

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Rosetta

Jeu Ravensburger N° 602 5 051 0

Auteur : Elisabeth Richter

Design : Eva Johanna Rubin

Auteur et design de "Puncola" : Ute Labode

Âge : 6 à 99 ans

Nombre de joueurs : 1 à 3

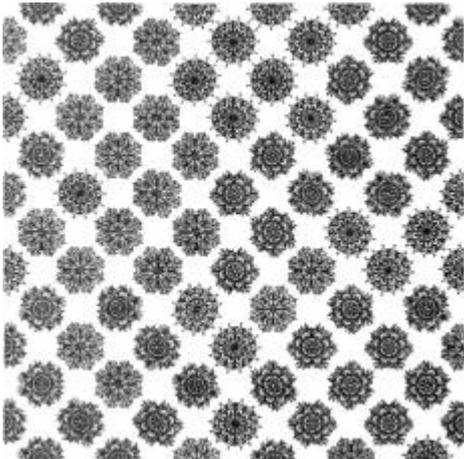
Contenu : 40 cartes double face.

Qui saura arranger les 36 cartes avec les roses de telle sorte que chaque moitié retrouve sa moitié ? Pour les joueurs qui ont peu de patience, la tâche est aisée grâce aux 4 cartes Joker. Qui le fera sans les Jokers ?

Le "Puncola", un deuxième jeu de pose et de combinaison, se trouve au dos des cartes. On doit regarder très précisément ici, les dimensions des points que l'on souhaite accorder ensemble. Pour le "Puncola", il y a aussi une règle de dominos. Fasciné par cette tâche, un enfant peut s'occuper seul pendant des heures. Mais le jeu apporte également beaucoup d'amusement à trouver toutes les possibilités de solution des deux côtés. Un jeu où la concentration et la réflexion s'exercent dans une large mesure.

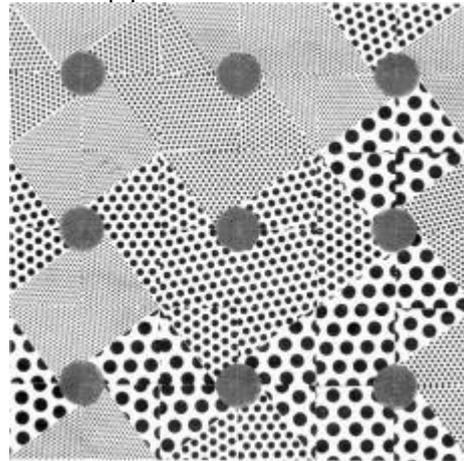
Rosetta - 1 à 3 joueurs

Le but de ce jeu est d'arranger les 36 cartes pour qu'elles forment un carré, de telle sorte que chaque rose soit formée de deux moitiés qui correspondent. Si les joueurs n'y parviennent pas, ils peuvent placer un ou plusieurs jokers marqués d'une étoile.



Puncola - 1 à 3 joueurs

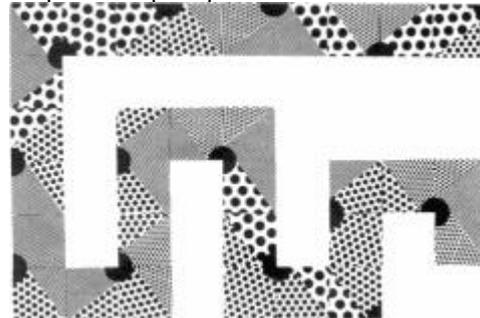
Vous devez former avec les 36 cartes un carré, de telle sorte que les cotés qui se touchent présentent les mêmes motifs (il reste 4 cartes à la fin). Commencez par mettre ensemble des groupes de 4 avec un cercle rouge au milieu. Conseil : Le grand carré est beaucoup plus facile à faire si on commence par créer 9 groupes de 4 pièces. Pratiquer autrement est vraiment beaucoup plus difficile.



Domino-Puncola - 2 à 4 joueurs

Chaque joueur reçoit 5 cartes. Les autres sont mise en pile. Le plus jeune commence en posant une carte. Le suivant pose une carte contre la première, de telle sorte qu'elle coïncide et une file est ainsi créée. Le joueur qui ne peut pas poser de carte en prend une de la pioche. Si cette carte ne convient toujours pas, il tire encore, et ce jusqu'à ce qu'il ait une carte qui convient à la file de dominos.

Le premier qui a posé toutes ses cartes a gagné.



© 1974 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Traduction française : François Haffner – haffner@free.fr – <http://jeuxsoc.free.fr>