

TOILES DE MAITRES

Louvre, Orsay : le jeu des musées

MATÉRIEL DE JEU

- Un plateau de jeu
- Une boîte de 200 reproductions couleurs
- 6 pions

RÈGLE SIMPLIFIÉE

Dans cette version simplifiée, on ne joue qu'avec les auteurs des oeuvres. Le titre est ainsi laissé à l'écart.

Tous les joueurs déposent leur pion sur la case départ du parcours.

On peut aussi décider au début du jeu, d'attribuer un handicap afin d'équilibrer les chances entre les différents joueurs, par exemple d'âges différents.

En ce cas, les joueurs déposeront leur pion sur des cases correspondant aux avantages décidés au préalable.

La partie sera une succession de tours identiques assortie d'une phase finale permettant de désigner le vainqueur.

Le sort désignera le premier joueur; tous les autres joueront dans le sens des aiguilles d'une montre.

DESCRIPTION D'UN TOUR DE JEU

Le joueur dont c'est le tour prend une reproduction dans la boîte.

Il propose un auteur.

Il vérifie alors la justesse de sa réponse.

Si sa réponse est correcte, il avance d'une case sur le parcours.

Si sa réponse est incorrecte, il en fait part aux autres joueurs qui peuvent alors "prendre la main", c'est-à-dire tenter de répondre. Le premier joueur pouvant prendre la main est le joueur le plus près de la case Départ, puis l'avant-dernier, etc.

Cette procédure se déroule jusqu'à ce que la bonne réponse soit fournie ou jusqu'à ce que plus personne ne désire tenter sa chance.

On passe alors à un nouveau tour de jeu.

PHASE FINALE

Lorsqu'un joueur a atteint la dernière case du parcours, il doit satisfaire à une exigence spéciale pour devenir le vainqueur final.

Il doit alors, à son tour de jeu, découvrir l'auteur et le titre de l'oeuvre qu'il aura tirée au sort

Si plusieurs joueurs sont dans ce cas, le gagnant sera le premier à réussir.

RÈGLE COMPLÈTE

Dans la version complète, on jouera à la fois avec l'auteur et avec le titre de l'oeuvre

Les joueurs avanceront alors d'une case par réponse correcte, soit de 2 cases s'ils découvrent auteur et titre.

Chaque joueur qui aura proposé une réponse incorrecte, reculera d'une case (ainsi, si l'oeuvre et l'auteur sont incorrects, le joueur reculera de deux cases).