

ATOUT LES «11»!

- Bien mélanger les 80 cartes et les distribuer sans les montrer aux joueurs selon le modèle ci-dessous:

2 à 3 joueurs: 20 cartes chacun
4 joueurs: 15 cartes chacun
5 joueurs: 12 cartes chacun
6 joueurs: 10 cartes chacun

Les cartes restantes constituent la pioche. En présence de 2 joueurs, il est conseillé d'écarter au début les 20 cartes bleues et de ne jouer qu'avec 60 cartes.

- Le joueur possédant le **onze rouge** commence. Cette carte est posée à la vue de tous au centre de la table. Si les autres joueurs n'ont pas de onze rouge dans leurs mains, le joueur détenant un onze d'une autre couleur commence. L'ordre de priorité des couleurs est le suivant: **jaune, vert, bleu**. Si aucun joueur n'a de onze, remélanger les cartes et les redistribuer.
- C'est alors le tour du joueur de droite. Trois possibilités s'offrent à lui:

- 1) Il aligne, à **gauche** du onze déposé, un **10 de même couleur** ou pose un **12 de couleur identique à la droite** de cette

12



carte. Les cartes de même couleur se complètent pour former des séries allant de 10 à 1 et de 12 à 20.

- 2) Il aligne au-dessus ou en dessous du onze posé **un autre onze** et ouvre ainsi une nouvelle série.
- 3) Il **ne peut pas suivre et doit piocher**. Il peut déposer, sans attendre le tour suivant, la carte piochée si elle lui permet de jouer. Si la carte ne lui permet pas de jouer, il doit en tirer une autre (3 au maximum). C'est alors le tour du joueur suivant.

- Chaque joueur peut poser une ou **autant de cartes** qu'il le peut quand c'est son tour.

- Les joueurs ne sont cependant pas tenus de poser les cartes qu'ils détiennent. Une astuce couramment utilisée consiste à **garder** aussi longtemps que possible certaines cartes pour empêcher les autres joueurs de poser leurs cartes.

- Le joueur qui a posé en premier toutes ses cartes **a gagné la partie**. Les autres joueurs additionnent les points de leurs cartes et notent le résultat sur une feuille.

Le joueur affichant le plus faible total a gagné (jeu de 3 à 5 parties p. ex.).