



Le Jeu de Blanche-Neige et les Sept Nains

Contenu :

- 1 plateau de jeu en volume avec parcours et pièges
- 1 grand décor illustré
- 7 Nains (pions de jeu)
- 7 socles
- 1 dé scintillant

Âge :

À partir de 3 ans

Nombre joueurs :

De 2 à 7

Objectif du jeu :

Être le premier à atteindre la porte de la maison de Blanche-Neige et les 7 Nains, en évitant tous les pièges que la méchante Sorcière a tendus sur le parcours.

Préparation :

Monte le plateau de jeu comme indiqué sur le dessin et place un Nain sur chaque socle.



X 7



X 7

Blanche-Neige
ET LES SEPT NAINS

♥ Début du jeu :

Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case départ, à la sortie de la mine. Les joueurs lancent le dé chacun leur tour : celui qui obtient le chiffre le plus grand commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

♥ Comment jouer ?

Chaque joueur, à son tour, lance le dé et avance du nombre de cases indiquées. Mais attention ! La Sorcière a tendu des pièges tout au long du parcours. Voici ce que tu dois faire si tu avances sur une... :

... case pomme :



Avance de 2 cases.



Recule de 2 cases.

... case piège :



Tu tombes dans le piège : passe un tour.

... case animal :



Rends-toi sur l'autre case représentant cet animal.

... case Sorcière :



Elle te jette un sort : retourne à la case départ.

♥ Fin de la partie :

Le premier qui arrive à la porte de la maison de Blanche-Neige et les 7 Nains gagne. Les autres joueurs poursuivent la partie pour savoir qui arrivera 2^e, 3^e, etc. La partie est terminée lorsque tous les joueurs sont arrivés sains et saufs à la maison et retrouvent Blanche-Neige. **Tout est bien qui finit bien !**

Nathan

© Disney Visit the Disney Web site at www.disney.com

© 2009 Diset

Sous licence marque Nathan®.

Diset S.A. : Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca

08040 Barcelona - Espagne

Groupe Jumbodiset - www.diset.com

service consommateurs : info@diset.com

46171F