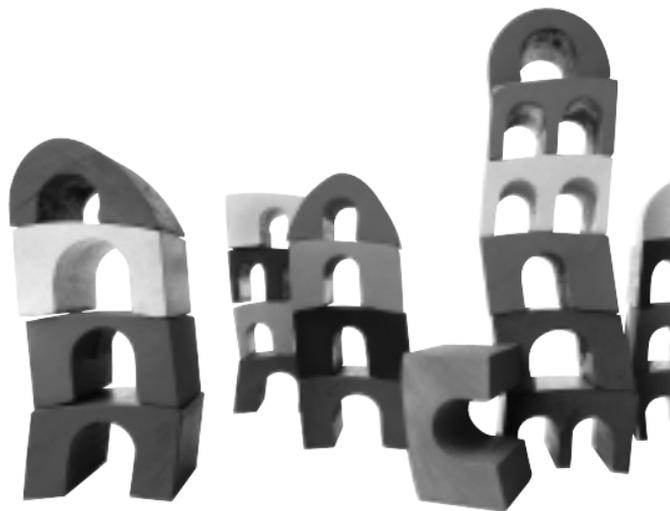


Arcadia

Un jeu de construction créatif de couleurs splendides



Contenu : 20 formes, 4 toits, 1 règle du jeu
Designer et Auteur : Klaus-Hermann Thiele

Conseil pour les parents

Il n'existe presque pas d'autre jouet qui favorise la créativité, la motricité et l'adresse des enfants autant que les jeux de construction. En jouant avec, les enfants peuvent créer, construire et faire une quantité d'expériences. La forme de ces cubes-arcades est très maniable et particulièrement bien adaptée aux petites menottes. En outre, ces arcades sont très stables et lorsqu'on les empile, elles ne tombent pas au moindre effleurement.

Avec Arcadia, on fait surgir des maisons, des tours et pourquoi pas, tout un village dans une intensité de couleurs. Chaque création est unique en son genre

car les possibilités sont immenses avec ses formes aux tons de différentes couleurs et ses côtés inclinés. Alors, la tour va-t-elle tenir ou s'effondrer ?

C'est tout un apprentissage pour les petits : différencier les couleurs et les formes, faire l'expérience d'une tour bancale. Avec Arcadia, construire c'est génial ! Surtout si on l'assemble aux cubes que l'on possède déjà.

À partir d'un an, on peut proposer aux enfants de jouer de différentes façons comme, par exemple : essayer de construire des maisons d'une seule couleur, faire une tour aussi bancale que possible ou encore bâtir une maison dans les couleurs de l'arc-en-ciel. La fantaisie est sans limites.

Pour les plus âgés, **à partir de quatre ans** : « Venez avec nous découvrir le jeu à empiler suivant ! (pour 2 à 4 joueurs) » :

Préparation

Pour commencer, il faut répartir les formes entre tous les enfants : Pour deux joueurs, on donne dix formes et un toit à chacun. Et l'on met deux toits de côté.

Pour trois joueurs, chacun reçoit six formes et un toit. Cette fois, il y a deux formes et un toit de trop.

Pour quatre joueurs, on distribue cinq formes et un toit à chacun.

Observez bien les formes avant de commencer à jouer ! Comme la partie supérieure des formes n'est pas plate mais incurvée, lorsqu'on les empile, la tour se dirige soit plus vers la gauche, soit plus vers la droite, cela dépend du côté que l'on choisit pour les poser les unes sur les autres.

But du jeu

Il s'agit pour les enfants d'essayer tous ensemble de bâtir une tour sans que celle-ci ne s'effondre. La couleur des formes joue un grand rôle pour savoir si on doit les poser avec les côtés inclinés à gauche ou bien à droite.

Déroulement du jeu

Le plus jeune commence en posant une forme de n'importe quelle couleur à portée de tout le monde au milieu de la table, en sachant qu'il doit poser le côté plat sur la table et le côté incurvé vers le haut. Le voisin de gauche continue et ainsi de suite.

Le deuxième enfant a deux possibilités : soit il choisit une forme de la même couleur que la précédente (celle qui se trouve

au milieu de la table), alors il doit la poser dessus dans la même direction que celle-ci ; soit il préfère prendre une autre couleur, et il devra changer de direction. Pour être bien clair : si la première forme s'incline vers la droite, la deuxième forme qu'on posera dessus devra s'incliner vers la gauche. Décidez avant de commencer si les deux différents tons de rouges comptent pour une couleur.

Et maintenant, allez-y ! Il faut construire une tour aussi haute que possible et la couronner d'un toit. À quel moment peux-tu mettre le toit ? Lorsque tu n'as plus de



même direction changement de direction

formes autre qu'un toit. Si la tour s'effondre avant qu'un enfant ait pu poser son toit dessus, celui, qui a fait tomber la tour en posant sa forme, devra ramasser toutes les formes qui se sont écroulées. Le suivant pourra soit recommencer une nouvelle tour, soit poser sa forme sur le reste de la tour qui ne s'est pas effondré.

Fin du jeu

Le jeu est terminé lorsqu'un enfant réussit à mettre son toit sur la tour sans que celle-ci ne s'effondre. Bravo ! Cet enfant a gagné.