

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



RattleSnake™



Qui sera le premier joueur
à se débarrasser de ses
dangereux œufs de serpent ?

Matériel

- ces règles
- un plateau
- 12 œufs de serpent magnétiques
- Un dé spécial



Comment jouer

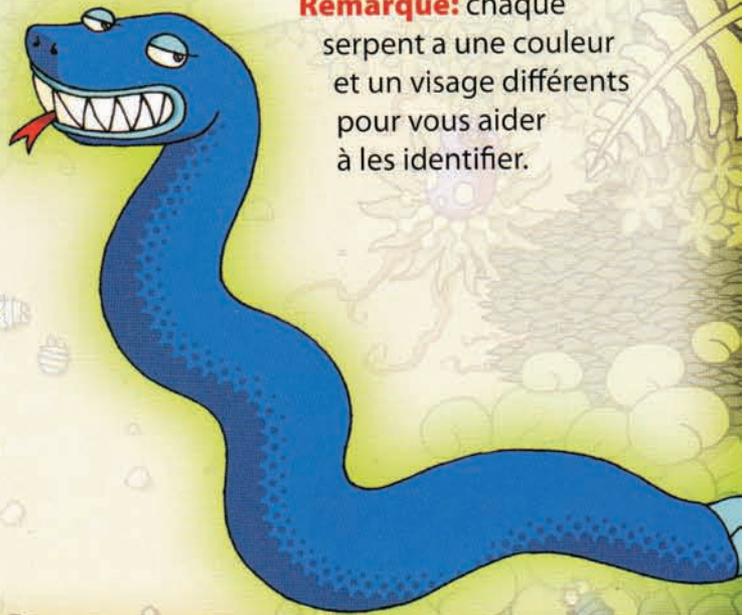
Le joueur le plus jeune commence la partie en lançant le dé. Il place ensuite un de ses œufs sur un serpent du plateau qui correspond à la couleur du dé. Le centre de l'œuf doit reposer sur le serpent. Mais attention ! Ces œufs sont magnétiques et ils s'attirent entre eux. Si les œufs sont trop près les uns des autres, ils vont **s'agglutiner**.

But du Jeu

Le premier joueur à placer tous ses œufs sur le plateau est le vainqueur.

Préparation

- 1) Placez le plateau sur une surface plane.
- 2) Donnez à chaque joueur le même nombre d'œufs : 6 œufs chacun à 2 joueurs, 4 œufs à 3 joueurs, 3 œufs à 4 joueurs.
- 3) Le joueur le plus jeune prend le dé et commence la partie.



Remarque: chaque serpent a une couleur et un visage différents pour vous aider à les identifier.

Quel est le résultat ?

Deux œufs ou plus se sont agglutinés entre eux ?

Le joueur qui a créé cette situation doit récupérer tous les œufs collés entre eux. Il devra donc se débarrasser de plus d'œufs avant de pouvoir gagner ! Puis le joueur peut essayer de finir son tour en plaçant à nouveau son œuf.

Aucun œuf ne s'est "collé" à un autre ?

Bien joué ! Si l'œuf placé était le dernier en possession du joueur, celui-ci a gagné. Sinon, il donne le dé au joueur à sa gauche et le jeu continue.

Le joueur qui place son dernier œuf, sans créer d'agglutinement, a gagné la partie.

Influencer les œufs du plateau

Les œufs sont des aimants puissants qui peuvent facilement s'attirer entre eux. Quand on place un nouvel œuf sur le plateau, il est normal que les autres œufs bougent un peu. Tant que les œufs ne se touchent pas, tout va bien. Mais si un œuf sort du plateau, le joueur qui a créé ce mouvement doit prendre l'œuf !

Conseils

Gardez vos œufs dans une main, loin du plateau et lancez le dé de l'autre main qui servira aussi à placer les œufs. Ainsi, vos œufs ne devraient pas créer d'interférences avec ceux du plateau. Lancez le dé loin du plateau pour ne pas toucher les œufs et risquer un agglutinement (vous seriez alors obligé de les prendre).

Un jeu de **Roberto Di Meglio**

RattleSnake

Création & Développement **Roberto Di Meglio**

Illustrations **Francesco Mattioli**

Création Graphique **Fabio Maiorana**

Traduction **Frédéric Bizet**

© 2008 NG International Srl.

RattleSnake est une marque déposée de NG International Srl.
Tous droits réservés. Fabriqué en Chine.

www.nexusgames.com

Un jeu Créé, Produit et Distribué dans le Monde par

NG International Srl



Via Pradazzo 6/b, 40012 Calderara di Reno (BO), Italy
www.nexusgames.com

Édition française distribué par

UBIK®

6 rue du Cassé
31240 Saint Jean – France
www.editions-ubik.com

ATTENTION ! Ce jouet contient des éléments magnétiques. Des aimants se collant entre eux ou s'attachant à un objet métallique à l'intérieur du corps humain peuvent créer des blessures graves ou fatales. Demandez immédiatement une aide médicale en cas d'ingestion des aimants. **AVERTISSEMENT DE SÉCURITÉ** Les éléments magnétiques du jeu génèrent un champ d'énergie électromagnétique qui peut affecter les appareils électroniques comme les pacemakers, les défibrillateurs, les montres, les ordinateurs, les cartes de crédit, etc. Pour des raisons de sécurité, éloignez les éléments magnétiques de ces appareils.