

Attention : tous les éléments d'emballage tels que sacs en plastique, cordons et colliers de fixation, cales cartonnées, films plastique, ne font pas partie du jeu et doivent être mis hors de portée de l'enfant.

Mise en place des piles

- Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jeu à l'aide d'un tournevis.
- Insérer 3 piles AA-LR6 de 1,5 V en respectant les indications de polarité inscrites au fond du compartiment à piles.
- Refermer le couvercle du compartiment à piles et le revisser fermement.

Précautions d'utilisation des piles :

- Nous conseillons qu'un adulte effectue lui-même la mise en place et le remplacement des piles.
- Utiliser le type de piles recommandé. Nous vous recommandons des piles alcalines.
- Les piles doivent être mises en place en respectant la polarité indiquée sur le jeu et sur la pile.
- Éviter d'utiliser des piles rechargeables car leur tension est trop faible pour un bon fonctionnement du jeu.
- Ne jamais essayer de recharger des piles non rechargeables. Elles pourraient couler, s'échauffer, provoquer un incendie ou exploser.
- Remplacer l'ensemble des piles en même temps. Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usagées, ni des piles de type différent (alcalines et salines par exemple).
- Les piles usagées doivent être enlevées du jeu. De même, retirer les piles en cas de non utilisation prolongée du jeu, sinon elles risqueraient de couler et de causer des dommages.
- Ne jamais essayer de court-circuiter les bornes d'une pile.
- Ne jamais jeter les piles au feu : elles risqueraient d'exploser.
- Ne jamais essayer de démonter des piles.

Dans le cas d'utilisation de piles rechargeables ou accumulateurs (non recommandé) :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous surveillance d'un adulte.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jeu avant d'être chargés s'ils peuvent être enlevés.

Entretien :

- Nettoyer le jeu à l'aide d'un chiffon propre légèrement humidifié.
- Ne pas exposer le jeu à la lumière du soleil. Le tenir éloigné des sources de chaleur.
- Garder le jeu loin des lieux humides ou d'une source d'eau.

Veuillez conserver cette notice pour référence ultérieure.



Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordures ménagères. Procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.

Vous trouverez des **dossiers** et des **conseils** sur grandiravec Nathan.com, le site qui vous accompagne dans votre rôle de parents :

Grandir avec Nathan .com



- ▶ Les premiers jeux de société
- ▶ Les jeux coopératifs
- ▶ La maîtrise du corps et de l'espace
- ▶ Quel sport pour mon enfant ?

www.grandiravec Nathan.com

Nathan

© 2008 Wild Planet Entertainment, Inc., San Francisco, CA 94104, USA
All right reserved

© 2009 Diset
Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan®
par Diset S.A. : Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca
08040 Barcelona - Espagne
Groupe Jumbodiset - www.diset.com

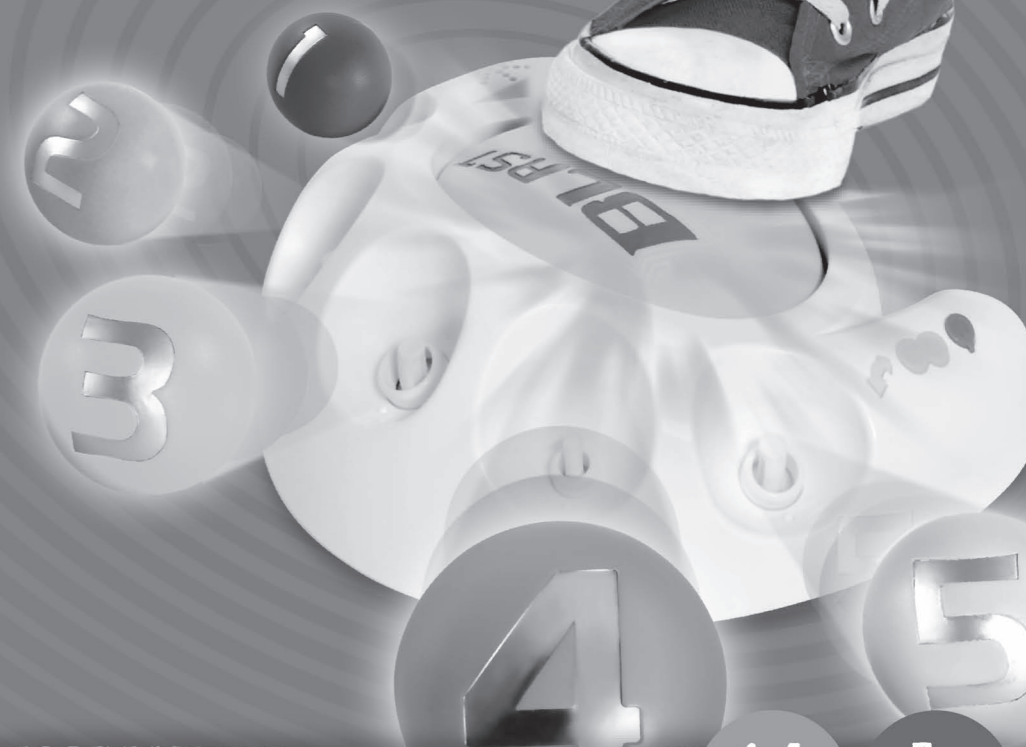
Retrouvez l'ensemble de la gamme sur

www.nathan.fr

service consommateurs : info@diset.com

Nathan

**MEGA
BLAST**



CONTENU

1 base électronique Mégablast, 5 balles numérotées de 1 à 5.
Fonctionne avec 3 piles AA-LR6 (non fournies).

1-4
JOUEURS

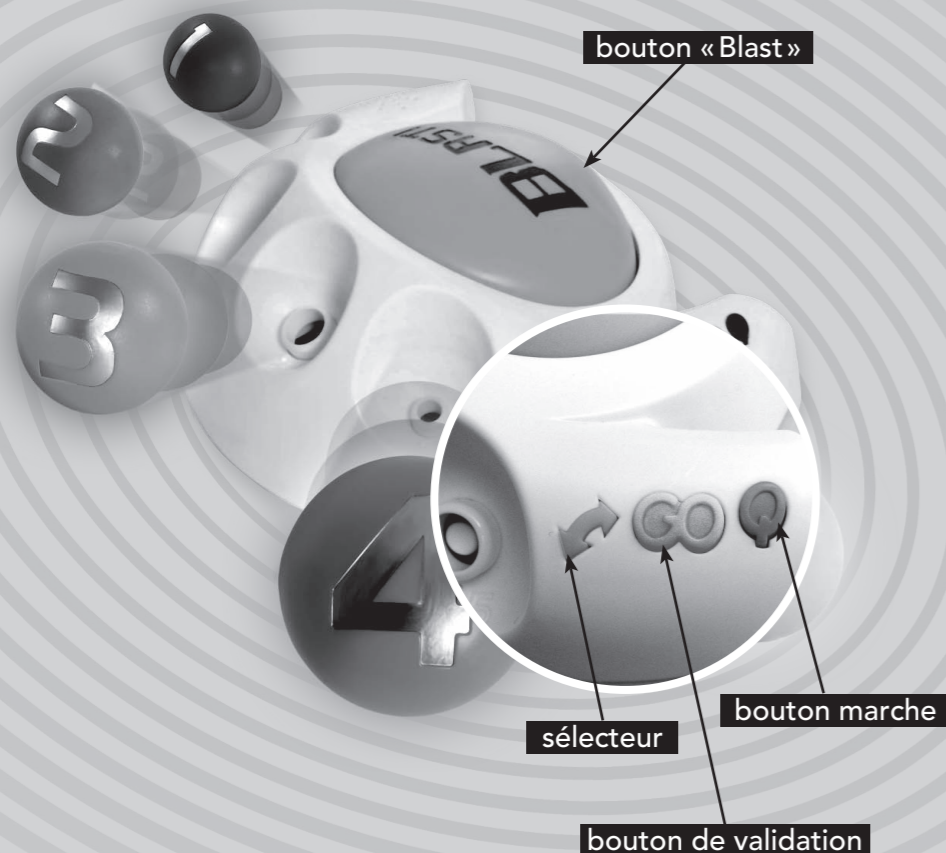
5+
ANS

BUT DU JEU

Obtenir le meilleur score (ou le meilleur classement) en venant placer le plus vite possible chaque balle de Mégablast dans le bon emplacement.

- N'oublie pas que tu dois aller chercher et placer chaque balle une par une (tu n'as pas le droit de rapporter plusieurs balles à la fois !).
- Si tu te trompes... **Blaaaaast !** Tu devras revenir appuyer sur le bouton «Blast» et les balles seront de nouveau éjectées.
- La difficulté augmente durant la partie.

Es-tu prêt pour Mégablast ?



MISE EN PLACE

- 1 Place les 5 balles dans les bons emplacements (ils sont numérotés de 1 à 5) ; le numéro sur les balles doit être visible. (Durant la partie, quand tu places une balle dans son emplacement, tu entends un son qui t'indique que la balle a bien été reconnue par Mégablast).
- 2 Appuie sur le bouton . Mégablast te demande : «**Es-tu prêt pour Mégablast ?**»
- 3 Appuie sur le sélecteur de jeux . Mégablast te propose 4 modes de jeux :
Mégablast
Blast Express
Compte à rebours
Défi Blast
Quand tu as choisi ton jeu, appuie sur le bouton de confirmation .
- 4 Indique ensuite le nombre de joueurs : utilise le bouton de sélection pour choisir et appuie ensuite sur le bouton pour confirmer.
- 5 Pour finir, choisis le niveau de difficulté à l'aide du bouton de sélection et appuie ensuite sur le bouton pour confirmer. Mégablast récapitule alors les options de jeu que tu as choisies. Es-tu prêt pour jouer ?
- 6 Mégablast dit : «**Prêts ! Blaast !**»
Il ne te reste qu'à appuyer énergiquement avec ton pied sur le bouton «Blast».

JEU 1 : MÉGABLAST

(1 à 4 joueurs)

BUT DU JEU : placer les balles dans leur emplacement le plus vite possible, en suivant la consigne de jeu.

Quand tu appuies sur le bouton «Blast», les balles sont éjectées et Mégablast te demande d'aller chercher une balle en précisant le **numéro** (1, 2, 3, 4 ou 5), la **couleur** (rouge, bleu, vert, orange ou jaune). Il peut également te demander d'aller chercher dans l'ordre les **2 chiffres qui composent un nombre** : par exemple, pour le nombre 14, il faut d'abord aller chercher le chiffre 1, puis le 4. Il peut te demander d'effectuer une **opération mathématique**, et tu dois aller chercher la balle qui correspond à la réponse : par exemple pour l'opération 3 - 2, il faut aller chercher la balle 1.

- Si le jeu dit «**Mégablast**», tu dois aller chercher les balles dans l'ordre croissant, de 1 à 5.
- Si le jeu dit «**À l'envers**», tu dois aller chercher les balles dans l'ordre décroissant, de 5 à 1.

RAPPEL : tu dois aller chercher et placer chaque balle une par une (tu n'as pas le droit de rapporter plusieurs balles à la fois !)

Si on joue à plusieurs, c'est un joueur adverse qui appuie sur le bouton «Blast». Plus il appuie fort, plus les balles partent loin !

FIN DE LA PARTIE : à la fin de chaque manche, le jeu fait le décompte du temps pour chaque joueur. Celui qui a mis le moins de temps a gagné.

JEU 2 : BLAST EXPRESS

(1 à 4 joueurs)

BUT DU JEU : placer toutes les balles le plus vite possible, dans n'importe quel ordre. Pourras-tu améliorer ton score ?

RAPPEL : tu dois aller chercher et placer chaque balle une par une (tu n'as pas le droit de rapporter plusieurs balles à la fois !).
Si on joue à plusieurs, c'est un joueur adverse qui appuie sur le bouton «Blast». Plus il appuiera fort, plus les balles partiront loin !

FIN DE LA PARTIE : à la fin de chaque manche, le jeu fait le décompte du temps pour chaque joueur. Celui qui a mis le moins de temps a gagné.

JEU 3 : COMPTE À REBOURS

(1 à 4 joueurs)

BUT DU JEU : placer un maximum de balles (dans n'importe quel ordre) dans un temps limité. Au fur et à mesure de la partie, la difficulté augmente : le temps diminue. Chaque balle vaut 25 points.

RAPPEL : tu dois aller chercher et placer chaque balle une par une (tu n'as pas le droit de rapporter plusieurs balles à la fois !).
Si on joue à plusieurs, c'est un joueur adverse qui appuie sur le bouton «Blast». Plus il appuiera fort, plus les balles partiront loin !

FIN DE LA PARTIE : à la fin de chaque manche, le jeu fait le compte des points pour le joueur. Celui qui a obtenu le plus de points a gagné.

JEU 4 : DÉFIBLAST

(2 joueurs)

BUT DU JEU : défie tes amis ! Mets le moins de temps possible et obtiens un maximum de points, en faisant une manche de chaque mode de jeu (Mégablast, Blast Express, Compte à rebours).

RAPPEL : tu dois aller chercher et placer chaque balle une par une (tu n'as pas le droit de rapporter plusieurs balles à la fois !).
C'est le joueur adverse qui appuie sur le bouton «Blast». Plus il appuiera fort, plus les balles partiront loin !

FIN DE LA PARTIE : à la fin de chaque manche, le jeu fait le compte des points ou du temps pour le joueur. Celui qui a gagné le plus de manches a gagné.

Quand tu as fini de jouer avec Mégablast, tu peux éteindre le jeu en maintenant le bouton appuyé plusieurs secondes.