Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com









Conquête

Règle du jeu

Règle officielle imprimée au dos de la boîte

La boîte contient la cassette de jeu avec 20 drapeaux jaunes et 20 drapeaux rouges. Le tablier est divisé en 14 pays de valeur différente. Le terrain qui entoure les frontières compte aussi pour un pays, de valeur 11.

Pour gagner : occuper le plus possible de frontières pour prendre possession de pays de la plus grande valeur possible.

Pour jouer : chacun prend 20 drapeaux de la même couleur, et joue à tour de rôle en plantant un drapeau sur la frontière de son choix. Dès qu'un joueur occupe la majorité des frontières d'un pays (2 sur 3, 3 sur 5 etc.), il prend possession de ce pays en plantant un drapeau dedans. Quand tous les pays sont occupés, chaque joueur additionne ses points. Celui qui a le plus de points gagne la partie.



