

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Contenu de la boîte :

- * 1 plateau de jeu**
- * 56 fiches reliées dont 48 de jeu**
- * 4 sachets de 40 jetons de couleur**
- * 1 dé 6 faces de 3 couleurs**
- * 2 aiguilles de cadran mois et jour**

But du Jeu : **2 chances de gagner**

*** Découvrez le nom de la célébrité cachée sous la question et placez l'un de vos pions sur l'échiquier pour progresser dans le jeu ou contrer vos adversaires. Le but est d'aligner ses pions verticalement, horizontalement ou en diagonale.**

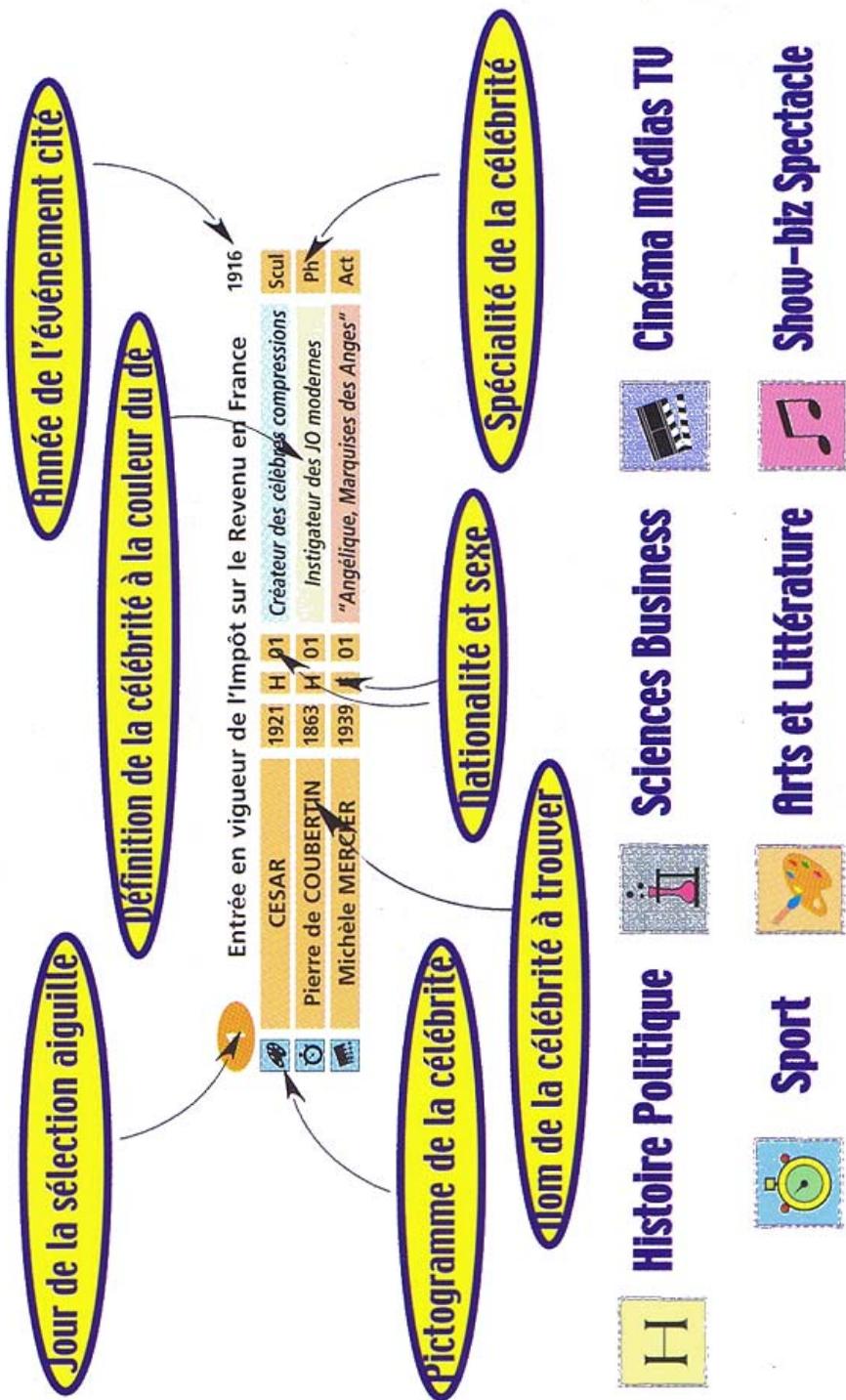
5 PIONS ALIGNÉS DE LA MÊME COULEUR - C'EST GAGNÉ

*** Retrouvez l'année de naissance de cette célébrité (découverte ou non) et trouvez l'année de l'événement cité à ce jour.**

7 PIONS PLACÉS SUR LA "RÉGLETTE ANNÉE" - C'EST GAGNÉ

- * De 2 à 4 joueurs ou en équipe.**
- * À partir de 15 ans.**
- * 1098 dates de naissances de stars ou célébrités**
- * 366 dates d'événements célèbres.**

Comment lire une fiche et les pictos ?



Déroulement du Jeu :

Au début de la partie, chaque joueur annonce sa date de naissance et choisit sa couleur de pions. Le joueur le plus jeune commence.

1) LANCEZ LES AIGUILLES : des cadrans "jour" et "mois" pour déterminer le jour précis avec lequel vous allez jouer (ex. : 19 mars).

BONUS : si les aiguilles indiquent la date de naissance d'un des joueurs, celui-ci place automatiquement un de ses pions sur une case de son choix (échiquier des noms ou réglette des années).

2) LANCEZ LE DÉ : pour définir la couleur de la question (ex. : bleu, jaune ou rouge).

3) L'ÉCHIQUIER DES NOMS : un des joueurs se reporte aux fiches de jeu et cherche la date indiquée par les aiguilles (ex. : 19 mars). À chaque date figurent 3 célébrités nées ce fameux jour ainsi qu'un événement historique. Dans un 1^{er} temps, retrouvez la personnalité cachée derrière la définition correspondant à la couleur du dé (ex. : 19 mars Jaune : "Die Hard 1,2,3" - "Le 5^{ème} élément). Si vous donnez la bonne réponse ("Bruce Willis") placez un de vos pions sur une des cases de l'échiquier des noms (sur une case jaune car question jaune ou case triple couleur). Votre intérêt est parfois de contrer vos adversaires plutôt que de progresser soi-même en alignant vos pions.

OPTION : si vous avez une idée sur la réponse mais que vous souhaitez plus d'informations, vous pouvez "acheter" des indices (jusqu'à 3, soit la spécialité, la nationalité ou sexe) au moyen de vos pions (1 pion par indice, codification selon tableau). Si le ou les indices vous permettent de trouver la réponse, placez un de vos pions sur l'échiquier des noms. Attention, vous n'avez droit de donner qu'une seule réponse au total.

5 PIONS ALIGNÉS - C'EST GAGNÉ

4) LA REGLETTE DES ANNÉES : que vous ayez découvert ou non, le nom de la célébrité, cherchez maintenant son année de naissance. Vous avez la bonne réponse (ex. : 1955 pour Bruce Willis) mettez un de vos pions sur la réglette année de votre couleur.

Enfin découvrez l'année de l'événement cité à ce même jour (ex. : 1ère exposition de Matisse à Paris en ? - réponse 1906) et placez un autre pion sur votre réglette année. Une fois votre réglette année remplie, et ce indépendamment de l'état de la partie engagée sur l'échiquier des noms, vous gagnez la partie.

7 PIONS PLACÉS - C'EST GAGNÉ

À l'issue de ce tour, où le 1^{er} joueur peut placer potentiellement 3 pions (1 sur l'échiquier des noms et 2 sur sa réglette année), le 2^{ème} joueur lance les aiguilles et le dé etc...

Nota : Des erreurs ont pu se dissimuler dans les éléments énoncés. Celles-ci sont involontaires. Nous prions nos aimables joueurs de nous en excuser et de nous faire part de leurs remarques à JTS (Jeux Thèmes Stratégie) 90 A rue Groison 37100 TOURS.



Codifications des Nationalités

01 : FRANCE	20 : FINLANDE
02 : USA	21 : NAMIBIE
03 : GRANDE BRETAGNE	22 : ISRAËL
04 : ALLEMAGNE	23 : POLOGNE
05 : BELGIQUE	24 : AFRIQUE DU SUD
06 : AUTRICHE	25 : BRESIL
07 : RUSSIE	26 : AUSTRALIE
08 : SUEDE	27 : QUEBEC - CANADA
09 : ARGENTINE	28 : NORVÈGE
10 : ITALIE	29 : MEXIQUE
11 : ESPAGNE	30 : PÉROU
12 : INDE	31 : CUBA
13 : EGYPTE	32 : MAROC
14 : ROUMANIE	33 : PORTO RICO
15 : HONGRIE	34 : GRÈCE
16 : PAYS BAS	35 : JAMAÏQUE
17 : SUISSE	36 : GHANA
18 : COLOMBIE	37 : NOUVELLE-ZELANDE
19 : TIBET	38 : PORTUGAL

Codifications des Spécialités

Acco	: Accordéoniste	Jazz	: Jazz
Act	: Acteur	Jour	: Journaliste
Aff	: Affaire	Judo	: Judo
Anim	: Animateur	Magi	: Magie
Arch	: Architecte	Moto	: Moto
Ath	: Athlétisme	Nat	: Natation
Auto	: Sports Auto	Naut	: Ski Nautique
Aven	: Aventurier	Opé	: Opéra
Avia	: Aviateur	Pat	: Patinage
Bask	: Basket Ball	Pein	: Peintre
Boxe	: Boxe	Ph	: Personnage Historique
Cab	: Cabaret	Phil	: Philosophe
Chan	: Chanteur	Phot	: Photographe
Chef	: Chef cuisinier	Ping	: Tennis de Table
Comp	: Compositeur	Pol	: Politique
Cosm	: Cosmonaute	Prés	: Président, Chef d'Etat
Cout	: Couturier	Prod	: Producteur
Cycl	: Cyclisme	Psy	: Psychanaliste, Psychologue
Dans	: Danse	Réal	: Réalisateur
Dess	: Dessinateur	Reli	: Religion
Ech	: Echec	Roi	: Roi, Reine, Tête Couronnée
Eco	: Economiste	Rug	: Rugby
Ecr	: Ecrivain	Sav	: Savant, Chercheur
Edit	: Editeur	Scul	: Sculpteur
Equit	: Equitation	Ski	: Ski
Escr	: Escrime	Tenn	: Tennis
Foot	: Foot Ball	Top	: Top Model
Golf	: Golf	Ulo	: Violoncelliste
Guit	: Guitarriste	Uoil	: Voile
Gym	: Gymnastique		
Hand	: Handball		
Hock	: Hockey sur Glace		
Hum	: Humoriste		