

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Grandir avec **Nathan**.com

des articles, des conseils, des activités...



- ▶ Les premiers jeux de société
- ▶ Les jeux «coopératifs»
- ▶ Vivre avec les autres
- ▶ Fabriquer un jeu de mikado

www.grandiravec Nathan.com



le + Internet

Nathan

© 2011 Diset

Sous licence marque Nathan®.
Diset S.A. : Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca
08040 Barcelona - Espagne
Groupe Jumbodiset
www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur

www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

Nathan

LE JEU PHOTO SAFARI!



Contenu : 1 appareil Photo-Safari, 20 photos d'animaux, un plateau de jeu, 4 pions-personnages avec support, 4 cadres photos, 1 dé.

3+



Durée moyenne d'une partie : 15 minutes

Nombre de joueurs : de 2 à 4

But du jeu

Rassembler les 4 photos de votre animal : le lion, la girafe, le singe, l'éléphant ou l'hippopotame.

Mise en place

- Installez le plateau de jeu sur la table.
- Mélangez les 20 photos, placez-les dans l'appareil Photo-Safari et déposez-le au centre du plateau.
- Chaque joueur choisit un pion-personnage et un cadre photo de couleur identique. Il place le cadre devant lui, et pose son pion sur une **case rouge** du plateau.

Comment jouer ?

- Le joueur le plus âgé commence. Il lance le dé et déplace son pion dans le sens des aiguilles d'une montre du nombre de cases indiqué. S'il tombe sur une case déjà occupée par un autre pion, il se place sur la case suivante.



Si le joueur tombe sur une case Photo-Safari :

il prend l'appareil Photo-Safari en poussant des cris rigolos d'animaux de la jungle et en faisant des grimaces. Il photographie l'un des joueurs : la photo d'un animal sort de l'appareil, le joueur la montre aux autres puis la place dans son cadre photo. Le joueur doit maintenant trouver les 3 autres photos de cet animal.

Attention ! On ne peut pas collectionner les photos de plusieurs animaux. Si le joueur a déjà une girafe, il ne peut pas prendre une photo de singe. De même, si un joueur collectionne déjà un animal, un autre joueur ne peut pas prendre les photos de cet animal.

Si la photo qui sort n'est pas celle de l'animal recherché par le joueur, il pose la photo face cachée à côté du plateau de jeu.



Si le joueur tombe sur une case Mémo :

il peut prendre une des photos posées sur la table, à côté du plateau. (Il doit faire bien attention à la place de la photo de son animal au moment où un autre joueur la pose sur la table, face cachée...).

Si la photo qu'il retourne est bien celle de son animal, le joueur la garde et la met dans son cadre photo. Sinon, il la repose sur la table. S'il n'y a aucune photo sur la table quand le joueur tombe sur une **case Mémo**, c'est au joueur suivant de lancer le dé.



Si le joueur tombe sur une case rouge :

il passe son tour et c'est au suivant de lancer le dé.

Fin de la partie

Le gagnant est celui qui réussit le premier à remplir son cadre photo avec les 4 photos de son animal !