

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val

Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BANDIDO



5-99



1-4



15 min

FR

MATÉRIEL

1 supercarte 69 cartes

BUT DU JEU

Bandido essaye de s'évader À NOUVEAU!
Jouez vos cartes pour bloquer tous les tunnels
et empêcher Bandido de s'échapper de prison.

MISE EN PLACE

1. Trouvez la supercarte et placez-la au milieu d'une grande table. Utilisez le côté facile ou le côté normal de la supercarte en fonction de la difficulté que vous désirez (5 ou 6 tunnels de sortie).

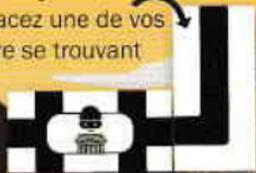


2. Mélangez les cartes et placez-les en pile près des joueurs.

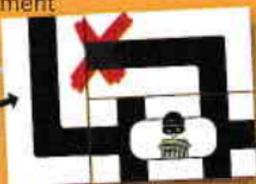
3. Chaque joueur prend 3 cartes en main.

LE JEU

Le plus jeune commence à jouer en premier. À votre tour, placez une de vos cartes à côté d'une autre se trouvant déjà sur la table.



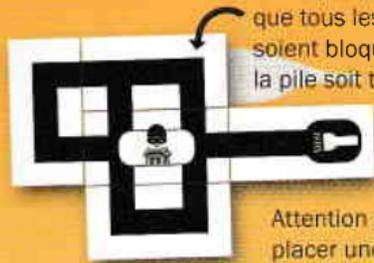
Attention: La carte doit correspondre parfaitement à toutes les cartes qu'elle touche.



Reprenez une carte de la pile.

Si un joueur ne peut pas placer ses cartes, il a le droit de remettre ses trois cartes sous la pile et d'en reprendre trois nouvelles.

Jouez jusqu'à ce que tous les tunnels soient bloqués ou que la pile soit terminée.



Si vous avez réussi à bloquer tous les tunnels, vous avez gagné ensemble. Si un tunnel reste ouvert à la fin de la pile, Bandido a encore réussi à s'évader. Vous avez perdu.

Attention à ne pas placer une carte qui empêche à jamais de bloquer un tunnel.

