

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Les joueurs qui attrapent une ou plusieurs tartines dans leur poêle les déposent dans leur assiette (si c'est la bonne garniture).



Si ce n'est pas la bonne garniture, ils posent ces tartines sur le côté de leur assiette (sur l'emplacement prévu).



Toutes les tartines tombées sur la table ou par terre restent là où elles sont. Quand tout le monde est prêt, le joueur suivant appuie sur le minuteur pour une nouvelle manche.

LA TARTINE POISSON POURRI

Quand elle tombe sur la table, c'est la panique chez les tartines, et on en profite pour faire des échanges. Tous les joueurs qui ont une carte dans le coin de leur assiette peuvent l'échanger avec des cartes visibles sur la table ou par terre et qui les intéressent. La carte échangée est posée face visible sur la table. Un autre joueur peut prendre cette nouvelle carte s'il le souhaite. On peut échanger plusieurs tartines, mais uniquement avec celles qui sont tombées côté tartiné visible.

Quand tous les joueurs ont fini leurs échanges, toutes les cartes restantes sur la table sont retirées, et le joueur suivant appuie sur le nez du grille-pain.

Quand elle tombe dans la poêle d'un joueur, pas de chance, ce joueur doit rendre l'une des tartines qu'il a gagnées. Il pose cette tartine sur la table, face visible. Elle peut être prise par un autre joueur pendant une phase d'échange.

FIN DU JEU

Lorsque le grille-pain est vide, tous les joueurs comptent les tartines dans leur assiette. Celui qui en a le plus a gagné. Seules les tartines avec la bonne garniture comptent.



Trap' Tartine



Le p'tit déj à ressorts !

RÈGLES DU JEU

Trop bien le grille-pain que Papa a bricolé ! Il peut lancer jusqu'à 4 tartines à la fois, et surtout, elles sont déjà garnies ! Chocolat, miel, confiture, fromage, bacon, il y en a pour tous les goûts ! Attrape vite tes tartines préférées, et quand le grille-pain est vide, celui qui en a le plus dans son assiette a gagné. Mais attention, n'attrape surtout pas la tartine poisson pourri...



Besoin d'aide ?
SERVICE CLIENT
www.asmodee.com

2014-1/TRAP01/PAT001

18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaray
BP 40119 • 78041 Guyancourt • FRANCE
www.asmodee.com



MATÉRIEL

- Un grille-pain en plusieurs parties
1 corps, 2 cuillères-pieds,
2 fourchettes-bras, 2 tasses-yeux,
1 planche d'autocollants
- 40 tartines réparties comme suit :
 - 6 tartines chocolat ;
 - 6 tartines fromage ;
 - 6 tartines miel ;
 - 6 tartines confiture de fraise ;
 - 6 tartines œuf ;
 - 6 tartines bacon ;
 - 4 tartines poisson pourri.
- 4 assiettes en carton imprimées de 4 couleurs différentes ;
- 4 poêles pour attraper les tartines de 4 couleurs différentes.

MONTAGE DU GRILLE-PAIN

Commençons par assembler notre grille-pain :

Apposez les autocollants yeux sur chacune des 2 tasses bleues et vertes, puis l'autocollant minuteur sur le nez du grille-pain.

Vissez les 2 tasses bleues et vertes à l'avant du grille pain... quel regard vif !

Les 2 fourchettes enfoncées sur les trous de chaque côté lui serviront de bras.

Et les 2 cuillères clipsées sous l'appareil, dans les 2 trous prévus à cet effet, vont se transformer en 2 pieds bien stables !

Nous voilà prêts !



PRÉPARATION DU JEU

Chaque joueur prend une assiette et une poêle de la même couleur et les pose devant lui. Les 40 tartines sont mélangées et réparties dans les 4 compartiments du grille-pain. Le grille-pain est posé au milieu des joueurs. Le jeu peut commencer !

DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur le plus gourmand commence, et le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand tout le monde est prêt et armé de sa poêle, le premier joueur appuie sur le minuteur du grille-pain (son nez) pour le lancement des premières tartines.

Pour être certain que le grille pain est bien enclenché, il faut appuyer en deux temps ; lorsque le poussoir est bien en bas, continuez de pousser jusqu'à entendre et sentir un petit clic sous les doigts.



De 1 à 4 tartines vont surgir du grille-pain.

Tous les joueurs en même temps doivent les attraper au vol dans leur poêle (il est interdit d'y mettre les mains, bien sûr).

Les bonnes tartines se méritent, il va vous falloir un peu d'entraînement pour arriver à les attraper.

Conseils :

- Ne faites pas de gestes trop brusques avec vos poêles, bloquez votre poignet et déplacez votre poêle toujours à plat.
- Parfois, des tartines ressortent de la poêle. Vous pouvez considérer ces tartines comme valables pour les enfants qui ont vraiment du mal au début.
- Pour les enfants plus jeunes, il est conseillé de jouer assis autour de la table (et non debout) — ainsi ils sont moins mobiles et ont moins tendance à faire de grands mouvements de main.

