

PLANTEUR



Plantez jusqu'à 2 et gagnez OU déracinez et défaussez 1 pour gagner .

PRODUCTEUR



Payez pour récupérer jusqu'à 2 . Ils peuvent être réutilisés cette année même.

PROMOTEUR



Piochez 2 OU gagnez OU perdez pour faire les deux.

PROPRIETAIRE



Construisez 1 bâtiment avec un coût réduit de OU plantez jusqu'à 2 OU perdez pour faire les deux.

TAILLEUR DE PIERRE



Payez pour construire 2 bâtiments sans payer leurs coûts.

VENDEUR



Piochez 1 , 1 et 1 . Chaque adversaire pioche 1 .

ADMINISTRATEUR



Faites n'importe quelle action de la saison précédente sans utiliser de et sans bonus.

ASSESEUR



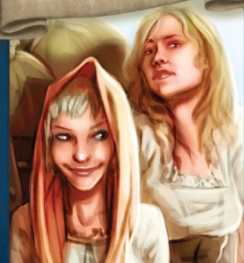
Gagnez pour chaque que vous avez en main OU défaussez votre main (d'au moins 1) pour gagner .

BIENFAITEUR



Piochez 1 et 1 OU défaussez 2 pour gagner .

CARAVANE



Révélez la du dessus de chaque pioche. Mettez en deux dans votre main et défaussez les autres.

CHEF D'EQUIPE



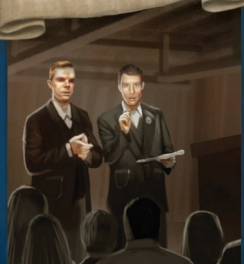
Chaque joueur peut récupérer son grand . Gagnez pour chaque adversaire qui le fait.

COMMERCIAL



Payez pour mettre 1 et 1 dans vos pressoirs OU remplissez 1 et gagnez de plus.

CONFERENCIER



Tous les joueurs peuvent payer pour former 1 . Gagnez pour chaque adversaire qui le fait.

DEGUSTATEUR



Défaussez 1 pour gagner . Si c'est celui qui a le plus de valeur parmi tous les celliers, gagnez .

DESSINATEUR



Construisez 1 bâtiment pour son coût normal. Si vous avez au moins 6 bâtiments, gagnez .

DISTRIBUTEUR



Piochez 2 et gagnez OU remplissez 1 et gagnez de plus.