

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

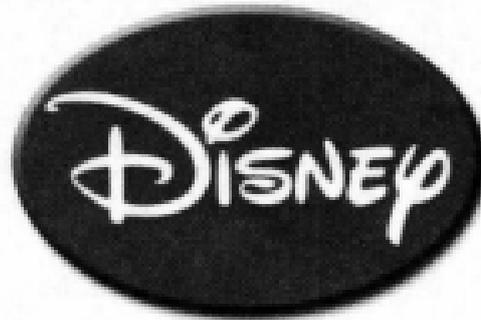
escaleajeux@gmail.com



Règle du jeu

SCRABBLE®

LA MARQUE de jeu de lettres



Cette version de Mon Premier SCRABBLE® entièrement dédiée à l'univers de Disney, a été spécialement conçue pour apprendre à votre enfant à former et à construire ses premiers mots. Mon Premier Scrabble va l'initier à la lecture et à l'orthographe dans un cadre amusant et intéressant.

Contenu du jeu

26 lettres de l'alphabet
5 voyelles supplémentaires
15 cartes mots
1 support de rangement
3 pions

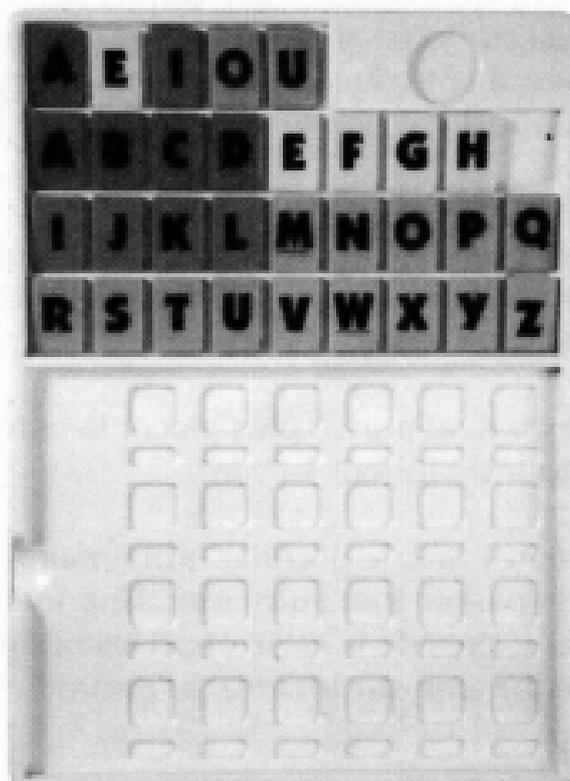
Le jeu est conçu de telle sorte que l'enfant sache immédiatement s'il a choisi la bonne lettre ou non pour écrire un mot. La forme de la lettre et sa couleur le guideront sans qu'un adulte ait besoin de l'aider.

Les cartes ont été conçues pour faire progresser l'enfant à travers différents niveaux de jeu.

Préparer le jeu

Le jeu comporte 15 cartes mots (réparties en 4 niveaux), les 26 lettres de l'alphabet et 5 voyelles supplémentaires.

Le jeu se prépare comme indiqué sur le schéma ci-après.



Grâce aux couleurs, les enfants sauront comment placer leurs lettres sur les cartes.

Pour un premier contact avec le jeu, et afin d'aider votre enfant à se familiariser avec l'alphabet, nous vous proposons de commencer par le jeu suivant.

« Alphabet méli-mélo »

Posez toutes les lettres sur la table, face visible (laisser les 5 voyelles supplémentaires sur le support).

Aidez votre enfant à nommer chaque lettre et à les remettre dans l'ordre sur le support. Ceci permet à l'enfant de se familiariser avec les sons de chaque lettre et à les classer dans l'ordre de l'alphabet.

Les Cartes mots

Une fois l'alphabet préparé comme indiqué ci-dessus, placez la première carte dans la partie droite du support de jeu. Il est conseillé de suivre l'ordre des cartes (chaque carte est numérotée en bas).

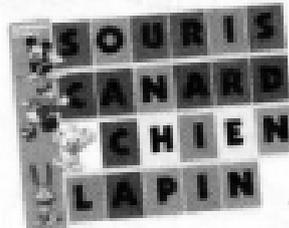
L'enfant peut jouer aux Cartes mots seul. Toutefois, vous pouvez l'aider à se familiariser avec ses premiers mots.

Pour les cartes de niveau 1 et 2, l'enfant doit former un mot à la fois. Retirez les lettres de la carte quand un mot a été complété pour les réutiliser pour un autre mot. Si un mot comporte une double lettre, une des lettres sera pré-imprimée sur la carte.

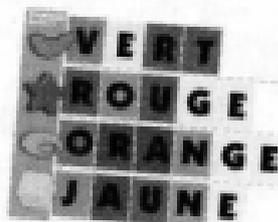
Niveau 1

Dans le niveau 1, les enfant apprennent des mots simples et chaque carte a un thème différent.

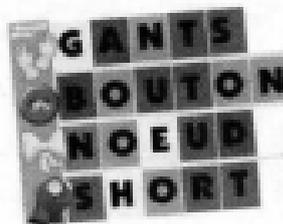
Carte 1. Animaux



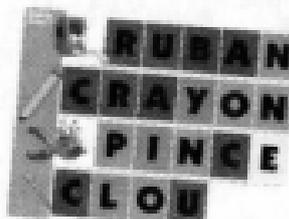
Carte 2. Couleurs



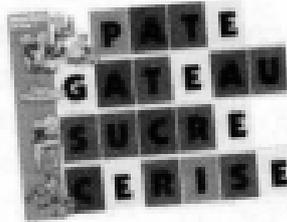
Carte 3. Vêtements



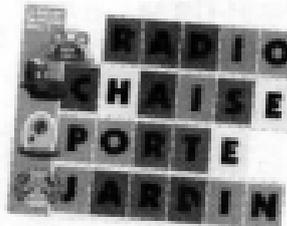
Carte 4. Outils



Carte 5. Nourriture



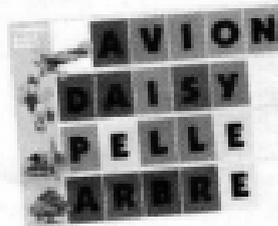
Carte 6. La Maison de Mickey



Niveau 2

Dans le niveau 2, les enfants apprennent les voyelles et leur utilité pour former des mots.

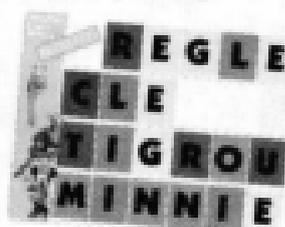
Carte 7. Voyelles A et E



Les mots suivants comportent chacun un A, mais il se prononce différemment à chaque fois.

Les mots suivants comportent chacun un E, mais il se prononce différemment à chaque fois.

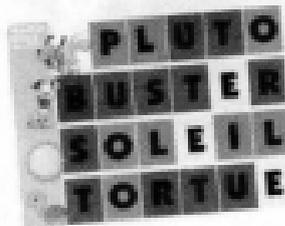
Carte 8. Voyelles E et I



Les mots suivants comportent chacun un E, mais il se prononce différemment à chaque fois.

Les mots suivants comportent chacun un I, mais il se prononce différemment à chaque fois.

Carte 9. Voyelles O et U



Les mots suivants comportent chacun un U, mais il se prononce différemment à chaque fois.

Les mots suivants comportent chacun un O, mais il se prononce différemment à chaque fois.

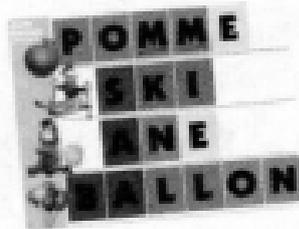
Les voyelles peuvent se prononcer de plusieurs façons. L'enfant découvrira lesquelles dans les cartes suivantes.

Niveau 3

Dans ce niveau, l'enfant doit chercher des mots qui se lisent verticalement ou en diagonale (un indice se trouve dans l'illustration en haut de la carte pour trouver le mot caché). En associant des sons de lettres, il apprend à lire.

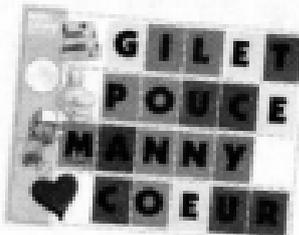
Carte 10. Mot caché

L'enfant doit trouver le mot caché qui se lit verticalement. Un indice se trouve dans l'illustration en haut de la carte !



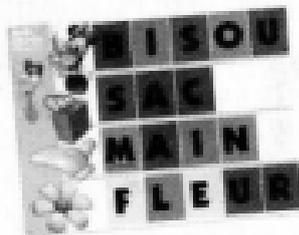
Carte 11. Mot caché

L'enfant doit trouver le mot qui se lit verticalement. Un indice se trouve dans l'illustration en haut de la carte !



Carte 12. Mot caché

L'enfant doit trouver le mot caché qui se lit en diagonale. Un indice se trouve dans l'illustration en haut de la carte !



Niveau 4

Dans le niveau 4, l'enfant découvre comment manipuler les mots et les lier. Cela le prépare aux principes élémentaires du jeu de mots croisés, propre au SCRABBLE®.

Certains mots se lisent verticalement et sont liés à d'autres par une lettre commune. Mais attention, elle peut se prononcer différemment selon le mot dans lequel elle est utilisée.

Carte 13. Mots croisés

Tous les mots sont liés par une lettre commune.



Les mots OEUVE et DINGO ont en commun la voyelle O. Elle ne se prononce pas de la même façon dans les deux mots.
Les mots OEUVE et BLEU ont en commun la voyelle U. Elle ne se prononce pas de la même façon dans les deux mots.

Carte 14. Mots croisés

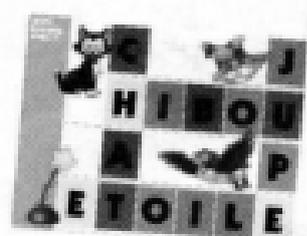
Tous les mots sont liés par une lettre commune.



Les mots LAMPE et LAIT ont en commun la voyelle A. Elle ne se prononce pas de la même façon dans les deux mots.
Les mots LAIT et WINNIE ont en commun la voyelle I. Elle ne se prononce pas de la même façon dans les deux mots.

Carte 15. Mots croisés

Tous les mots sont liés par une lettre commune.



Les mots CHAT et HIBOU ont en commun la consonne H. Elle ne se prononce pas de la même façon dans les deux mots.
Les mots HIBOU et JUPE ont en commun la voyelle U. Elle ne se prononce pas de la même façon dans les deux mots.
Les mots CHAT et ETOILE ont en commun la consonne T. Elle ne se prononce pas de la même façon dans les deux mots.

Jeu "code de formes"

Ce jeu permet à l'enfant de progresser davantage dans la reconnaissance et dans la formation de mots. Et il peut ensuite s'amuser à partager ses nouvelles connaissances avec un autre enfant, en jouant chacun son tour !

PRÉPARER LE JEU

Placez les 26 lettres de l'alphabet ainsi que les 5 voyelles supplémentaires sur la table, face cachée, à côté du support. Choisissez une carte de niveau 1 et placez-la sur le support.

COMMENT JOUER

Le plus jeune joueur commence le premier. Il pioche une lettre et essaie de la placer au bon endroit sur la carte. S'il y parvient du premier coup, il peut rejouer avec une autre lettre.

Il continue jusqu'à ce qu'il ne puisse plus placer la lettre qu'il a piochée. Dans ce cas, c'est au tour du joueur suivant.

Pour les cartes de niveau 1 et 2, le premier mot entamé sur la carte doit être complété avant de passer à un autre mot. Une fois qu'un mot est complété, on retire les lettres de la carte et on les remet en jeu face cachée. Puis, on place un pion sur la carte, à l'endroit où le mot a été complété.

Pour les niveaux 3 et 4, les mots ne sont PAS retirés des cartes quand ils sont entamés. Les lettres restent sur la carte jusqu'à ce que la carte soit complétée. Une fois toutes les lettres en place, les joueurs peuvent à la fois identifier les mots cachés ET voir les résultats des mots croisés.

C'est alors au tour du joueur suivant, qui peut prendre une lettre soit sur la table, soit sur le support (s'il en reste).

Lorsqu'un joueur complète une carte, il la garde mais remet toutes les lettres sur le support. On dispose alors une nouvelle carte sur le support, et c'est au tour du joueur suivant.

REMPORTER LA PARTIE

Le premier joueur qui gagne trois cartes remporte la partie.

Grâce aux enseignements de ce jeu, l'enfant sera ensuite capable de jouer au SCRABBLE® Junior, pour retrouver toute la magie du jeu de mots.

Mon premier SCRABBLE® et SCRABBLE® Junior

Mon premier SCRABBLE® a été spécialement conçu pour aider les enfants dans l'apprentissage de l'orthographe et leur faire découvrir la formation des mots par étapes et dans un cadre amusant.

Une fois que les enfants seront à l'aise avec les principes élémentaires pour former et lier les mots proposés par Mon premier SCRABBLE®, ils seront prêts pour jouer au SCRABBLE® Junior.



N6727-0721



© 2008 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Tous droits réservés.

Mattel France, 27/33 rue d'Antony, BP60145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 (0,15 € TTC/mn) ou www.allomattel.com. Suisse: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23. Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiums square, Bogota 202 – B 275, 1020 Brussels. Tel.: 0800 – 16 936. Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. Composez sans frais le 1-800-524-8697. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB.

© Disney

www.mattelscrabble.com