

Maulwurf Würfel Puzzle (RAVENSBURGER 2001)

Règle reconstituée par Clom.

Contenu

4 puzzles de 6 pièces (couleurs différentes ; même taupe)

1 dé ordinaire

1 règle

Préparatifs du jeu

Les pièces de chaque puzzle sont regroupées en un tas au milieu de la table, face visible.

Si on joue à 2 joueurs, chacun aura 2 puzzles. A 3, un puzzle est écarté. A 4, chacun a le sien.

Le jeu

Le plus jeune jette le dé. Il choisit un puzzle de la couleur de son choix et prend la pièce de même valeur que celle indiquée par le dé. Puis il passe le dé à son voisin de gauche qui procède de même. Si le dé indique un nombre déjà obtenu par le joueur, il passe son tour.

Le gagnant est le premier à avoir recomposé son puzzle.

Variantes possibles (ajout Clom)

- 1) On peut décider au départ que le joueur jouera tant qu'il fera un nombre qu'il n'a pas encore. Mais, attention, s'il refait un nombre déjà obtenu, il devra remettre la pièce au centre de la table.
- 2) Version coopérative : le joueur qui a déjà obtenu un nombre, peut offrir son lancer de même valeur au joueur de son choix.