

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





2-4



8+



15 - 25



- Rules



- Règles



- Reglas de juego

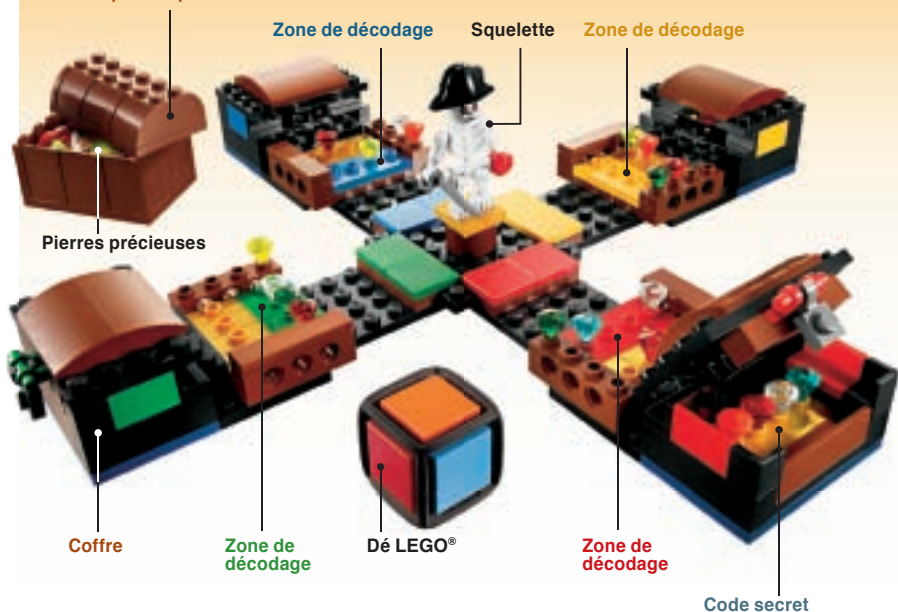




CONSTRUIRE

Serez-vous le plus rusé des pirates ?
Trouvez le code secret des autres pirates avant
qu'ils ne trouvent le vôtre et devenez le
capitaine des pirates.

Coffre de pierres précieuses



But du jeu

Trouver le code secret des autres pirates ; le joueur dont le code est trouvé en dernier est le vainqueur.

Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Cette boîte contient un outil facilitant
le démontage du dé LEGO.

Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image
figurant à la dernière page de la notice de montage.

Avant de commencer la partie, chaque joueur choisit un coffre et y place quatre pierres
de couleurs DIFFÉRENTES, dans l'ordre de son choix, à l'abri du regard des autres joueurs.

JOUER



Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient votre tour, exécutez les trois actions suivantes :

- 1) Lancez le dé LEGO®, prenez une pierre de la couleur correspondante dans le coffre **ET**
- 2) Choisissez dans le coffre une autre pierre de la couleur de votre choix **ET**
- 3) Essayez de trouver le code secret des autres pirates en plaçant ces deux pierres ou en déplaçant celles déjà placées (dans ce cas ne piochez pas de pierres) pour tenter de trouver la couleur et la position exacte des pierres des codes secrets adverses. Vous pouvez tenter votre chance chez un joueur, ou répartir les pierres entre deux joueurs.

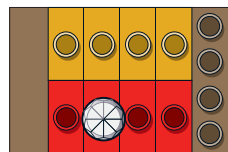
Il y a six couleurs de pierres au total.



Décodage

Si une pierre de couleur se trouve déjà dans la zone de décodage d'un joueur (parce que la couleur est correcte, mais que la position n'était pas la bonne), il vaut mieux utiliser une de vos deux possibilités d'action pour déplacer cette pierre dans la même zone de décodage plutôt que de placer une pierre de cette couleur.

N'oubliez pas qu'un code secret comporte 4 pierres de couleurs différentes : vérifiez si des couleurs n'ont pas déjà été éliminées avant de proposer un code.



Zone de décodage

Contrôle du code

À la fin du tour de chaque joueur, chaque pierre proposée doit être contrôlée et la réponse notée. Cette réponse est donnée de la manière suivante :

Si la couleur ET la position sont CORRECTES

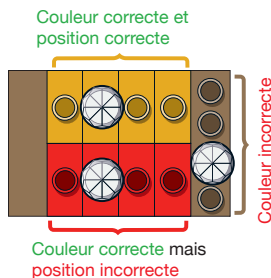
= Avancer cette pierre vers la position correspondante de la zone dorée.

Si la couleur est correcte, MAIS que la position est INCORRECTE

= Ne pas déplacer la pierre, mais la laisser à sa place dans la zone de décodage.

Si la couleur est INCORRECTE

= Déplacer la pierre vers la zone marron sur le côté.



Fin de la partie

Le joueur dont le code secret tient le plus longtemps remporte la partie. Il devient le capitaine des pirates et prend tout le trésor du squelette. Tous les joueurs, y compris ceux dont le code a été trouvé, continuent de tenter de déchiffrer le code des autres jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un seul.



CHANGER

VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



1) Bonus squelette

Obtenez trois possibilités de décodage à chaque fois que vous obtenez Blanc au dé.

Avant de commencer la partie, placez une pierre dans la main du Squelette. Les joueurs qui obtiennent Blanc au dé exécutent maintenant trois actions :

- Prenez une pierre blanche dans le coffre de pierres précieuses **ET**
 - Choisissez une seconde pierre de la couleur de votre choix dans le coffre de pierres précieuses **ET**
 - Prenez la pierre dans la main du squelette.
- À la fin de votre tour, prenez une pierre au choix dans le coffre de pierres précieuses et placez-la dans la main du squelette.

2) À deux joueurs

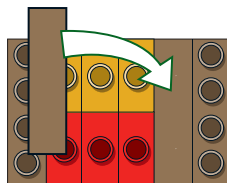
Créez le jeu de plateau « Classique » à deux joueurs. Consultez les images à l'intérieur de la boîte pour voir comment reconstruire le plateau.

Les joueurs choisissent et déchiffrent alternativement le code. Les joueurs peuvent utiliser n'importe quelle combinaison de pierres, y compris plusieurs fois la même couleur, par exemple une bleue et trois vertes. Le joueur qui trouve après le plus petit nombre de tentatives remporte la partie. Le contrôle de chaque essai est le même que dans le jeu normal, excepté lorsque la couleur **ET** la position sont **CORRECTES** = Avancez la pierre vers la position correspondante de la ligne **SUIVANTE**.

3) Partie rapide

Avec de jeunes joueurs ou pour simplifier le jeu, ajoutez une tuile marron à la zone de décodage.

Avant de commencer, chaque joueur choisit un coffre et y place **TROIS** pierres de couleurs différentes, dans l'ordre de son choix, et place des tuiles marron sur la zone de décodage comme illustré ici. La partie continue ensuite de la manière habituelle.



Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !