

***** Objectifs *****

- 720 No Scope :** détruire un tank après avoir utilisé 2 dés « rotation ».
- Agritourism :** contrôler 2 tracteurs au début d'un tour (*avant de lancer les dés*).
- Call Me Maybe :** rendre son commandant cinglé.
- Close Call :** avoir 1 seul point de santé restant sur chacun de vos tanks.
- Critical Mass :** dépenser 7 glands ou plus dans un tour.
- Cry Me a River :** tirer sur un tank adjacent, alors que lui et le vôtre se trouvent dans l'eau.
- Flag-Bear-Er :** détruire un tank alors que vous transportez un drapeau.
- French Unit :** reculer de 6 hexagones dans un tour.
- Hay-Day :** contrôler 2 meules de foin au début d'un tour (*avant de lancer les dés*).
- Hot Pursuit :** détruire un tank qui transporte un drapeau.
- House of Cards :** piocher 3 cartes dans un tour.
- I Need Space :** terminer son tour avec au moins 2 tanks adverses adjacents à votre tank actif.
- Mission Impossible :** causer 3 dommages, reculer de 2 hexagones, tourner la tourelle, et piocher 2 cartes, dans le même tour.
- Moby Dick :** détruire un tank sur un hexagone d'eau.
- Multishot :** occasionner 2 dommages à 2 tanks adverses, dans un tour.
- One with Everything :** utiliser la capacité d'un conducteur, piocher une carte, utiliser une carte, gagner un gland, et un pion armure, dans le même tour.
- Reclamation :** détruire un tank sur un point de contrôle.
- Roadrunner :** se déplacer de 12 hexagones ou plus dans un tour.
- Shield Bear-Er :** posséder 2 pions armure ou plus sur chacun de vos tanks.
- Sir Ian Flemingo :** détruire un tank depuis un hexagone d'eau.
- So I Guess I'll Be Leaving :** occasionner 5 dommages ou plus dans un tour.
- Texas Range :** endommager un tank distant de 8 hexagones ou plus du vôtre.
- The Damage is Done :** occasionner 8 dommages ou plus dans un tour.
- The Paladin :** occasionner 2 dommages ou plus à un tank adverse, et retirer 2 dommages ou plus de votre tank actif, dans un tour.
- Village People :** contrôler 2 granges au début d'un tour (*avant de lancer les dés*).
- Yakzee :** avoir 6 dés identiques, après son dernier lancer.