

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)

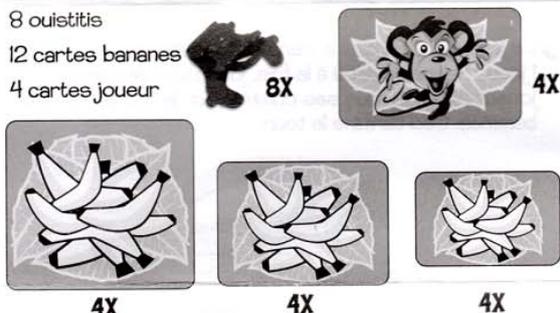




## Fais bondir tes ouistitis. Mange les bananes. Gagne la partie !

Ces ouistitis tout fous ont tellement faim qu'ils en deviennent DINGUES ! Fais bondir les ouistitis sur les cartes de l'adversaire pour manger leurs bananes tout en évitant de toucher tes propres cartes. Le dernier joueur qui a encore des bananes gagne la partie.

### CONTIENT :

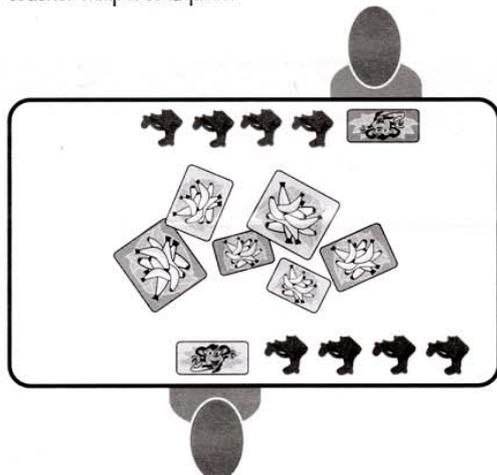


### BUT DU JEU

Éliminer toutes les cartes bananes des adversaires et sauver celles de sa propre couleur.

### INSTALLATION

- Chaque joueur choisit une couleur, prend la carte joueur correspondante et la pose devant lui.
- Pour une partie à 3-4 joueurs, chaque joueur prend 2 ouistitis. Pour une partie à 2 joueurs, chaque joueur prend 4 ouistitis.
- Toutes les cartes bananes de chaque joueur sont placées au centre de la zone de jeu, face cachée et mélangées.
- Les cartes bananes ainsi mélangées sont retournées de façon à ce que les bords de couleur et les bananes soient visibles.
- Les cartes bananes doivent être suffisamment espacées pour qu'elles ne se superposent pas et qu'un ouistiti puisse toucher n'importe laquelle.



### C'EST PARTI !

- Le joueur le plus jeune joue en premier.
- Il prend un de ses ouistitis et le place n'importe où autour du tas de cartes bananes.
- Le ouistiti doit être placé de façon à ce que sa tête et ses mains soient orientées vers le HAUT.



Attention : ne pas viser les yeux ou le visage. Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet. Ne pas tirer à bout portant.

- Le joueur appuie avec son doigt sur les mains du ouistiti comme illustré. Il fait ensuite glisser son doigt vers lui-même jusqu'à faire BONDIR le ouistiti. REMARQUE : plus la pression est forte, plus le ouistiti atterrira loin.
- Il ne faut pas oublier que le ouistiti doit atterrir sur la couleur d'un adversaire et non sur la sienne.
- Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre, le joueur lance l'ouistiti à la fois, jusqu'à ce que chaque joueur ait lancé tous ses ouistitis sur le tas de cartes bananes. Ceci termine le tour.



- Une fois le tour terminé, les joueurs comptent combien de ouistitis touchent les cartes bananes de leur propre couleur. REMARQUE : si un ouistiti touche plus d'une carte, toutes les cartes sont prises en compte.
- Le joueur dont les cartes bananes de sa couleur sont les plus touchées retourne 1 de ses cartes face cachée (en cas d'égalité entre plusieurs joueurs, ceux-ci retournent 1 carte face cachée).
- Chaque joueur reprend ensuite 2 ouistitis (ou 4 ouistitis lors d'une partie à 2 joueurs).
- Le joueur situé à la gauche du joueur qui a démarré le tour précédent commence le nouveau tour.
- Si le tour commence avec seulement deux cartes face visible, et que le même nombre de ouistitis atterrit sur chacune des cartes, le tour est rejoué.

### LE GAGNANT

À la fin d'un tour, si une ou plusieurs cartes bananes face visible restantes sont toutes de la même couleur, le joueur correspondant à cette couleur gagne la partie.



©2013 Mattel. All Rights Reserved. Tous droits réservés.  
Mattel France, Parc de la Cersaie, 1/3/5 allée des Fleurs, 94263 Fresnes Cedex.  
N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou www.allomattel.com.  
Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogaats 202 - B 275, 1020 Brussels.  
Gratis nummer België: 0800 - 16 936 - Gratis nummer Luxemburg: 800 - 22 784 - Gratis nummer Nederland: 0800 - 262 88 35.  
Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.  
Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.