

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val

Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



# RÈGLEMENT DU JEU

---

**Allergame** se joue avec deux dés et un pion par joueur.

**But du jeu:** le gagnant est le joueur qui, après avoir franchi tous les obstacles, atteint le premier la case finale (n°63).

**Préparation:** le jeu est étalé sur la table. Chaque participant choisit la couleur de son pion.

Les pions sont déposés devant la case n°1.

Chaque joueur jette les dés et celui qui obtient la somme de chiffres la plus élevée débute la partie.

**Règles du jeu:** chaque joueur avance son pion d'autant de points que la somme des chiffres présentés par les deux dés.

Les cases comportant un dessin permettent d'avancer ou obligent à reculer d'un certain nombre de points. La valeur de ces points est indiquée sur les fiches explicatives ci-jointes. Celles-ci vous donneront également quelques explications sur l'allergie en général et en particulier.

Si le pion arrive sur une case représentant les deux dés, le joueur peut jouer une nouvelle fois et donc relancer les dés.

La case finale (n°63) doit être atteinte par un nombre exact de points. Si le nombre de points donné par les dés est supérieur au nombre de cases qui séparent le joueur de la case 63, celui-ci doit reculer d'autant de cases qu'il lui reste de points à jouer, et recommencer au tour suivant, jusqu'à ce qu'il atteigne la case 63.

