

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



QUI DORT DÎNE

Un jeu de Mélanie Mecteau,
développé avec Christian Lemay
Pour 4 à 10 joueurs, à partir de 8 ans



Retrouvez une explication vidéo sur scorpionmasque.com
ou **via ce code QR**

Matériel

50 cartes action (17 rouges, 33 bleues), 1 carte Maître et 2 cartes règles

But

Marquer 3 points. Les cartes bleues rapportent 1 point et les cartes rouges en font perdre 1.

Mise en place

Qui dort dîne se joue pendant un repas. Oui ! À table !

- Donnez la carte Maître à l'hôte de l'événement. Le possesseur de cette carte est appelé « maître ».
- Séparez les cartes bleues des rouges. Faites une pile avec toutes les cartes bleues. Faites une pile avec autant de cartes rouges qu'il y a de joueurs. Les cartes rouges restantes sont remises dans la boîte.
- Tirez 2 cartes bleues et 1 carte rouge, posez-les à un endroit visible de tous et lisez-les à haute voix, pour que tous comprennent bien.

+1

Si le maître mentionne un moyen de transport...

Dire
« Tchou ! Tchou ! »

+1
Premier à réagir - Vous devenez le maître

+1

Si le maître nomme une ville...

Dire
« C'est où ça ? »

+1
Premier à réagir - Vous devenez le maître

-1

Si le maître laisse échapper un ustensile...

Tirer la langue.

-1
Dernier à réagir - Choisissez un nouveau maître

Le jeu

Chaque carte (bleue ou rouge) comporte un « déclencheur » et une « réponse ». Dès que le **MAÎTRE** déclenche une carte (par l'action indiquée), les autres joueurs doivent réaliser la réponse le plus rapidement possible.

***Seul le maître peut déclencher une carte, qu'elle soit bleue ou rouge.**

Cartes bleues

Le joueur le plus rapide à répondre dit aux autres joueurs « Vous dormez ! » et gagne la carte. Elle vaut un point. Ce joueur prend également possession de la carte Maître.

Cartes rouges

Le maître dit « Tu dors ! » au dernier joueur à répondre et lui remet la carte rouge. Elle vaut un point négatif. Celui qui vient de recevoir la carte rouge désigne un nouveau maître.

Qu'elle soit bleue ou rouge, une fois la carte résolue, on la remplace par une carte de la même couleur. Le jeu reprend.

Si le maître déclenche une carte bleue de façon CLAIRE trois fois sans que personne ne réponde, il s'exclame « Vous dormez ! » et gagne la carte qu'il a déclenchée.

ATTENTION !

Si le maître vient de déclencher une carte rouge, le maître suivant aura l'obligation de déclencher une carte bleue.

Fin de la partie

La partie se termine si un joueur marque un troisième point.
Ce joueur sera exempté de faire la vaisselle !

Précisions

En cas de doute à savoir qui a répondu en premier ou en dernier, le maître doit trancher.

Tant qu'un joueur n'est pas à table, il est exclu du jeu et ne peut recevoir de carte rouge.

Si vous jugez qu'une carte ne convient pas à votre situation, n'hésitez pas à la remplacer.

N'oubliez pas que si un maître déclenche une carte rouge, le maître suivant a l'obligation de déclencher une carte bleue.

Si vous avez aimé ce jeu, n'hésitez pas à jeter un coup d'œil à nos autres titres sur : www.scorpionmasque.com



facebook.com/scorpionmasque



@scorpionmasque

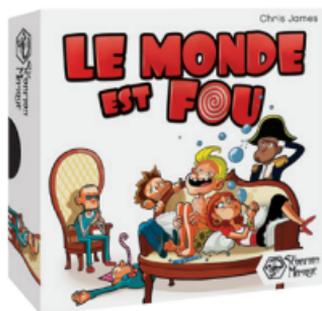
L'utilisation des cartes, des illustrations, du titre *Qui dort dîne*, du nom Le Scorpion masqué et du logo Le Scorpion masqué est strictement interdite sans le consentement écrit de Le Scorpion masqué inc.

© 2014 Le Scorpion masqué inc.



Nous finançons le remplacement de chaque arbre coupé pour produire ce jeu.

Un immense merci aux testeurs de la version beta: Marie-C. Boulanger, François Gerard, Pierre Guimond, Julien Marion, Éric Rancourt, Dominik Pelletier, Chantal Larouche, Stan Nectaprod et Alex Carrier.



LE MONDE EST FOU

Tous les joueurs, sauf vous, souffrent d'un mystérieux trouble de la personnalité.

Se croient-ils prisonniers d'une bouteille de vin ou en train d'auditionner pour une pièce de théâtre ?

À vous de les interroger,
faire les bonnes déductions et
poser le bon diagnostic !



**C'EST PAS
FAUX!**

Donnez vite une mauvaise réponse
aux questions posées.

La couleur du lait? Vert! Bien sûr...

Mais attention! Vous devrez peut-être donner
une bonne réponse à la prochaine question.

À vous d'être attentif et de
réagir promptement.