

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Shaun le Mouton Cache-moutons

2 à 6
joueurs
5 à 15
minutes

Mais que cachent-ils ? À vous de le découvrir !



Contenu

30 Jetons « objets » (soit 15 paires), 14 Jetons « surprises » (7 « rouges » et 7 « verts »), 1 règle du jeu.

Principe du jeu

Que cache le troupeau ? Pour le savoir, il faut retourner les moutons un à un. Mais comme ils sont coquins, ils peuvent cacher de bonnes comme de moins bonnes surprises !

Retrouvez tout l'univers de Shaun le mouton dans ce jeu associant mémorisation, action et rebondissements !

Préparation du jeu

- De 2 à 3 joueurs : sortez 10 paires d'objets, et choisissez 10 jetons surprises (5 rouges et 5 verts).
- 4 joueurs et + : utilisez tous les jetons.
- Mélangez tous les jetons, face « mouton » sur le dessus de façon à reconstituer un parterre de moutons dans leur champ.

But du jeu

Être le joueur qui a reconstitué le plus de paires d'objets en fin de partie.

Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur prend la main. Il retourne deux jetons.

- Si les deux jetons sont identiques, le joueur a reconstitué une paire ; il la conserve et rejoue !
- Sinon, il replace les jetons au même endroit, face cachée. C'est alors au tour du joueur suivant.
- Si le joueur découvre un **jeton surprise** : il suit l'indication, puis met de côté le jeton une fois utilisé.
 - S'il ne peut pas faire ce qui est demandé par le jeton surprise (par exemple remettre une paire de jetons alors qu'il n'en a pas remporté), il remet le jeton à sa place, et c'est au joueur suivant de jouer.
 - Lorsqu'un joueur découvre plusieurs jetons surprises d'affilée, il n'y a que le 1^{er} jeton surprise découvert qui est activé. Le joueur doit faire ce que lui dit ce 1^{er} jeton, puis remet les autres jetons surprises à leur place. Ils pourront être activés ensuite par d'autres joueurs.
 - Si le joueur constitue une paire grâce aux instructions données par un jeton surprise, il a le droit de rejouer et retourne deux autres jetons.
- Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que toutes les paires aient été remportées.

Celui qui en a le plus en fin de partie est le roi de la ferme !

Conseils aux parents

- Avec des joueurs non lecteurs : vous ne pouvez pas les accompagner ? Simplifiez le jeu en ne jouant qu'avec les jetons objets, comme un jeu de paires classique.
- Vous manquez de temps ? Jouez avec moins de paires d'objets.