

Disney



LOTTO

Loto·Tombola·Lotería

Jeu Ravensburger® n° 21 719 9
Pour 1 à 4 joueurs de 3 à 6 ans.
Contenu : 4 planches
36 cartes

Le but du jeu consiste à compléter toutes les cases de tes planches avec les images correspondantes.

Préparation :

Chacun d'entre vous choisit une planche et la pose devant lui. Les planches et les cartes correspondantes qui ne sont pas utilisées sont remises dans la boîte. Mélangez ensuite les cartes et étalez-les, face cachée, au milieu de la table. Vous avez alors le choix entre deux règles :

Le loto des images

L'un de vous est le meneur de jeu. Il pioche une carte, la montre à tous les joueurs et annonce à voix haute ce qu'elle représente. Celui qui trouve la même image sur sa planche, lève la main. Il gagne la carte et la pose sur la case correspondante de sa planche. Le vainqueur est le premier joueur qui complète sa planche.



3

Le loto-mémoire

Observez votre planche pendant une minute environ pour bien mémoriser les images. Retournez ensuite vos planches. Les cartes sont retournées face cachée au milieu de la table. Le plus jeune joueur commence. La partie continue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur retourne une carte. Si un joueur pense avoir reconnu une des images de sa planche, il lève la main, prend la carte et la pose à côté de sa planche. La vérification n'aura lieu qu'à la fin de la partie !



4

Si deux joueurs lèvent la main en même temps, la carte est replacée au milieu, face cachée. Si personne ne lève la main, la carte est mise dans la boîte.

Quand toutes les cartes ont été piochées, retournez vos planches et vérifiez si vous possédez les bonnes images. Le vainqueur est celui qui possède le plus de cartes correspondantes. Il se peut qu'il y ait plusieurs vainqueurs dans un tour.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag
© Disney. www.disney.com