

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# PIRATTE

PLANK



2-4



7+



10-20



Anleitung



Rules



Règles



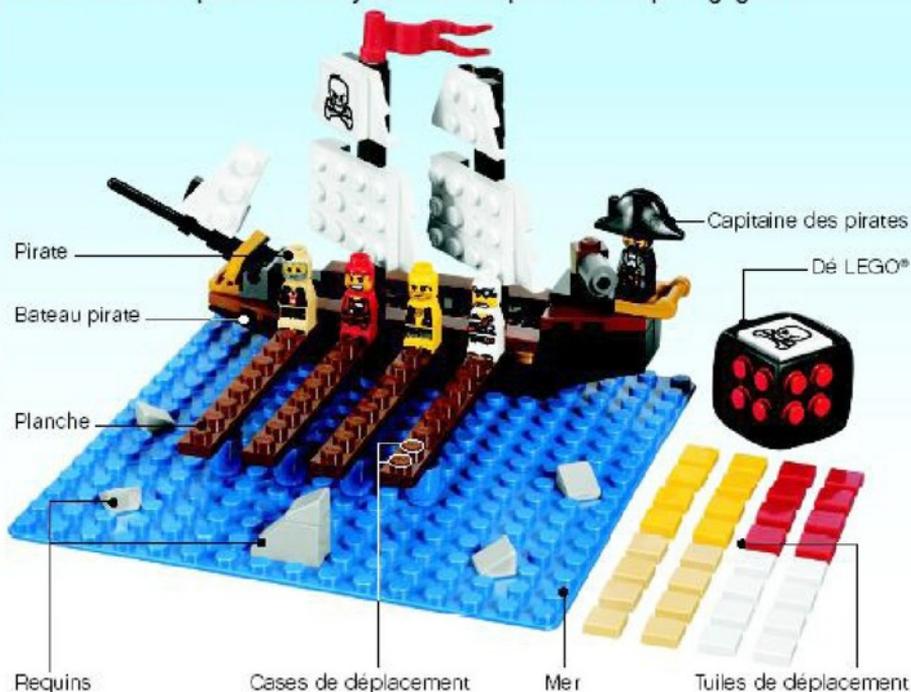
Regole



# CONSTRUIRE



Le capitaine des pirates a surpris des traîtres parmi son équipage en train d'essayer de voler son trésor. Il décide de les faire avancer sur la planche pour les donner en pâture aux requins. Faites tomber les autres joueurs de leur planche avant qu'ils n'en fassent de même pour vous ! Soyez le dernier pirate en vie pour gagner !



## But du jeu

Le dernier pirate à rester sur sa planche remporte la partie.

## Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

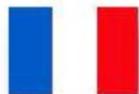
Placez la face Drapeau pirate sur le dé LEGO :



Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, choisit un pirate et le place à l'extrémité d'une planche libre, vers le bateau. Placez toutes les tuiles de déplacement correspondant aux couleurs des pirates en jeu à côté du plateau.



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.



# JOUER

## Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et exécute UNE des actions suivantes selon le résultat obtenu :



### Drapeau pirate

- A. Reculez votre pirate de 2 cases *OU*
- B. Choisissez un adversaire : celui-ci doit avancer son pirate d'1 case.



### Faces sans tuiles de déplacement

Choisissez un adversaire. Placez une tuile de déplacement de la couleur de cet adversaire sur la face supérieure du dé.



### Faces avec tuile(s) de déplacement

- A. Placez une tuile de déplacement de l'une des couleurs adverses sur la face supérieure du dé (s'il reste un emplacement libre et des tuiles) *OU*
- B. Choisissez un joueur dont une (ou plusieurs) tuile(s) de couleur se trouve(nt) sur la face supérieure du dé. Pour chaque tuile de sa couleur, ce joueur doit avancer son pirate d'1 case.

Exemples des possibilités offertes au joueur rouge après son lancer de dé :



Ajouter une tuile de déplacement adverse sur la face du dé obtenue, par exemple, jaune.



Ajoutez une tuile de déplacement adverse sur la face du dé obtenue *OU* obliger le joueur jaune à avancer d'1 case sur sa planche.



Choisir entre : faire avancer le joueur jaune de 2 cases ou le blanc d'1 case.

## En pâture aux requins

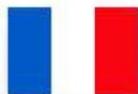
Le pirate qui dépasse la dernière case de sa planche tombe dans la mer avec les requins et le joueur est éliminé.

## Fin de la partie

Le dernier joueur à rester sur sa planche remporte la partie. Il rejoint le capitaine des pirates, prêt à repartir à l'aventure !



**Astuce LEGO**  
La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au feu de tirer dessus verticalement.



## VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles AVANT de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !

### Mon meilleur ennemi

Si le dé indique une face avec une (ou des) tuile(s) de déplacement, choisissez entre :

- A. Ne faire avancer AUCUN pirate *OU*
- B. Faire avancer UN pirate d'1 case par tuile de sa couleur indiquée par le dé *OU*
- C. Faire avancer TOUS les pirates, sauf le sien, d'1 case par tuile de leur couleur indiquée par le dé.



Dans l'exemple donné, le joueur rouge peut choisir si les deux pirates des joueurs blanc et jaune restent sur place, si seul Blanc ou Jaune avance ou si les deux avancent (Blanc d'1 case et Jaune de 2).



### Attention, le capitaine !

Si vous obtenez le drapeau pirate au dé, placez le capitaine à l'extrémité d'une des planches. Le joueur qui doit avancer et possède le capitaine au bout de sa planche, doit avancer du double de cases. Mais le capitaine protège également ce pirate : tant qu'il reste au bout de sa planche, il ne peut pas tomber à l'eau.



### Survivre aux requins !

Si votre pirate est tombé à la mer, vous pouvez continuer à lancer le dé. Si vous obtenez le drapeau pirate, vous pouvez replacer votre pirate sur la DERNIÈRE case de votre planche. Toutes les autres faces de dé n'ont aucun effet et le pirate reste dans l'eau.

## Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

## Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !

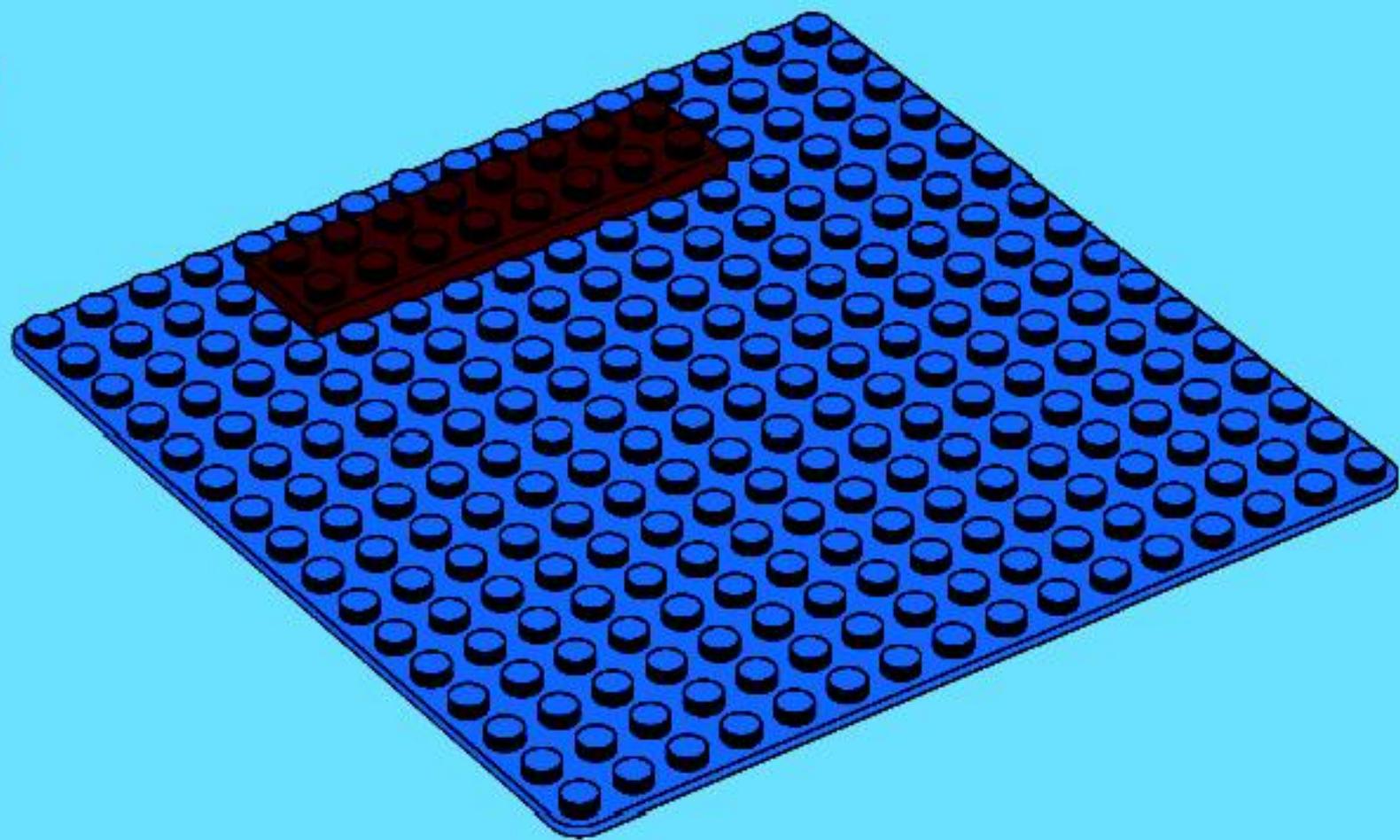
# PIRATE PLANK



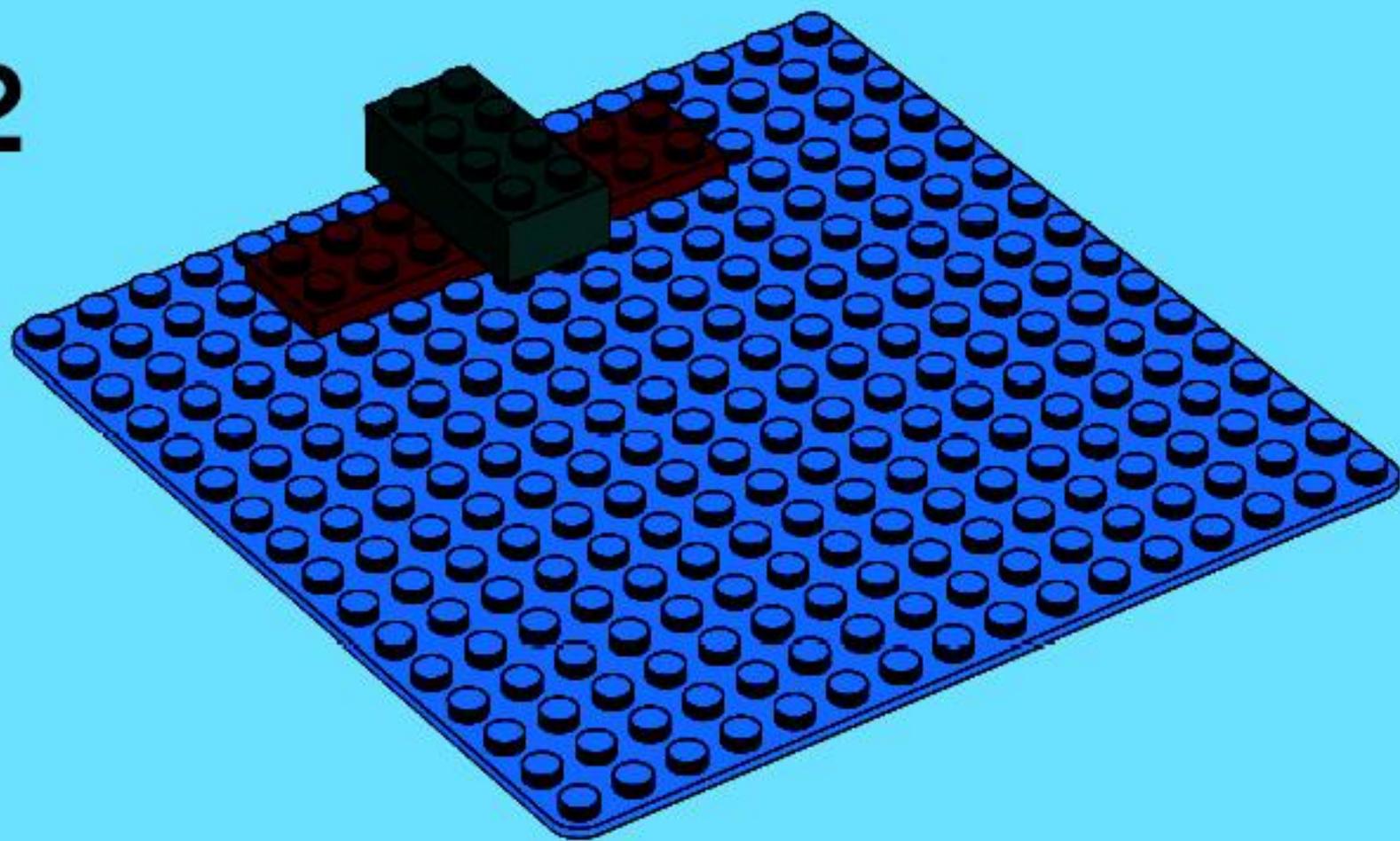
3848



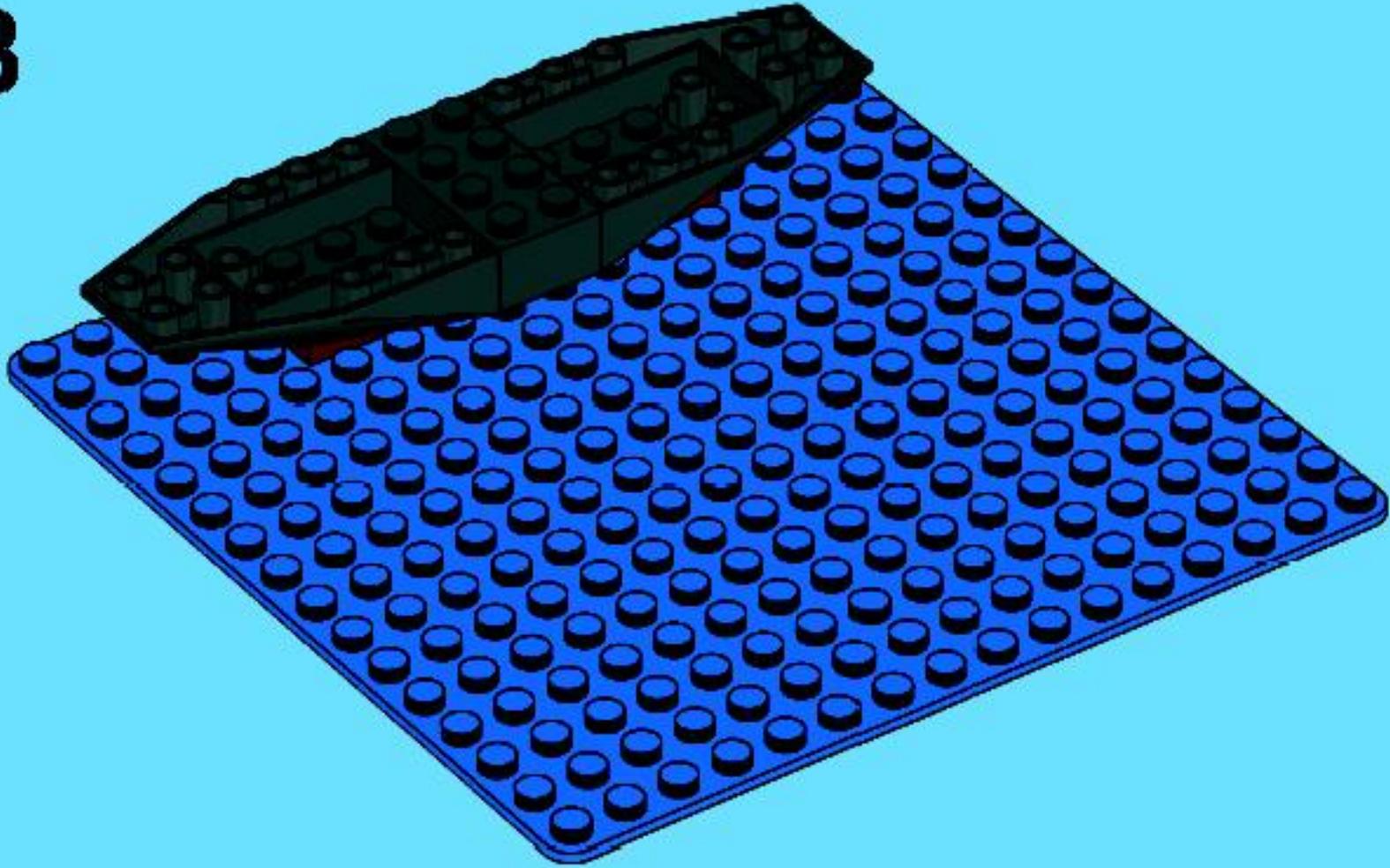
1



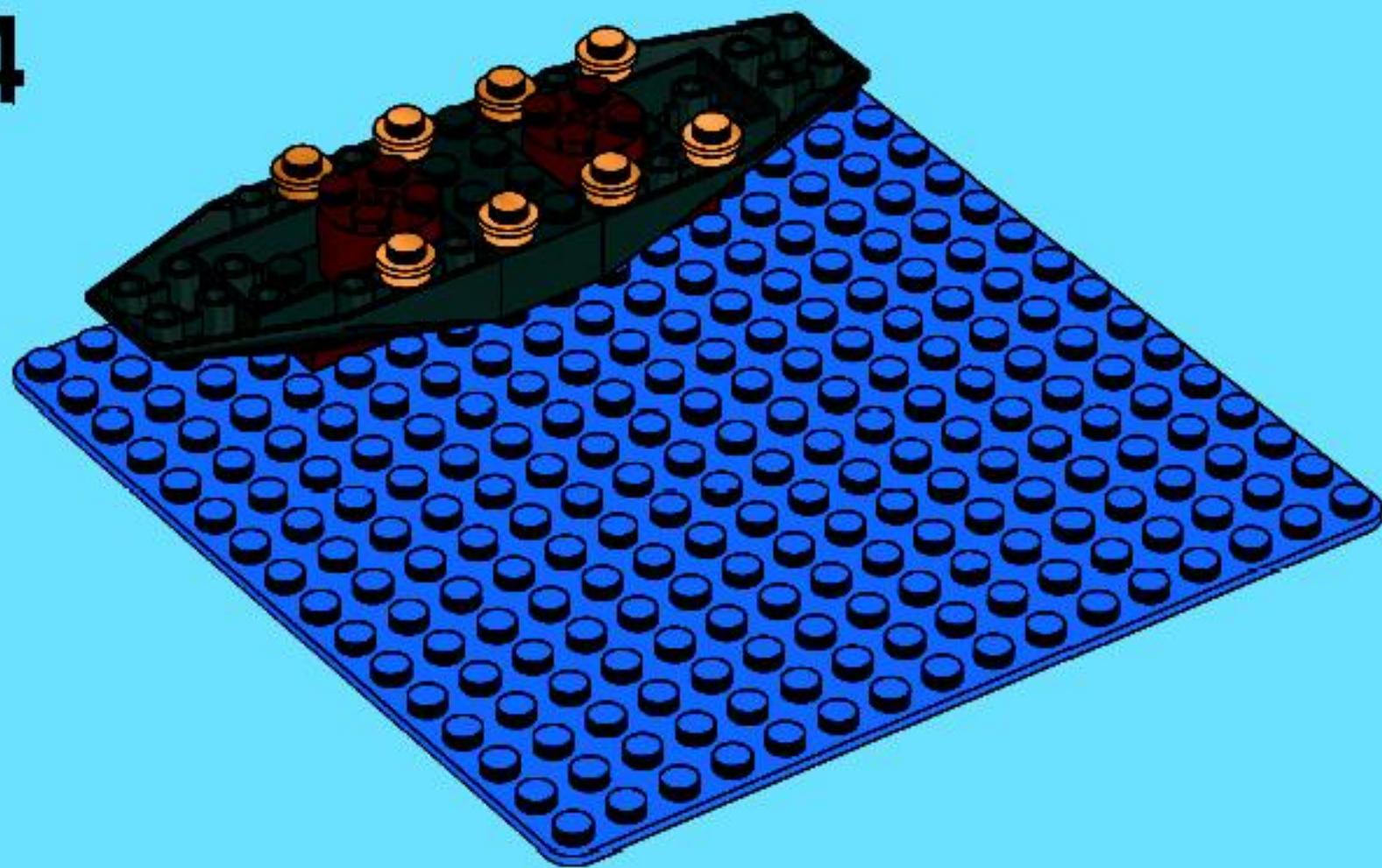
2



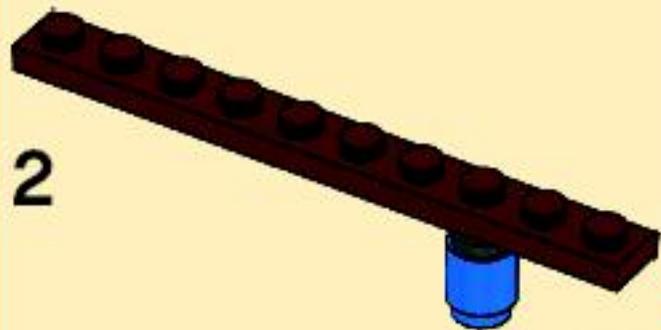
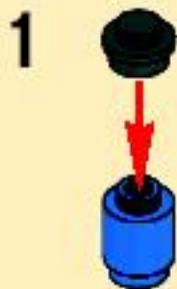
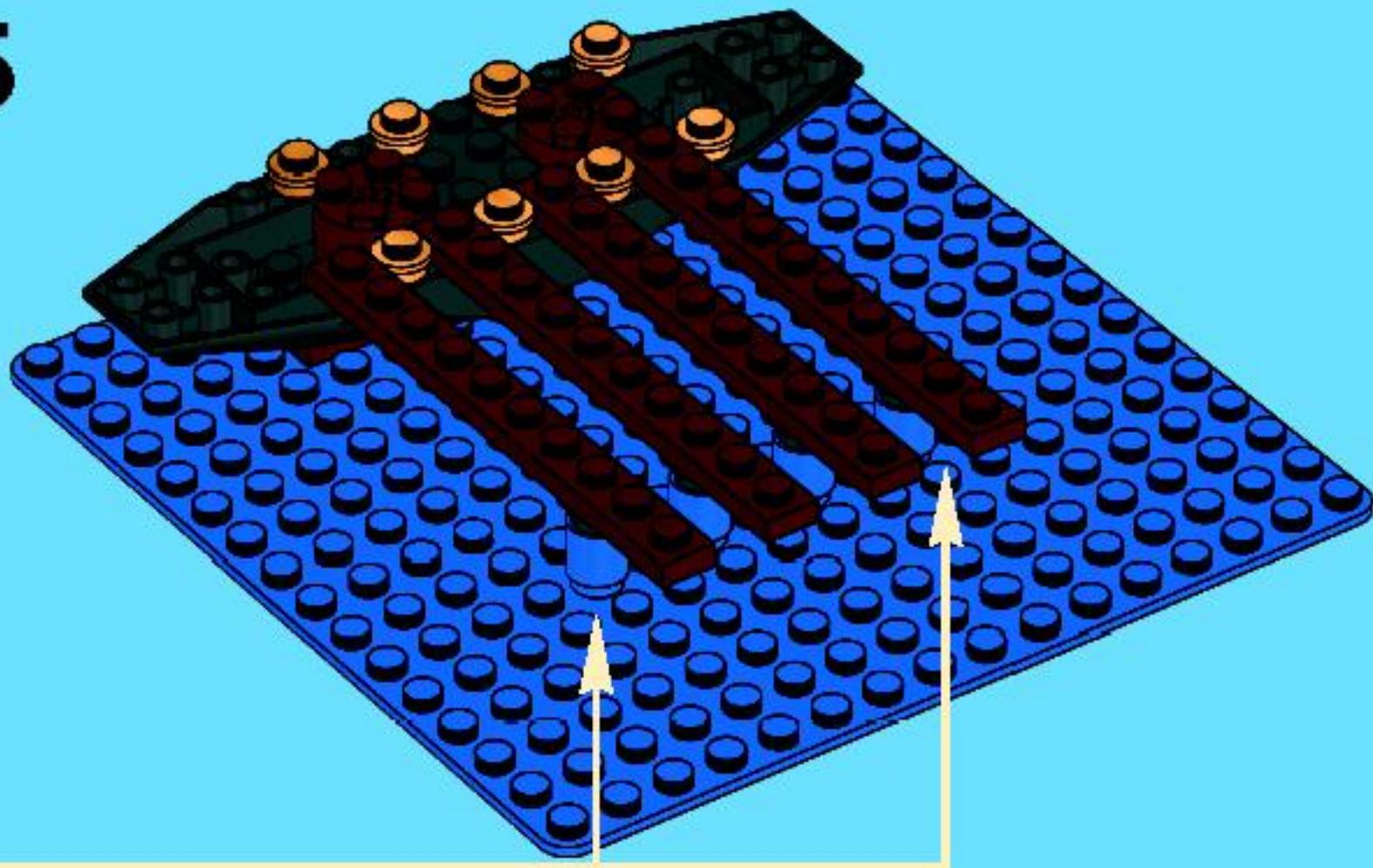
3



4

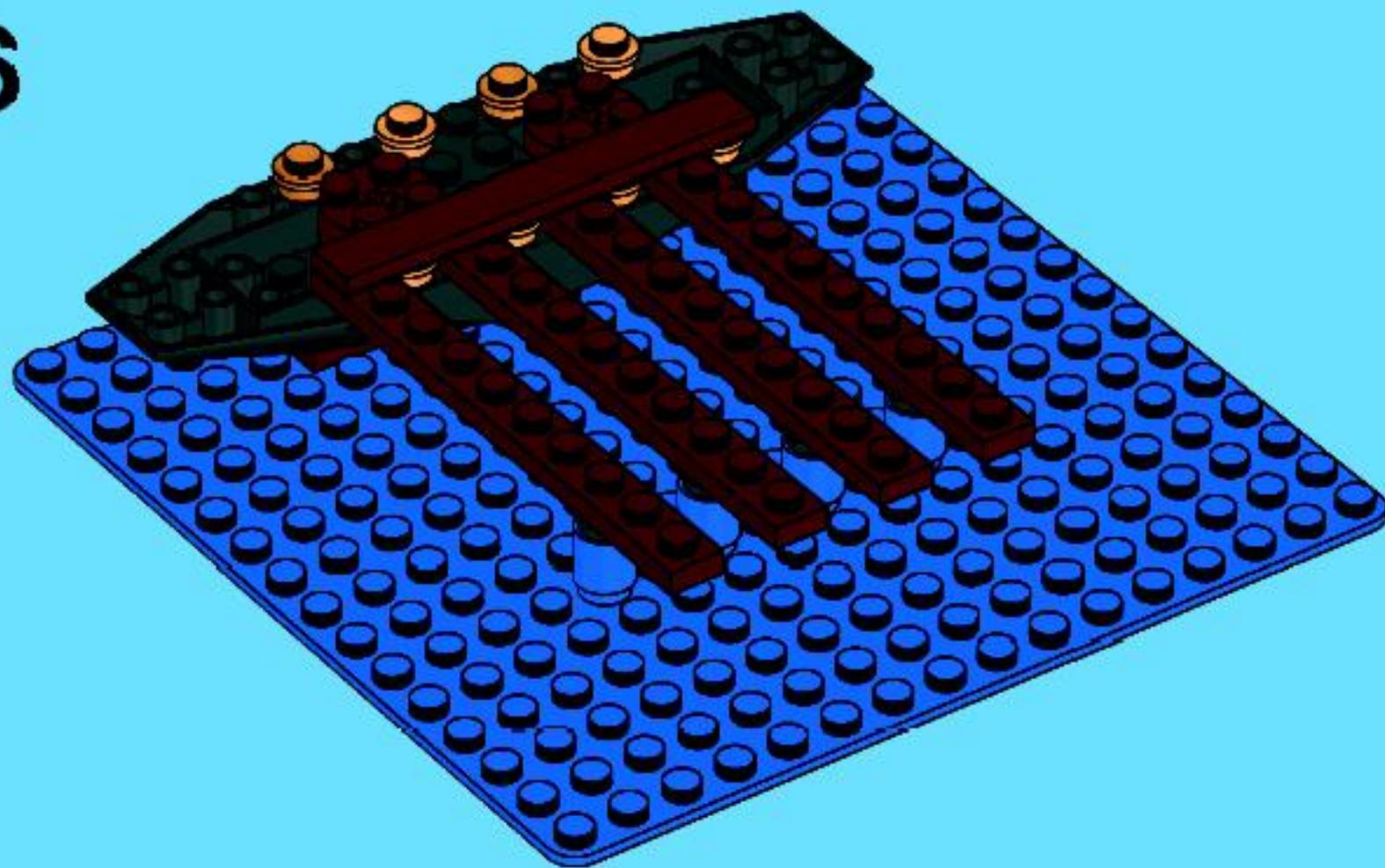


5

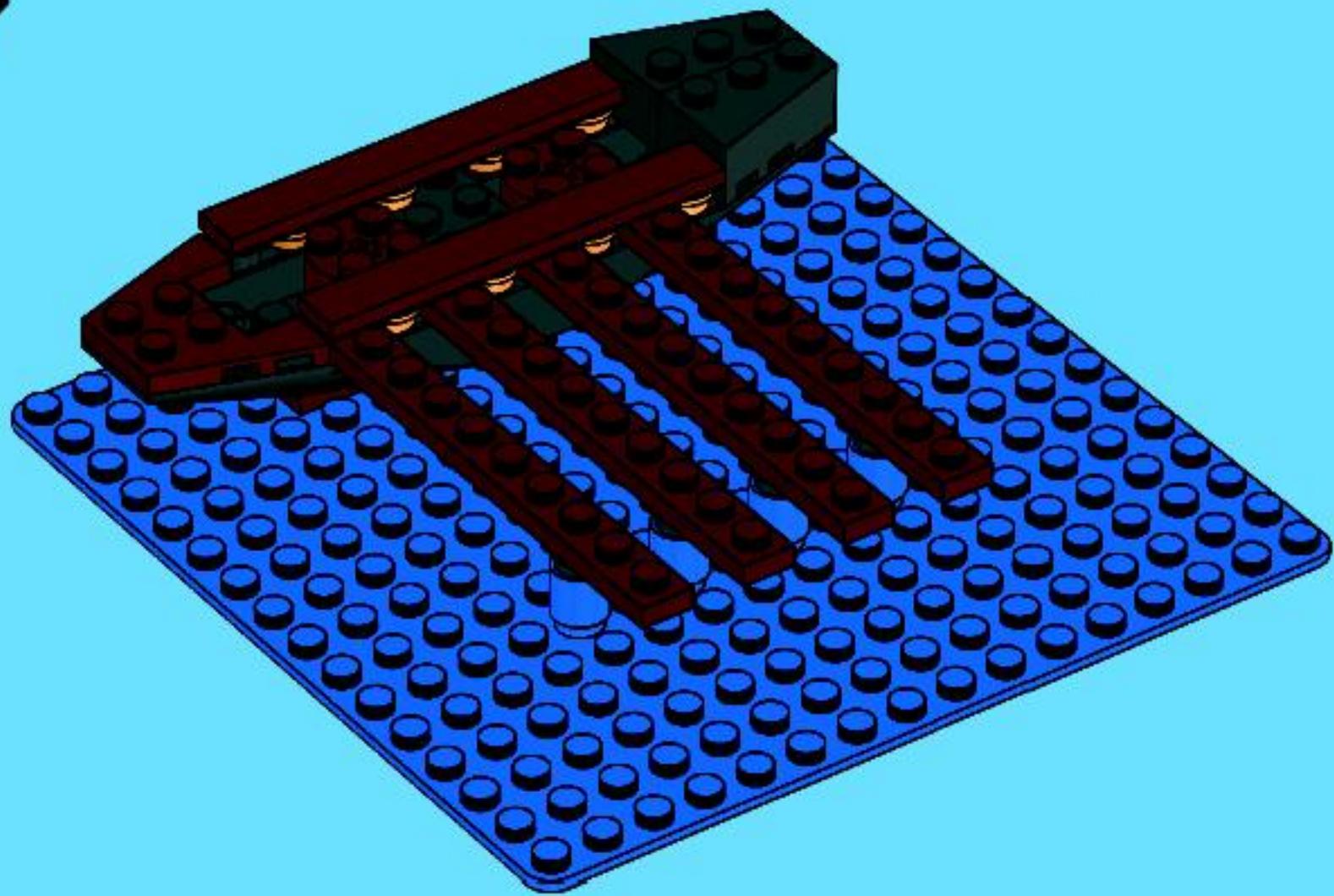


4x

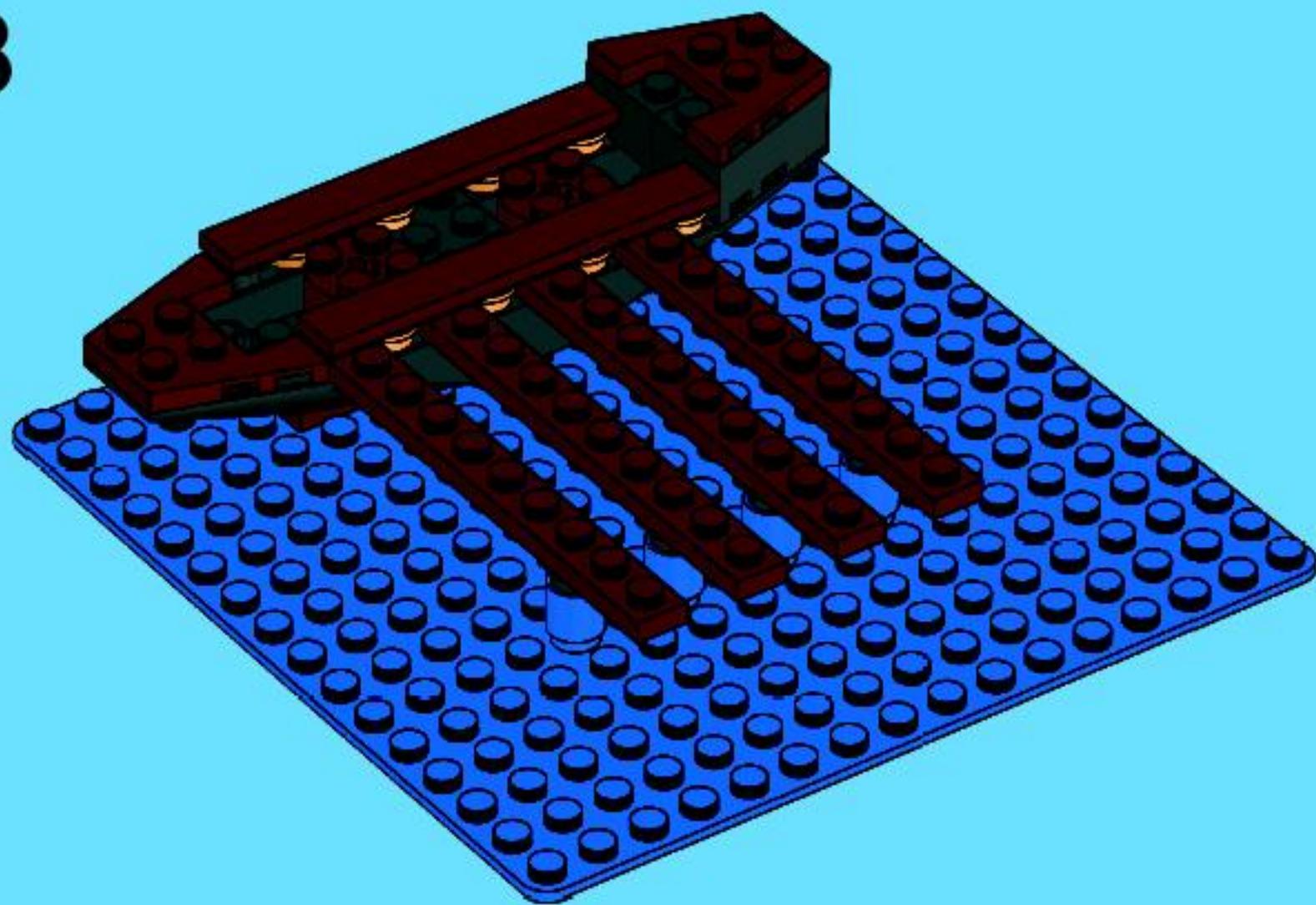
6



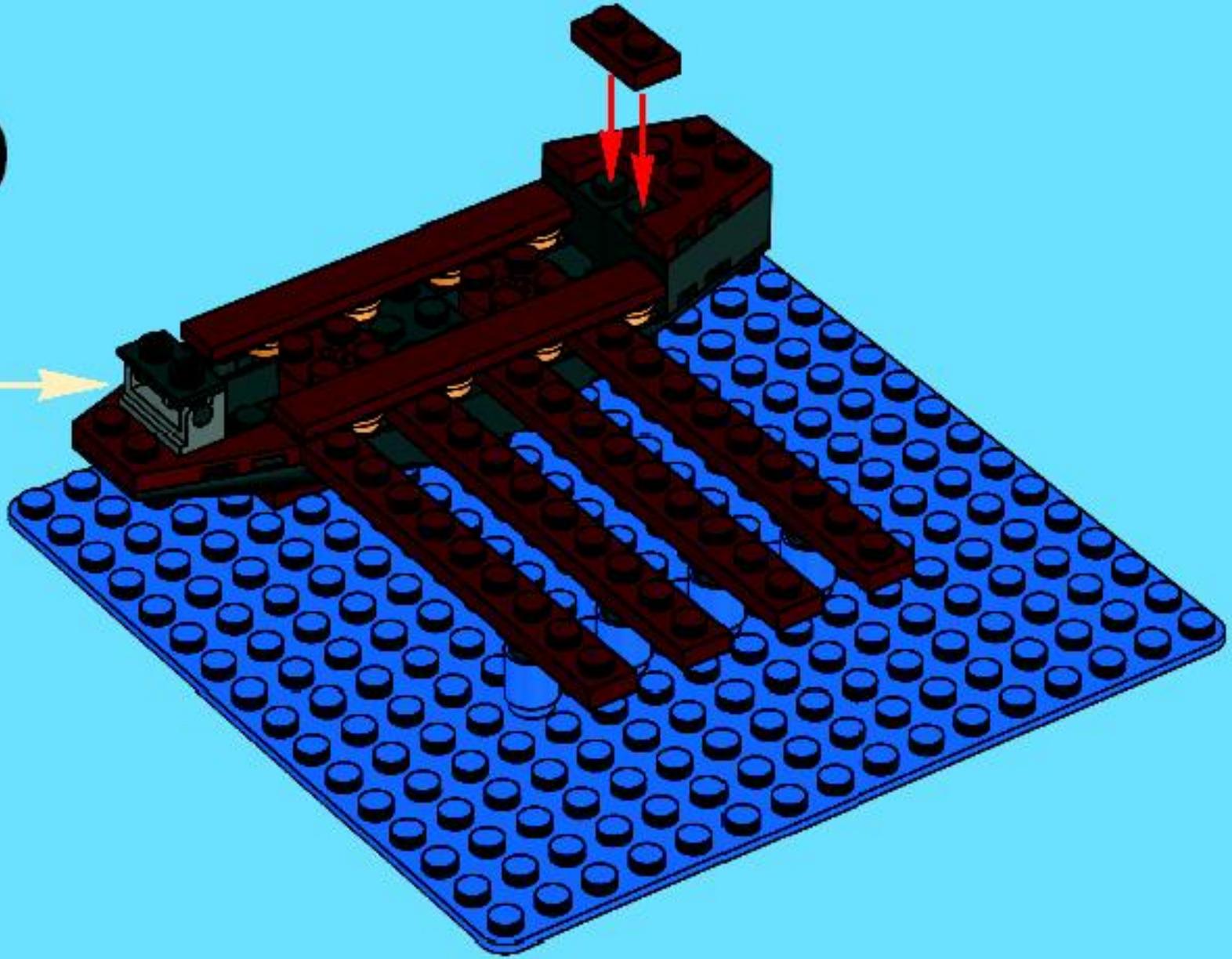
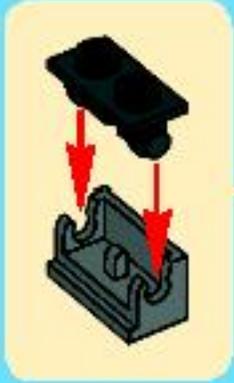
7



8

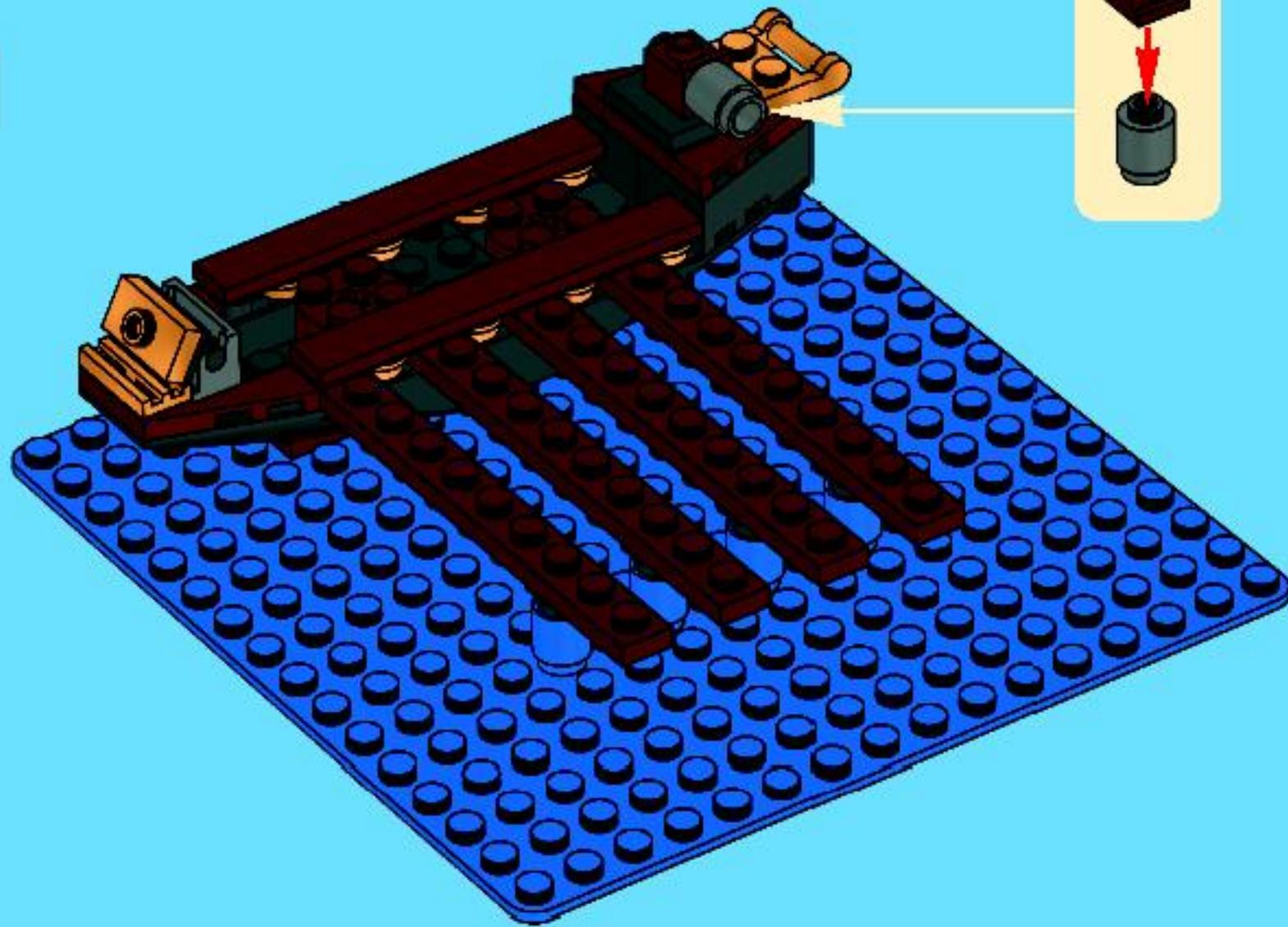


9





11



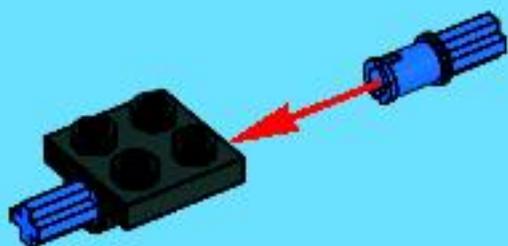


2x

1



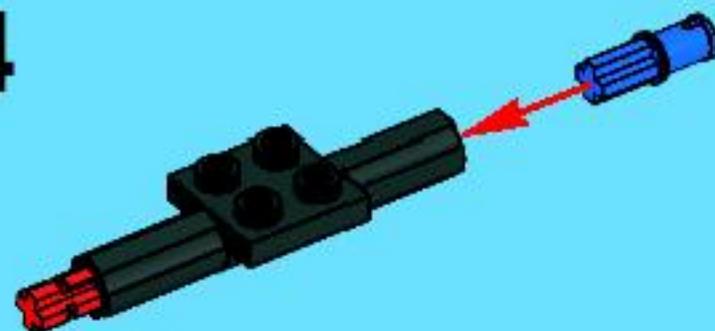
2



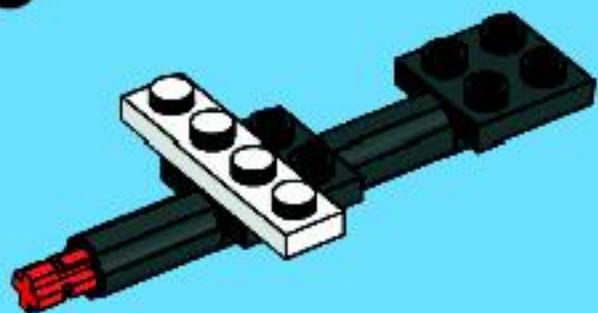
3



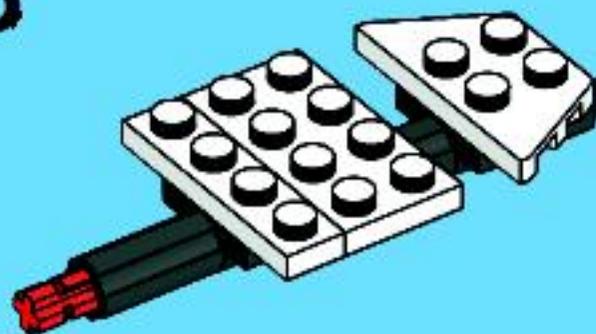
4



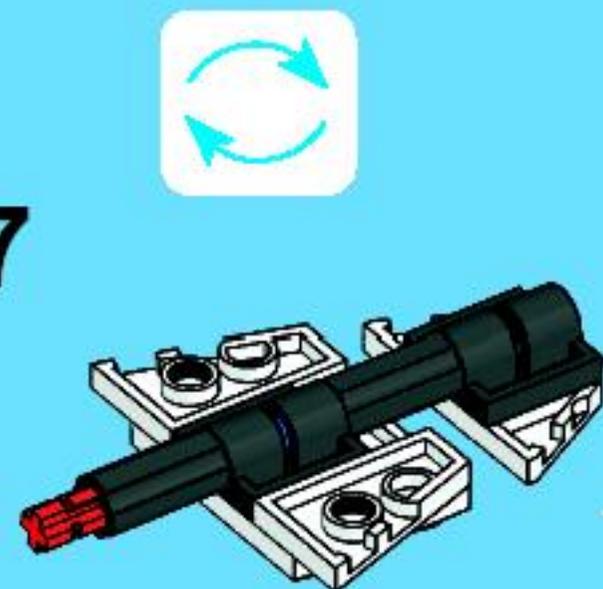
5



6

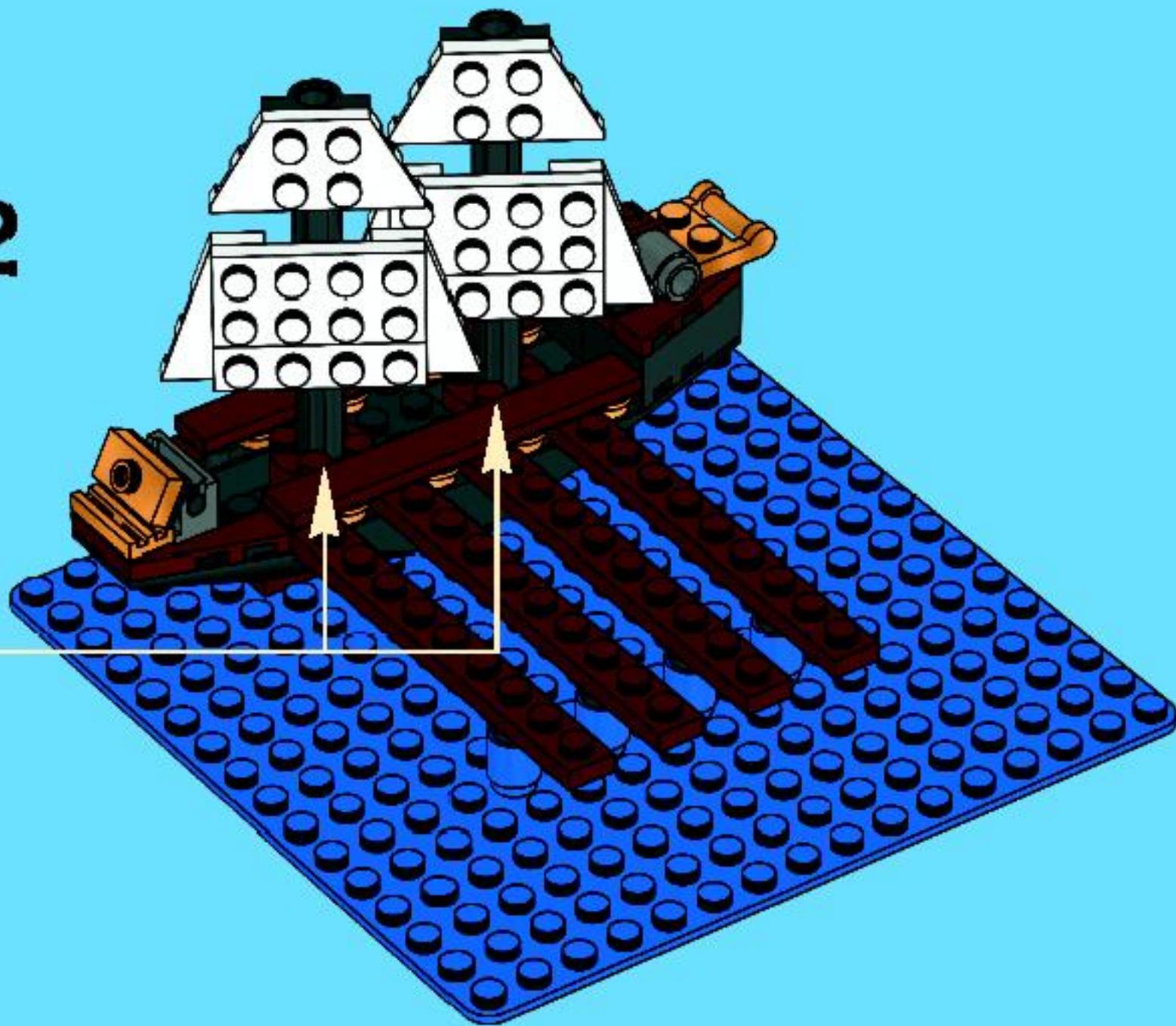


7

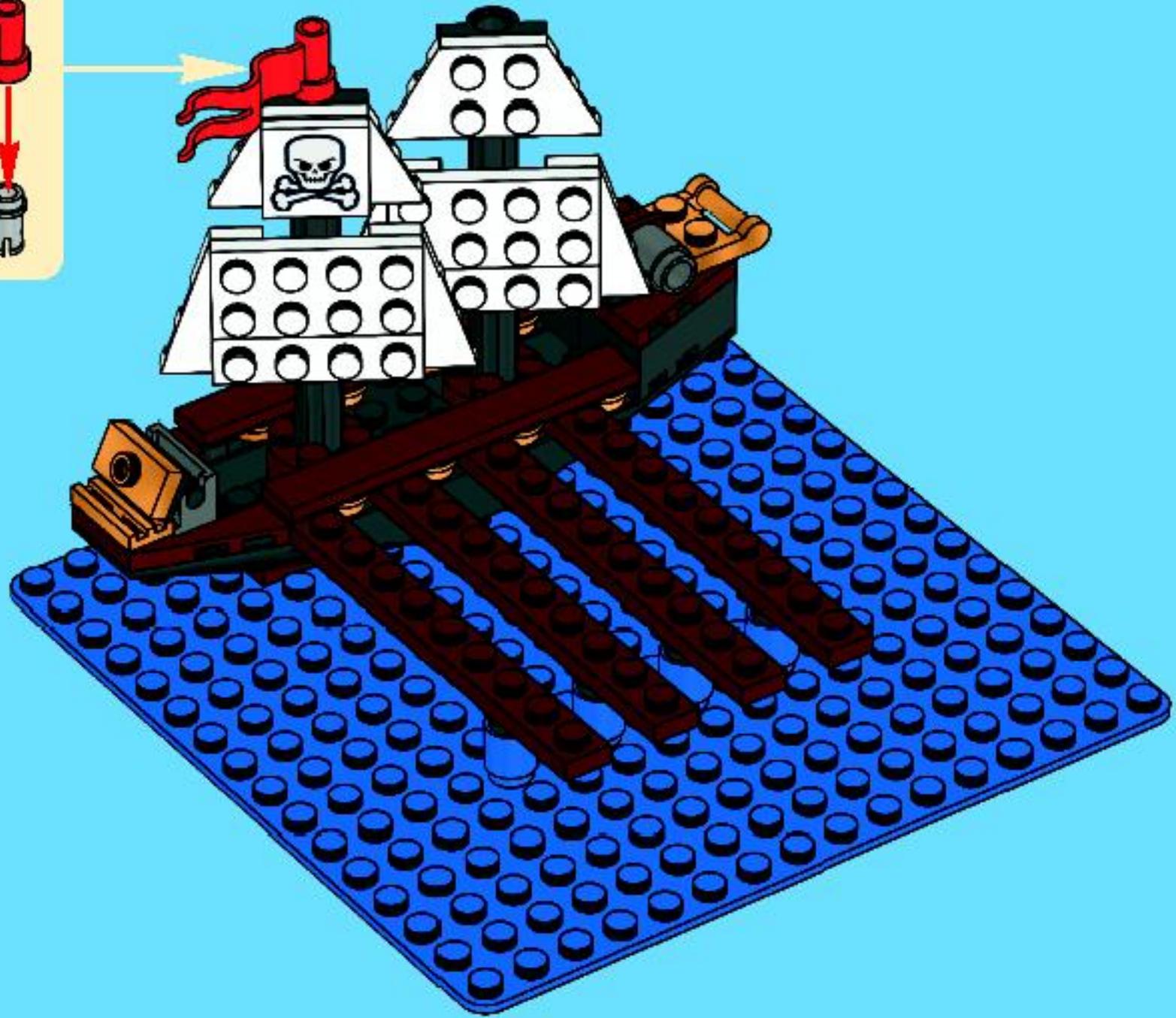
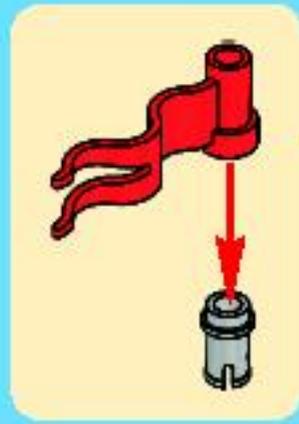


2x

12



13



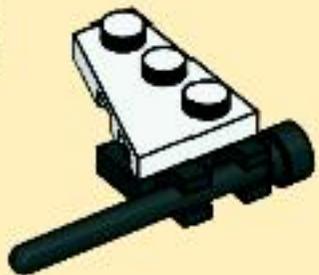
1



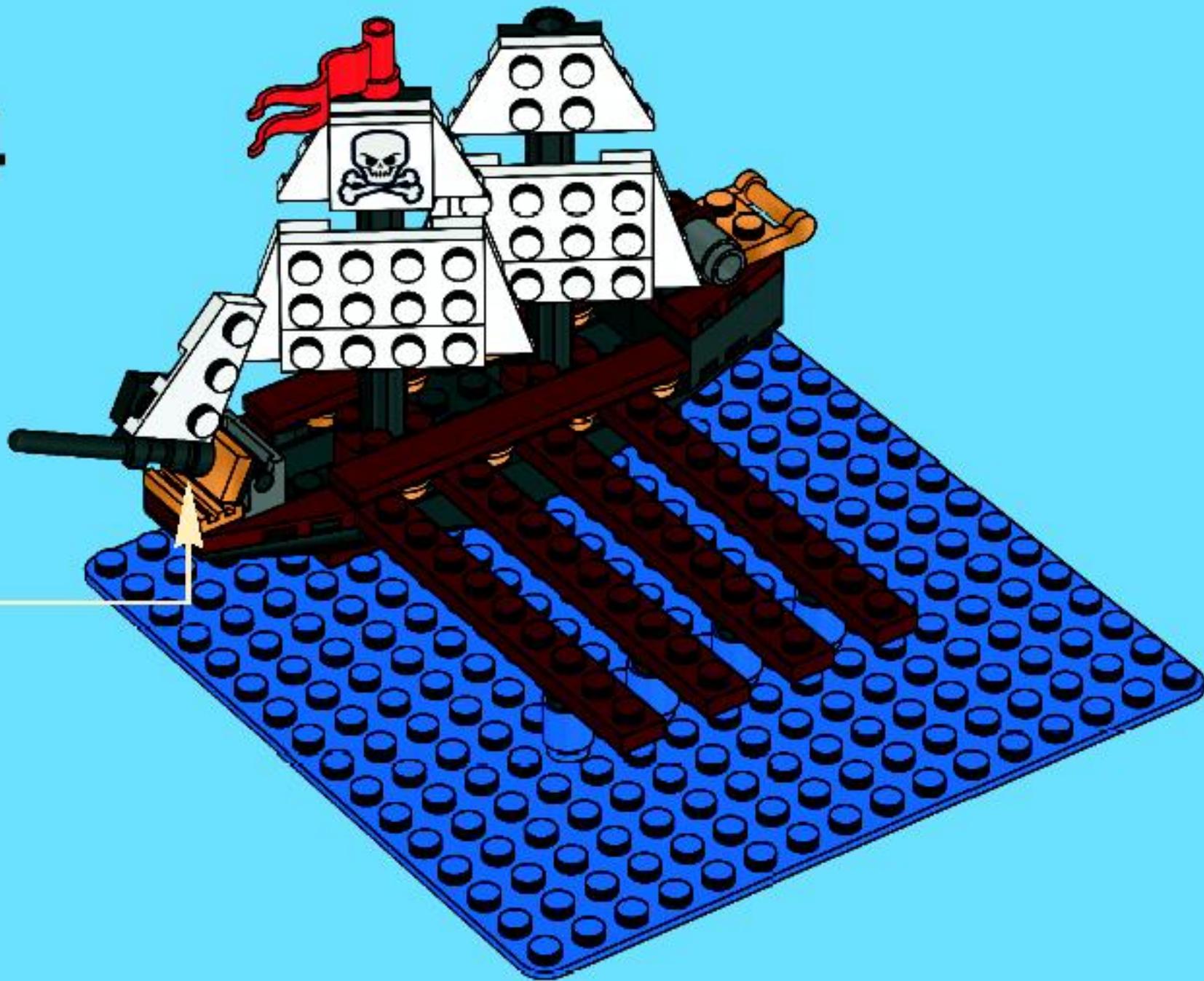
2



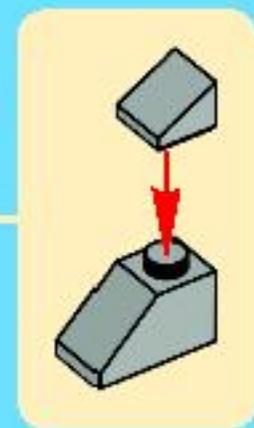
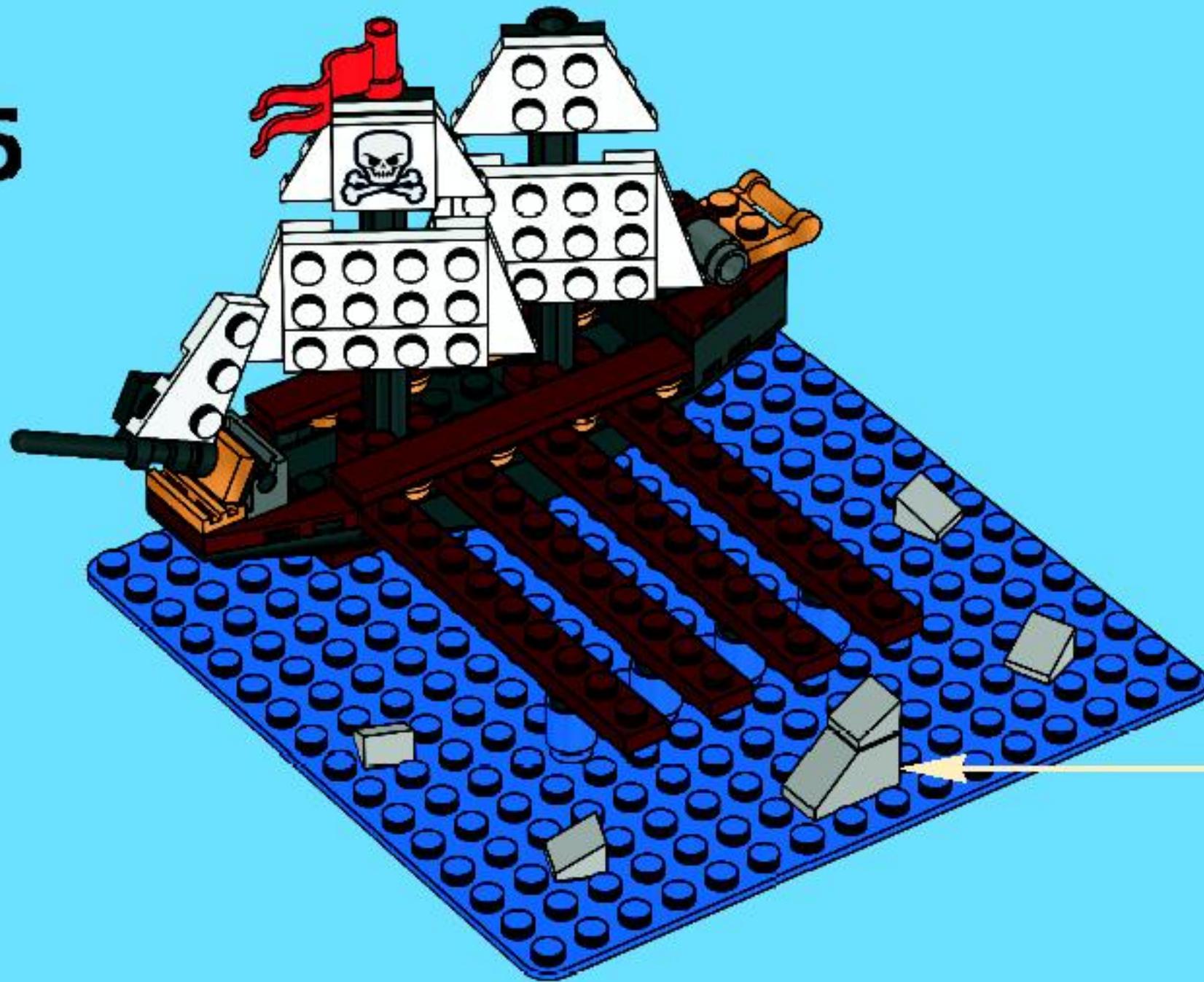
3



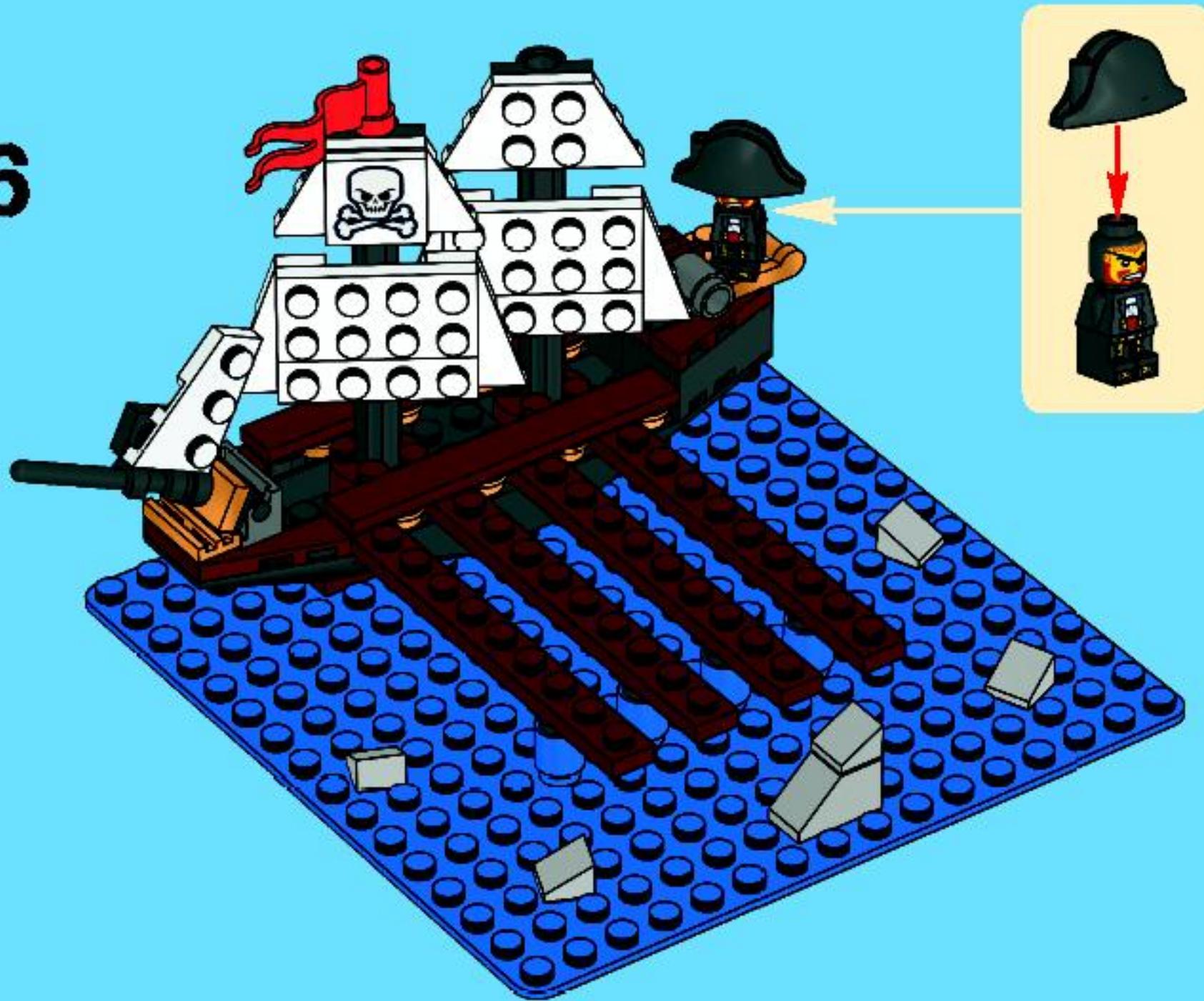
14

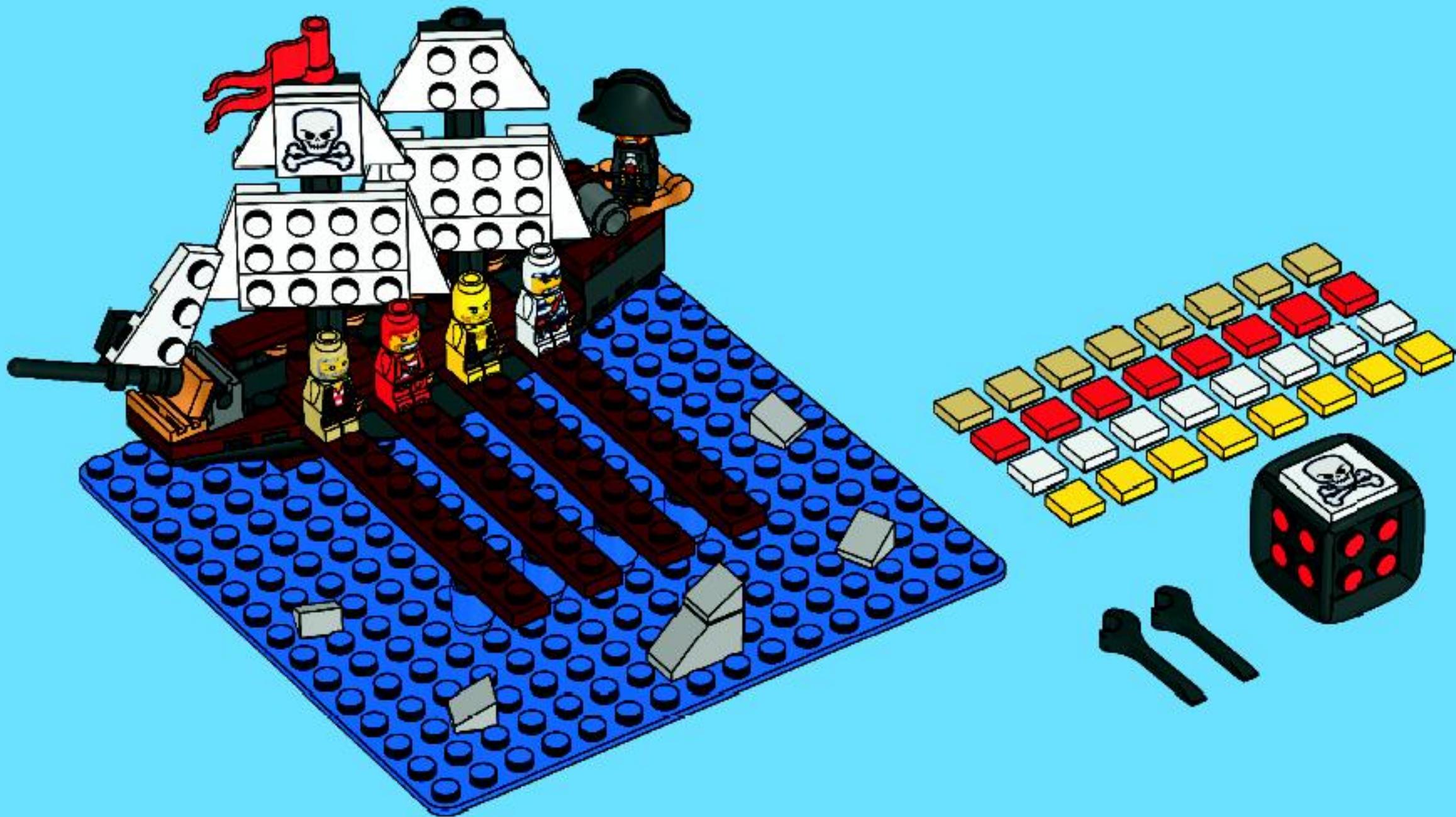


15



16







Customer Service

Kundenservice

Service Consommateurs

Servicio Al Consumidor

[www.lego.com/service](http://www.lego.com/service) or dial



: 00800 5346 5555

: 1-800-422-5346