

AIDE DE JEU CONCORDIA

Après avoir déterminé le 1^{er} joueur aléatoirement, le dernier joueur reçoit la carte Praefectus magnus.

Tour d'un joueur = 1 carte jouée

CARTES

Architect :

Déplacez vos colons (autant de déplacement que le nombre de vos colons sur le plateau, 1 action pour sortir de ROME, 1 colon par chemin)

PUIS

Construisez vos maisons (dans des villes adjacentes à vos colons, coût sur l'aide de jeu avec pièces multipliées par nbre de maisons suite à l'action)

Diplomat : utilisez la carte du dessus de la défausse d'un de vos adversaires

Mercator :

prenez 3 (5) sesters

PUIS

Entamez des négociations sur 2 types de marchandises (achat et/ou vente, prix fixes indiqué sur l'entrepôt)

Prefect :

retournez une tuile bonus d'une province coté pièce pour récupérer le bonus de production puis la province produit

OU

Réactivez toutes les tuiles bonus provinces (coté marchandise) pour prendre l'équivalent en sesters

Senator : achetez jusqu'à 2 cartes personnage du plateau (coût dans la case rouge + surcoût emplacement carte) et prenez les en main.

Consul : achetez 1 carte personnage du plateau (coût case rouge, pas de surcoût emplacement)

Tribune :

Reprenez des cartes de votre défausse en main (au-delà de la 3^{ème} carte récupérée, gagnez 1 pièce par carte)

PUIS

vous pouvez construire 1 colon que vous prenez de votre entrepôt

Specialist : Toutes les maisons du joueur correspondant au spécialiste joué produisent une ressource.

Colonist :

Placez des nouveaux colons sur le plateau (coût = 1 aliment + 1 outil par colon, Rome ou ville adjacente au colons déjà présent).

OU

Touchez 2 sesters pour chacun de vos colons sur le plateau.

Praefectus magnus : si le possesseur joue une carte Prefect dans le but qu'une province produise, le bonus de production est doublé et il la donne au joueur de droite.

FIN DE JEU

CONDITIONS :

Dernière carte du plateau récupérée

Ou

Un joueur a posé ses 15 maisons

Dans les 2 cas, le joueur concerné récupère la carte Concordia
Ensuite, dernier tour pour les adversaires

DECOMPTE :

Classez vos cartes par Dieu (main + défausse)

Vesta :

Marchandises restantes vendues puis 1 pv / 10 sesters

Jupiter :

1 pv / maison dans villes non briques

Saturnus :

1 pv / province avec au moins une de vos maisons

Mercurius :

2 pv / type de marchandise que vous pouvez produire

Mars :

2 pv/ colons sur le plateau

Minerva :

Pour chaque ville où vous êtes présent correspondant à la production de la carte, vous gagnez le nombre de pv indiqué sur la carte

Carte CONCORDIA : 7pv

En cas d'égalité, le gagnant est celui qui possède la carte Praefectus magnus, ou à défaut celui qui l'a eu en dernier.

REGLES COMPLEMENTAIRES

Entrepôt :

Vous ne pouvez pas défausser de marchandise ou colon pour faire de la place, au moment de recevoir des marchandises sélectionnez en en fonction des espaces disponibles.

Commerce :

Pas d'échange possible entre joueur

Stock :

Marchandises et pièces illimités, colons limités à 6 par joueur

Plateau :

1 colon/chemin, 1 maison/joueur/ville