



“Les faveurs de Kampua’a” est une extension pour le jeu de plateau “Hawai” (de Gregory Daigle édité chez Filosofia) qui a vu le jour dans le magazine Spielbox de Février 2012. Elle rajoute un nouveau Dieu, Kamapua'a (2 tuiles), deux nouvelles îles, de nouveaux jetons poissons / prix et un jeton de passe 2 à points de victoire.

KAMPUA'A (fin de manche et décompte final) :

Côté I : Vous recevez un fruit du distributeur à la fin de la manche. En outre, lors du décompte final, vous marquez 2 points de victoire pour chaque jeton poisson permanent que vous avez.

Côté II : Comme le Côté I mais doublé; c'est-à-dire que vous recevez deux fruits du distributeur à la fin de la manche et que vous marquez 4 points de victoire pour chaque jeton poisson permanent que vous avez.

NOUVELLES ILES :

Lorsqu'un joueur visite une des nouvelles îles, il obtient immédiatement un fruit, un pied, un coquillage et un point de victoire (les deux nouvelles îles sont identiques).

JETONS POISSON PERMANENTS :

Lors de la mise place, remplacer jetons poissons 5 et 6 d'origine par les nouveaux. Si vous pêchez un des jetons poisson permanents, vous le gardez et avez 2 poissons à chaque tour. Puis remplacez dans le sac un des anciens jetons 5 ou 6 de même valeur.

JETON DE PASSE A 2 POINTS DE VICTOIRE :

Lors du dernier tour, mettez-le sur à la première case de passe, celle qui est toujours libre. Le joueur qui le prend gagne immédiatement deux points de victoire. En outre, il s'agit d'un jeton rouge qui active l'effet des Huttes - Lances et du Dieu - Ku.

