sans avoir de dette.

## MISE EN PLACE

Nombre de joueurs : 2 à 6

Un joueur est désigné pour la gestion de la banque, de la réserve en bétail, des achats, ventes, échanges et prêts.

**Chaque joueur reçoit 1000 € et un enclos.**

## Dans l'ordre à votre tour

### 1-Effectuer votre transaction :

Une seule transaction au choix (achat ou échange).

On peut acquérir en une fois, jusqu'à 6 cochonnets ou 2 cochons ou une vache.

Les emprunts et leurs remboursements peuvent se faire en plus de la transaction choisie.

	ACHAT	VENTE	ECHANGE
Vache	1000€	800€	2 Cochons
Cochon	400€	300€	3 Cochonnets
Cochonnet	100€	100€	

**A chaque tour, une vache vous rapporte 50€ de lait. A réclamer à la Banque.**

### 2-Lancer le dé :

score pair = message vert

score impair = message rouge

**Variante** (On utilise un dé tricolore R R V V J J non fourni dans la boîte)

face rouge = message rouge - face verte = message vert

face jaune = au choix, aucun message ou relancer le dé

### 3-Exécuter le message :

vente, emprunt si nécessaire et passer au joueur suivant.

## ECHANGE

On ne peut échanger qu'avec l'animal de la catégorie immédiatement supérieure.

## EMPRUNT

La banque peut vous racheter des animaux au prix de revente ou vous prêter 1000€ à rembourser à votre guise durant la partie.

## Consulter LE BOURRU

Lorsque vous le souhaitez, à votre tour de jouer, **vous pouvez attaquer un adversaire**. Vous demandez à consulter Le Bourru moyennant 50 Euros versés à la banque.

Vous obligez ainsi le joueur de votre choix à piocher immédiatement une carte rouge et en exécuter le message.

Annoncez : je consulte le Bourru contre ... tel joueur.

Vous renoncez alors à votre transaction.

**La partie se termine sur un lancer du dé, après exécution du message tiré.**