

Dévisse le compartiment à piles situé sous le plateau de jeu, et retire le couvercle. Insère 4 piles "LR03" (nous recommandons des piles alcalines), en vérifiant que les symboles + et - sont alignés aux marques correspondantes sur le plastique. Remets le couvercle et revisse-le en place.

IMPORTANT: UTILISATION DES PILES

Retenez les informations suivantes. Les piles doivent être mises en place par un adulte.

PRECAUTIONS A PRENDRE :

1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et -.
2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines.
3. Enlever les piles usagées.
4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer).
7. ACCUMULATEURS: Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.
8. Les piles doivent être maintenues hors de la portée des enfants. Si l'une d'elles est avalée, prévenir un médecin immédiatement.



Ne jetez pas le produit et ses piles avec vos ordures ménagères. Portez-les dans un centre de recyclage des déchets.



Fabriqué
en Chine

© 2008 Hasbro. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél.: 08.25.33.48.85 - email : conso@hasbro.fr
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,
Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.

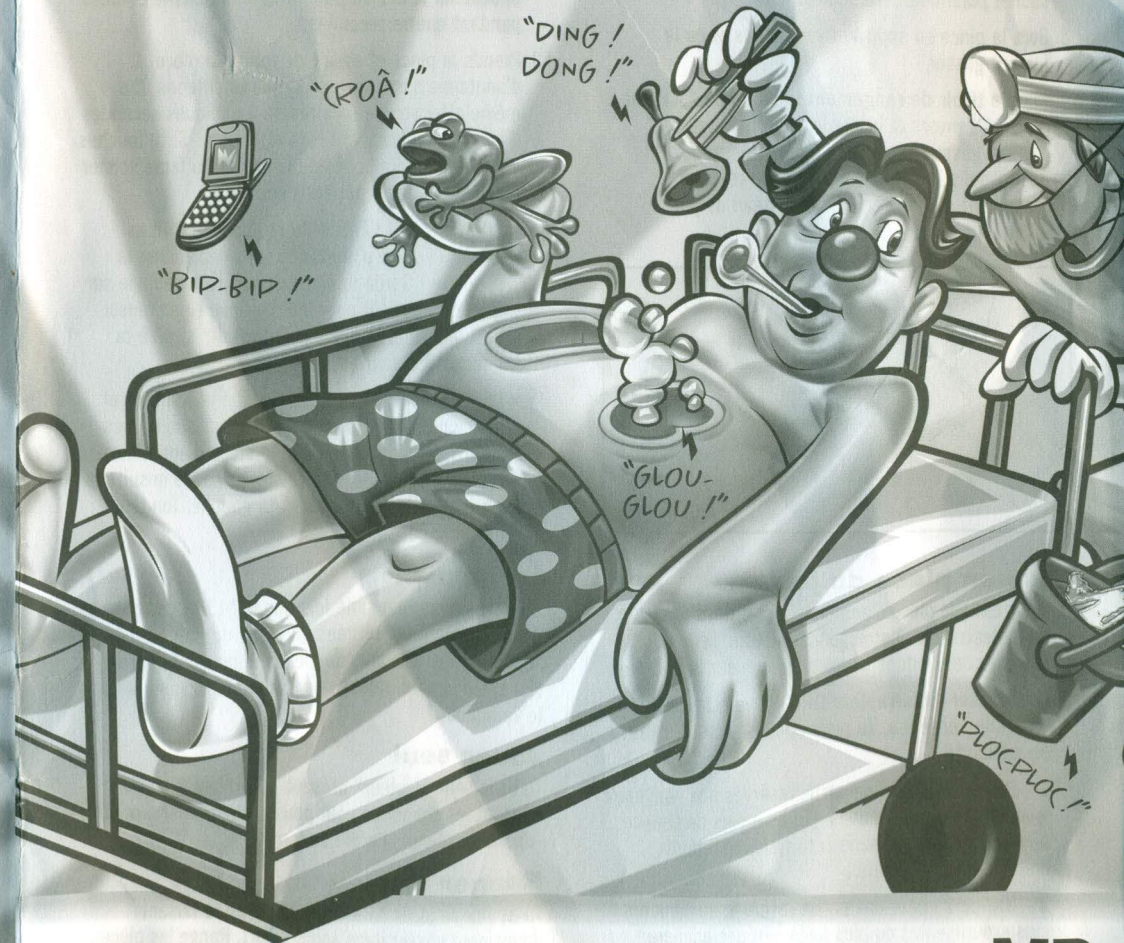
www.hasbro.fr

020840198101 00

DOCTEUR MABOUL

INSTRUCTIONS

UN JEU
D'ADRESSE
DÉLIRANT



AGE
6+

15

1+
JOUEUR

x4
LR03 x 1,5V (6V)
PILES NON INCLUSES

FONCTIONNE AVEC DES PILES
Piles Alcaline recommandées. Tournevis cruciforme (non inclus)
nécessaire pour insérer les piles.

MB
JEUX

But du jeu

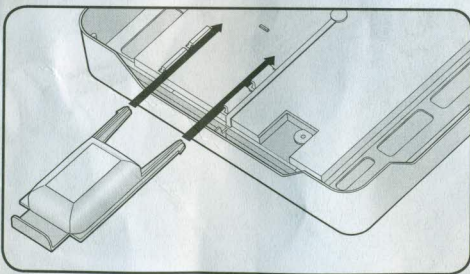
Retire le plus de pièces d'anatomie en réussissant "l'opération" du patient du Docteur Maboul.

Contenu

- Plateau de jeu avec le "patient" et 1 pince.
- 13 pièces d'anatomie (dont un élastique).
- Tiroir de rangement.

La première partie

1. Insère les piles (voir "Informations sur les piles" au dos du livret).
2. Détache les pièces d'anatomie de leur support plastique et jette ou recycle les déchets. Sors les autres pièces d'anatomie et l'élastique de leur sachet plastique. Jette le sac.
3. Sors la pince en appuyant vers le bas et en la faisant glisser.
4. **Fixe le tiroir de rangement** : Retourne le plateau de jeu à l'envers et insère le tiroir de rangement dans la glissière comme indiqué ci-dessous. Assure-toi que le tiroir s'ouvre et se referme facilement. Remets ensuite le plateau de jeu à l'endroit.



Mise en place du jeu

1. Place chaque pièce d'anatomie à plat dans la cavité du plateau de jeu correspondante. Étire l'élastique entre les deux pitons, comme indiqué sur la boîte.
2. Fais glisser l'interrupteur ON/OFF vers la droite pour allumer le jeu. Tu peux choisir entre 2 niveaux de difficulté :
 - 1 – Niveau 1 : pour une partie réservée aux nouveaux joueurs ou aux plus jeunes. (Tu as moins de chance de déclencher la sonnerie si tu frôles le rebord métallique d'une cavité.)
 - 2 – Niveau 2 : pour une partie réservée aux joueurs plus expérimentés ou plus âgés. (Tu déclencheras immédiatement la sonnerie si tu touches le rebord métallique d'une cavité.)

Note : Tu peux changer le niveau de difficulté à tout moment pendant une partie.

⚡ – Fais glisser l'interrupteur à droite jusqu'au bout, pour interrompre les effets sonores. C'est un excellent moyen de t'entraîner, parce que tu peux retirer toutes les pièces d'anatomie, c'est toi qui décides !

Comment jouer

Le "docteur" le plus jeune commence. Le jeu continue ensuite sur la gauche.

Pendant ton tour

1. Écoute bien ! Chaque problème de santé du patient est associé à un son. (Voir le tableau à droite.)
Note : Pour écouter tous les sons dans l'ordre, appuie sur le nez du patient et maintiens-le enfoncé pendant quatre secondes.

2. Prends la pince et essaie de retirer la pièce d'anatomie associée au son que tu entends. (Le même effet sonore sera répété à quelques secondes d'intervalle en rappel.) Fais attention ! Si tu touches les rebords métalliques de la cavité, tu feras sonner le jeu et le nez du patient s'éclairera !

- **C'EST RÉUSSI !** Félicitations, Docteur ! Tu as extrait la pièce d'anatomie sans déclencher la sonnerie ! Garde la pièce devant toi et appuie sur le nez du patient pour indiquer que tu as réussi. Passe ensuite la pince au "docteur" situé à ta gauche. Ton tour est terminé.

- **DÉSOLÉ !** Oops ! Tu as déclenché la sonnerie et le nez du patient s'est éclairé avant que tu aies fini l'opération. Vérifie que la pièce d'anatomie est toujours à plat dans la cavité, et passe ensuite la pince au "docteur" situé à ta gauche. Ton tour est terminé.

Le gagnant

La partie se termine une fois que les 13 pièces d'anatomie ont été retirées du corps du patient. Le "docteur" qui a le plus de pièces remporte la partie ! (En cas d'égalité, rejoue pour déterminer clairement le vainqueur.)



Jouer seul

Tu es le seul "docteur" présent au cabinet ? Joue en mettant les sonneries pour pouvoir t'entraîner aux 13 "opérations" dans l'ordre de ton choix.

Ranger ton jeu

Tu as fini de jouer ? Range la pince en la faisant doucement glisser dans son support. Range les pièces d'anatomie dans le tiroir coulissant.

Tableau des pièces

Forme	Nom	Effet sonore
	Cervelle de moineau	Chant d'oiseau
	Nez bouché	Éternuement
	Bourdonnement d'oreille	Son de cloche
	Haleine de crapaud	Coassement
	Chatouilles	Rires
	Gargouillis	Bulles/Rôt
	Problème de tuyauterie	Chasse d'eau
	Contre la montre	Horloge
	Maladie du portable	Touches de téléphone portable
	Gaz toxique	Pets
	Rétention d'eau	Eau qui coule
	Étirement	Bruit d'élastique
	Mal de chien	Aboiements