

## QUARRIORS ! + EXTENSIONS

- 1 MARQUER DES POINTS DE GLOIRE :  
POUR VOS CREATURES DANS VOTRE ZONE DE COMBAT  
POUR AVOIR TERMINE UNE QUETE  
LANCEZ LE DE QUETE S'IL MONTRE UNE FACE  
QUARTIFACT METTEZ-LE DANS VOTRE ZONE DE COMBAT  
AUTREMENT APPLIQUEZ L'EFFET  
DEFAUSSEZ VOS CREATURES ET LES SORTS ATTACHES  
DES ZONES DE COMBAT ET DE QUETE  
POSSIBILITE DE SACRIFIER UN DE POUR CHAQUE  
CREATURE AYANT MARQUE OU TERMINE UNE QUETE
  - 2 PIOCHEZ 6 DES, LANCEZ-LES DES DE LA RESERVE  
ACTIVEZ-LES CREATURES (COUT EN QUIDDITE = NIVEAU)  
ACTIVEZ-LES SORTS (GRATUITS)  
ASSOCIEZ UN QUARTIFACT A UNE CREATURE  
(OPTIONNEL)  
APRES AVOIR UTILISE UN SORT, DEPLACEZ-LE DANS LA  
DEPENSE (SAUF « ASSOCIE »)  
EN SORTANT DE LA PHASE 2, VERROUILLEZ UNE  
CREATURE SI VOUS EN N'AVEZ PAS ENCORE DE  
VERROUILLEE ET QUE VOUS AVEZ UN DE AVEC LE « LOCK  
SYMBOL »
  - 3 ATTAQUEZ VOS ADVERSAIRES  
DEBUTEZ UNE QUETE LIBRE OU ENTREZ EN COMPETION  
POUR UNE QUETE (CHAQUE JOUEUR PRESENT SUR LA  
QUETE ATTAQUE ET DEFEND)  
CELUI QUI ENTRE EN COMPETION, MARQUE 1 DE GLOIRE  
PAR CREATURE TUEE
  - 4 CAPTUREZ UN DE QUARRE DEPUIS LES ETENDUES  
SAUVAGES (OPTIONNEL)
  - 5 DEPLACEZ LES DES DE VOTRE DEPENSE DANS VOTRE  
DEFAUSSE
- QUAND LE SAC EST VIDE, REMETTEZ LA DEFAUSSE DANS LE  
SAC

QUEST OF THE QLADIATOR  
QUARTIFACTS

## QUARRIORS ! + EXTENSIONS

- 1 MARQUER DES POINTS DE GLOIRE :  
POUR VOS CREATURES DANS VOTRE ZONE DE COMBAT  
POUR AVOIR TERMINE UNE QUETE  
LANCEZ LE DE QUETE S'IL MONTRE UNE FACE  
QUARTIFACT METTEZ-LE DANS VOTRE ZONE DE COMBAT  
AUTREMENT APPLIQUEZ L'EFFET  
DEFAUSSEZ VOS CREATURES ET LES SORTS ATTACHES  
DES ZONES DE COMBAT ET DE QUETE  
POSSIBILITE DE SACRIFIER UN DE POUR CHAQUE  
CREATURE AYANT MARQUE OU TERMINE UNE QUETE
  - 2 PIOCHEZ 6 DES, LANCEZ-LES DES DE LA RESERVE  
ACTIVEZ-LES CREATURES (COUT EN QUIDDITE = NIVEAU)  
ACTIVEZ-LES SORTS (GRATUITS)  
ASSOCIEZ UN QUARTIFACT A UNE CREATURE  
(OPTIONNEL)  
APRES AVOIR UTILISE UN SORT, DEPLACEZ-LE DANS LA  
DEPENSE (SAUF « ASSOCIE »)  
EN SORTANT DE LA PHASE 2, VERROUILLEZ UNE  
CREATURE SI VOUS EN N'AVEZ PAS ENCORE DE  
VERROUILLEE ET QUE VOUS AVEZ UN DE AVEC LE « LOCK  
SYMBOL »
  - 3 ATTAQUEZ VOS ADVERSAIRES  
DEBUTEZ UNE QUETE LIBRE OU ENTREZ EN COMPETION  
POUR UNE QUETE (CHAQUE JOUEUR PRESENT SUR LA  
QUETE ATTAQUE ET DEFEND)  
CELUI QUI ENTRE EN COMPETION, MARQUE 1 DE GLOIRE  
PAR CREATURE TUEE
  - 4 CAPTUREZ UN DE QUARRE DEPUIS LES ETENDUES  
SAUVAGES (OPTIONNEL)
  - 5 DEPLACEZ LES DES DE VOTRE DEPENSE DANS VOTRE  
DEFAUSSE
- QUAND LE SAC EST VIDE, REMETTEZ LA DEFAUSSE DANS LE  
SAC

QUEST OF THE QLADIATOR  
QUARTIFACTS