

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



POUR LES NULS

La règle du jeu

Description du jeu

- ✓ **Le plateau** : il se présente comme une maison vue de haut découpée en 10 cases formant un chemin.
- ✓ **Les questions** : dans 2 sabots de jeu se trouvent 10 compartiments correspondant à chaque pièce de la maison.
- ✓ **Les pions** : chaque joueur dispose d'un pion qui le représente. Il y a 6 pions.
- ✓ **Les points** : il y a 120 jetons sur lesquels sont inscrits des points de valeurs différentes.

Pour
2 joueurs
et plus



Catégories des questions

LE GARAGE

automobile, vélo, code de la route, pratique musicale

LE JARDIN

jardinage, animaux domestiques, écologie

LE SALON

musique, cinéma, télévision

LA CHAMBRE À COUCHER

bien-être, santé, psychologie

LE BUREAU

langues, informatique, business

LA CHAMBRE DES ENFANTS

littérature, sciences naturelles, sciences physiques, géographie, mathématiques

LA SALLE DE SPORT

sport

LA BIBLIOTHÈQUE

histoire, philosophie, religion

LA CUISINE

art de vivre, gastronomie, vin

L'ATELIER D'ARTISTE

beaux-arts, architecture, dessin

Principe du jeu

✓ Au début de la partie

Chaque joueur pose son pion où il le désire dans la maison.
Le plus jeune des joueurs commence puis la partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

✓ Qui pose les questions ?

La personne située directement à gauche du joueur dont c'est le tour tire une carte correspondant à la case où se trouve le joueur.

✓ Les réponses

Le joueur répond aux 3 questions. Chaque bonne réponse vaut au joueur un point. Chaque bonne réponse lui permet de faire avancer son pion.

- **0 bonne réponse** : le joueur ne collecte aucun point et reste sur place.
- **1 bonne réponse** : le joueur collecte 1 point et peut avancer d'une case.
- **2 bonnes réponses** : le joueur collecte 2 points et peut avancer au choix d'une ou deux cases.
- **3 bonnes réponses** : le joueur collecte 3 points et peut avancer au choix d'une, deux ou trois cases.

✓ Les déplacements

Lors des déplacements, on tourne toujours en rond dans le même sens : du garage vers le jardin.

Lorsque le joueur a effectué son déplacement, c'est à son voisin de gauche de jouer.

✓ La fin du jeu

La partie prend fin lorsque l'un des joueurs a récolté 20 points. Mais rien ne vous interdit d'augmenter le niveau de difficulté !

- **Niveau débutant** : le premier à avoir récolté 20 points gagne.
- **Niveau moyen** : le premier à avoir récolté 30 points gagne.
- **Niveau expert** : le premier à avoir récolté 50 points gagne.

« Pour les Nuls » est une marque déposée de Wiley Publishing, Inc.
« For Dummies » est une marque déposée de Wiley Publishing, Inc.

© Éditions First-Gründ, Paris, 2011.
Publié en accord avec Wiley Publishing, Inc.
60, rue Mazarine - 75006 Paris - France
Tél. 01 45 49 60 00 - Fax 01 45 49 60 01
Courriel : firstinfo@efirst.com
Internet : www.editionsfirst.fr

ISBN : 978-2-7540-3199-8
Dépôt légal : octobre 2011
Achevé d'imprimer en Espagne en septembre 2011
Pions importés de Chine par Copyright -16-24, rue Cabanis - 75014 Paris - France

Éditions First

Édition : Benjamin Arranger • Secrétariat d'édition : Capucine Panissal

Jeu réalisé par Copyright pour les Éditions First

Conception du jeu et rédaction des questions : Fabrice Canepa • Suivi éditorial : Sophie Zeegers
Maquette : Méddy Nouvier • Création graphique : Marina Delranc et Jean-Louis Massardier
Illustration du plateau : Amélie Rigot • Fabrication : Cédric Delsart et Stéphanie Parlange

**3000
questions!**

