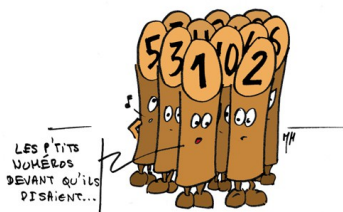


Le Mölkky

Matériel :

- 12 quilles coupées en biseau numérotées de 1 à 12,
- 1 percuteur cylindrique (mölkky).



à partir de 8ans
pour 2 à 8 joueurs
20-40min

But du jeu :

Être le 1er joueur (équipe) à atteindre le score de 50pts (strictement).

Déroulement du jeu :

Disposez les quilles comme indiqué par la figure 1. La ligne (ou zone) de lancement est située à environ 4m des quilles.

Une fois derrière la ligne (ou zone) de lancement, le joueur lance le « Mölkky » (percuteur) sur les quilles. Lorsqu'une quille est tombée, on la relève au niveau de sa pointe, ainsi le jeu va évoluer et se déplacer.

Pour marquer des points :

- Lorsqu'un joueur fait tomber une seule et unique quille il marque le score indiqué sur cette dernière.
- Lorsqu'un joueur fait tomber plusieurs quilles, le nombre de quilles tombées de cette manière s'ajoute à son score.

Seules les quilles tombées complètement (à plat) sont comptabilisées.

Par exemple pour marquer 4pts, on peut soit faire tomber la quille numéro 4 (seule), soit faire tomber 4 quilles en un lancé (quelque soit les chiffres indiqués sur ces dernières).

Si un joueur (équipe) doit dépasser 50pts, alors son score redescend à 25pts.

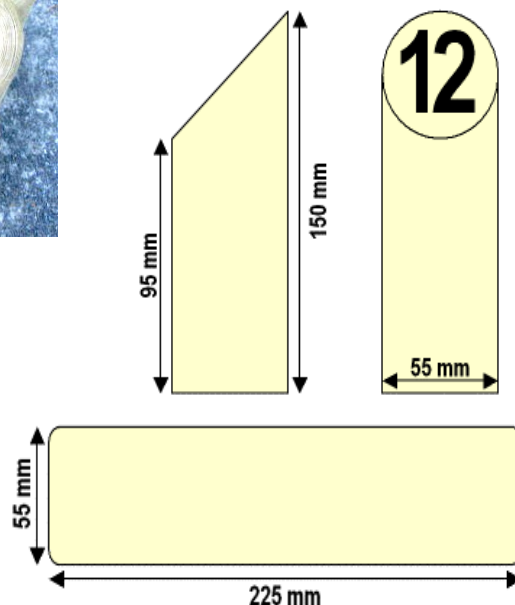
Fin du jeu :

Lorsqu'un des joueurs (équipes) a atteint strictement le score de 50pts, la partie s'arrête et ce dernier la remporte.

Si un joueur (équipe) fait 3 lancers nuls consécutifs il perd automatiquement la partie (règle facultative pour les débutants). On peut aussi faire que ce joueur (équipe) perd tous ses points et retombe à 0.



fig.1



Conseils de fabrication :

Un simple tuteur d'arbre (acheté en grande surface ou en jardinerie) de 2m de long pour 5,5cm de diamètre. Découpez des tronçons avec un angle de 45°, avec une grande hauteur à 15cm (voir ci-contre). Le mölkky est un cylindre d'environ 20-22cm.