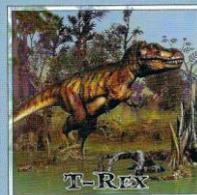
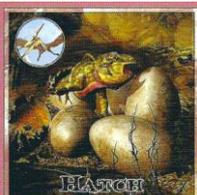
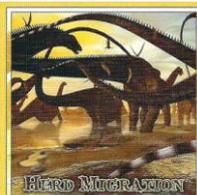
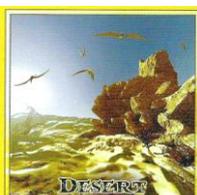
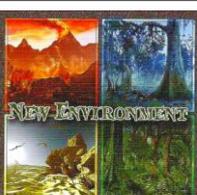
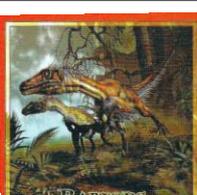
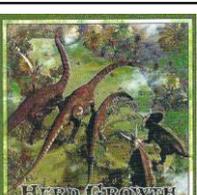
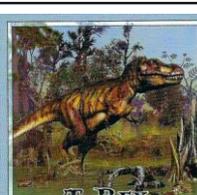
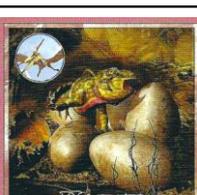
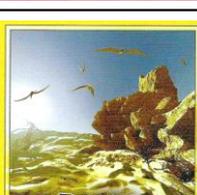


	<p>Accroissement du troupeau</p> <p>+3 dinos sur un lieu de son choix, vide ou avec un troupeau déjà existant.</p>		<p>Raptors</p> <p>Déplace 1 raptor d'une aire et l'autre de 2 aires</p> <p>A) Mange 2 dinos maxi B) Ejectent 2 dinos maxi vers une aire adjacente</p>
	<p>Nouvel environnement</p> <p>+3 dinos sur un troupeau existant +2 dinos sur autre troupeau existant</p>		<p>T-Rex</p> <p>Déplace le T-Rex d'une case et mange 5 dinos maxi ou Déplace le T-Rex de 2 cases et mange 3 dinos maxi Vaut 3 dinos</p>
	<p>Eclosion</p> <p>+3 dinos sur une case d'un troupeau déjà existant</p> <p>Déplace le ptérodactyle à 2 aires maxi : -2 dinos au choix</p>		<p>Migration de troupeau</p> <p>Fait migrer deux de ses troupeaux</p> <p>Emmène un dino adverse par aire, par adversaire présent et par troupeau qui migre qui devient un dino du joueur qui effectue la migration</p>
	<p>Carte terrain</p> <p>+3 dinos dans le terrain correspondant à la carte mais réparti dans les habitats de son choix.</p> 	<p>Tuile individuelle éclosion</p> <p>+3 dinos dans un troupeau existant.</p>	
		<p>Tuile individuelle volcan</p> <p>-2 dinos pour joueur dans le 1er habitat, -1 pour le joueur dans le 2ème habitat de la zone visée. Aucun déplacement possible pour les joueurs. Les T-Rex, ptérodactyle et raptors ne peuvent que quitter l'aire.</p>	
	<p>Accroissement du troupeau</p> <p>+3 dinos sur un lieu de son choix, vide ou avec un troupeau déjà existant.</p>		<p>Raptors</p> <p>Déplace 1 raptor d'une aire et l'autre de 2 aires</p> <p>A) Mange 2 dinos maxi B) Ejectent 2 dinos maxi vers une aire adjacente</p>
	<p>Nouvel environnement</p> <p>+3 dinos sur un troupeau existant +2 dinos sur autre troupeau existant</p>		<p>T-Rex</p> <p>Déplace le T-Rex d'une case et mange 5 dinos maxi ou Déplace le T-Rex de 2 cases et mange 3 dinos maxi Vaut 3 dinos</p>
	<p>Eclosion</p> <p>+3 dinos sur une case d'un troupeau déjà existant</p> <p>Déplace le ptérodactyle à 2 aires maxi : -2 dinos au choix</p>		<p>Migration de troupeau</p> <p>Fait migrer deux de ses troupeaux</p> <p>Emmène un dino adverse par aire, par adversaire présent et par troupeau qui migre qui devient un dino du joueur qui effectue la migration</p>
	<p>Carte terrain</p> <p>+3 dinos dans le terrain correspondant à la carte mais réparti dans les habitats de son choix.</p> 	<p>Tuile individuelle éclosion</p> <p>+3 dinos dans un troupeau existant.</p>	
		<p>Tuile individuelle volcan</p> <p>-2 dinos pour joueur dans le 1er habitat, -1 pour le joueur dans le 2ème habitat de la zone visée. Aucun déplacement possible pour les joueurs. Les T-Rex, ptérodactyle et raptors ne peuvent que quitter l'aire.</p>	