

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



■ ■ CARD GAME

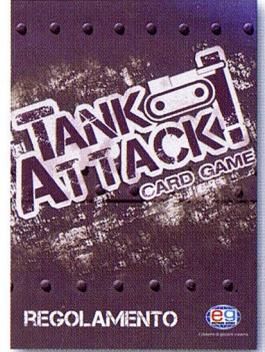
Les Etats-Unis ont été envahis par un ennemi inconnu. Les joueurs devront libérer les habitants des 50 états américains un par un, en jouant de façon stratégique les cartes qu'ils ont en main.

CONTENU :

Une fourniture de "Carrarmatini-EG"[®] et de drapeaux en plastique : les "Carrarmatini-EG"[®] de petite taille valent un point, ceux de grande taille 5 points et les drapeaux 10 points. Par la suite, les "Carrarmatini-EG"[®] seront simplement définis "chars". Les chars et les drapeaux serviront à comptabiliser les points obtenus par les joueurs durant la partie.



1 règlement



110 cartes divisées ainsi : 50 "States" (Etats) et 60 "Tanks" (Chars)



Les 50 cartes "States" représentent les 50 Etats composant l'Union et chaque carte indique le nom de l'état, sa position aux USA, le drapeau, les frontières géographiques et une valeur proportionnée au nombre effectif d'habitants de chaque Etat.



Les 60 cartes "Tanks" sont numérotées de 1 à 30 et chaque numéro est répété deux fois.

PREPARATION

- Le jeu des "States" est mélangé et placé au centre de la table, face cachée.
- Les 60 cartes "Tanks" sont mélangées et chaque joueur en pioche 5. Les cartes restantes sont placées au centre de la table, face cachée.
- Les chars et les drapeaux sont placés à portée de main.

COMMENT JOUER

La première carte "States" est retournée et représente l'objectif du tour.

Chaque joueur choisit une de ses 5 cartes "Tanks" et la place devant lui, face cachée.

Quand tous les joueurs ont fait leur choix, les cartes jouées sont retournées.

Le joueur qui a joué la carte la plus forte remporte l'Etat.

La valeur indiquée sur la carte Etat représente le score obtenu et le joueur qui a remporté la carte met son total à jour en prenant le nombre nécessaire de chars et/ou de drapeaux, qu'il met devant lui. La carte avec l'Etat est placée devant le joueur qui l'a remportée, face visible. En fonction du nombre de joueurs, le nombre d'Etats libérés peut être déterminant pour la victoire finale (voir ci-après).

Les cartes "Tanks" jouées sont mises de côté et remplacées par une nouvelle carte piochée dans le jeu. S'il n'y a pas assez de cartes "Tanks" à disposition pour tous les joueurs dans le jeu, il faut mélanger de nouveau les cartes mises de côté.

Si deux joueurs jouent une carte de la même valeur, la valeur de ces deux cartes devient 0 et la victoire ira à l'un des autres joueurs. En cas de parité absolue entre tous les joueurs (c'est un cas rare qui peut se présenter si les joueurs sont au nombre de 2, 4 ou 6), la carte avec l'Etat est placée au fond du jeu face cachée et personne ne remporte de point durant le tour en question.

Dans tous les cas, les cartes "Tanks" jouées sont mises de côté et remplacées par d'autres cartes piochées dans le jeu, de sorte que chaque joueur commence le nouveau tour en ayant 5 cartes en main.

FIN DU JEU

La partie se termine lorsque tous les Etats ont été libérés ou bien quand un des joueurs obtient un score prédéterminé qui varie en fonction du nombre de joueurs, comme indiqués ci-après :

En présence de 2 joueurs, on gagne avec 150 points	qui n'a libéré que 8 Etats, doit réussir à libérer deux autres de n'importe quelle valeur pour pouvoir gagner.
En présence de 3 joueurs, avec 100 points	En présence de 5 joueurs, avec 60 points mais avec au moins 8 Etats
En présence de 4 joueurs, avec 75 points, mais avec au moins 10 Etats libérés (par exemple : un joueur qui a 75 points, mais	En présence de 6 joueurs, avec 50 points mais avec au moins 7 Etats

Si les cartes sont terminées et aucun joueur n'a encore rempli la condition de victoire indiquée (c'est une situation qui ne peut se présenter qu'en jouant à 5 ou 6), la partie sera gagnée par le joueur ayant le score le plus élevé et, en cas de parité, par celui qui a le plus grand nombre d'Etats libérés parmi ceux ayant le score le plus élevé.