

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



PATRIX

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект



X 2



X 2



X 50

ⓕ Règle du jeu

PATRIX

Age : de 5 à 99 ans

Nombre de joueurs : 2

Durée : 10 mn

Contenu :

2 supports en bois à 4 branches

14 anneaux (2 de chaque couleur)

50 cartes « défis »



But du jeu :

Etre le premier à positionner les 7 anneaux dans l'ordre affiché sur la carte « défi ».
(Le savant indique le sens de lecture de la carte : l'anneau à positionner au bas de la branche est celui se trouvant aux pieds du savant))

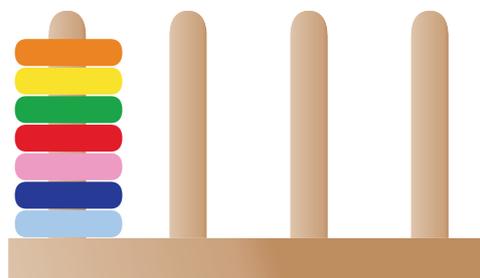
Préparation du jeu :

Chaque joueur prend un support et 7 anneaux de couleurs différentes.

Les cartes « défis » sont mélangées et posées en pile au centre de la table, faces cachées.

Une première carte est retournée. Chaque joueur pose sur une « branche » à une des extrémités du socle, ses 7 anneaux dans l'ordre indiqué par la carte « objectif ».

Ainsi, leurs anneaux sont positionnés dans le même ordre et les deux joueurs partent sur un pied d'égalité pour le défi à venir.

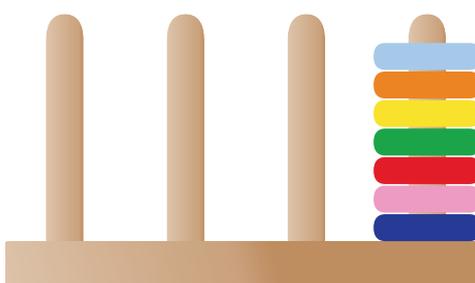
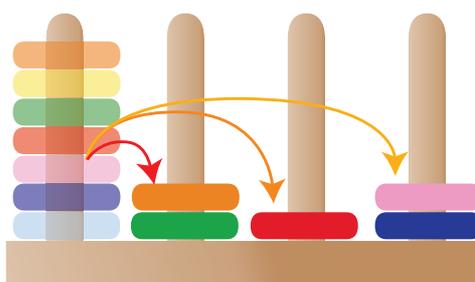


Déroulement du jeu :

L'un des joueurs retourne une nouvelle carte « défi » et la place au centre de la table.

Immédiatement, les deux joueurs, commencent à réorganiser l'ordre de leurs anneaux au plus vite afin de les aligner dans l'ordre indiqué sur la nouvelle carte « défi ».

(Les anneaux doivent être empilés sur la « branche » opposée à la branche d'origine).



Attention :

- *On ne peut déplacer un anneau que s'il est sur le dessus d'une pile. Si un autre anneau se trouve disposé au dessus, il faudra d'abord glisser ce dernier sur une autre branche, avant d'accéder à l'anneau souhaité (Il est interdit de prendre 2 anneaux en une seule fois).*
- *Lors de leurs déplacements, les anneaux peuvent être positionnés indifféremment sur l'une ou l'autre des 4 branches (un anneau ne doit pas forcément passer par chacune des branches).*

Qui gagne ?

Le premier à réaliser le défi indiqué sur la carte, gagne celle-ci comme un point gagné. Si par contre il s'est trompé, cette carte est donnée à son adversaire.

A la fin du temps de jeu défini par les deux joueurs en début de partie, le joueur ayant gagné le plus de cartes remporte la partie.