

# Poussin par-ci Poussin par-là



Jeu Ravensburger® no. 21638 3  
Concepteur : Oded Berman · Artiste : Stefan Lucas

Âges : 4 ans et plus · Nombre de joueurs : 2 – 6  
Temps moyen du jeu : 20 minutes

#### Contenu :

18 Poules · 18 Supports plastiques · 36 Nids  
9 Jetons de plume · Instructions



*Beaucoup de poules très colorées sont assises sur leur nid et attendent de faire éclore leurs œufs. Quelques poussins sont déjà éclos et attendent que tu les découvres. Cherche le plus possible de poussins ! Fais très attention aux poules qui cachent les poussins.*

*Remarque : Tu peux utiliser la carte à découper les poules comme stencil. Marque simplement les contours, puis colorie l'intérieur.*

#### But du jeu

Il faut trouver le plus possible de poussins pour être celui ou celle qui ramassera le plus de jetons de plume.

#### Préparation

Avant la première partie, retire avec soin les poules, les nids et les jetons de plume des feuilles en carton. Place une poule dans chaque support jaune en plastique. Répartis les nids sur la zone de jeu et mets de côté les neuf jetons de plume.



#### Il y a trois types différents de nids :

- 18 Nids avec un œuf
- 12 Nids avec un poussin
- 6 Nids avec deux poussins



Place les poules seulement sur les nids où il y a des poussins. Assure-toi que les poussins sont entièrement couverts par les supports ronds en plastique. Les dix-huit (18) nids avec un œuf restent exposés pour le moment. Le joueur qui est le meilleur à imiter une poule joue en premier !

### Le jeu commence !

À tour de rôle, lève une poule quelconque de son nid et place-la sur un nid où il n'y a pas de poule. Assure-toi de bien couvrir le nid pour que personne ne puisse voir ce qu'il contient. Cela devient alors intéressant : Que vois-tu dans le nid que tu viens de découvrir ?



Un poussin ou deux poussins ? Bravo ! Après avoir découvert un poussin ou deux poussins, tu prends le nid avec le(s) poussin(s) et tu le places devant toi.



Un œuf ? Pas de chance cette fois-ci, car le poussin n'est pas encore éclos. Le nid que tu as découvert ne bouge pas.

C'est comme cela que tu attends ton tour pour chercher les poussins ! Au début, c'est très simple car tu sais que les poules que tu lèves sont sur des nids qui contiennent des poussins (car c'est dans ces nids que se trouvent toutes les poules au début du jeu). Mais, plus tu bouges les poules pour découvrir les poussins, plus tu dois faire attention aux nids où le reste des poussins pourraient se cacher. Tu es prêt ? Fais voler les poules d'un nid à l'autre jusqu'à ce que tous les nids soient découverts.

### Fin du jeu

Tous les poussins ont maintenant été découverts et on commence à les compter. Le joueur qui a le plus de poussins (pas le plus de nids) reçoit un jeton de plume et une autre partie commence. Une fois que tous les neuf jetons de plume ont été distribués, celui qui a le plus grand nombre de jetons de plume est le gagnant. Si deux joueurs ou plus ont le même nombre de poussins et gagnent ensemble la partie, ils reçoivent chacun un jeton de plume. Pour une version plus courte du jeu, jouez simplement une partie et le joueur qui a le plus de poussins gagne. Dans ce cas, les jetons de plume ne sont pas utilisés. Ou bien, avant de commencer le jeu, on décide du nombre total de parties que l'on jouera.

⚠ AVERTISSEMENT : DANGER DE SUFFOCATION AVEC LES PETITES PIÈCES.

Ne convient pas pour les enfants de moins de 3 ans.

