

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Disney

MICKEY MOUSE

PIQUE-NIQUE A LA MONTAGNE



TILT
KIDS

RÈGLE DE JEU

Mickey a organisé un pique-nique avec ses amis Minnie et Pluto. Qui arrivera le premier à l'aire de pique-nique ? Pour gagner, c'est facile, il suffit de bien se souvenir des éléments rencontrés sur le bord du chemin.

But du jeu :

Soit le premier joueur à atteindre l'aire de pique-nique.

Disney

MICKEY MOUSE



Case sapins



Case Départ
Châlet



Cartes images

Case
Troncs d'arbre



Case Arrivée
Aire de pique-nique

Case image



Exemple
de circuit



3 peluches toutes douces

Matériel :

- ★ 3 peluches (Mickey, Minnie et Pluto)
- ★ Une case "châlet" en 3 D
- ★ Une case "aire de pique-nique" en 3D
- ★ 15 "éléments" chemin
- ★ 10 cartes rondes
- ★ Un dé en bois
- ★ 1 règle de jeu

(Avant de jouer pour la première fois, il faut détacher soigneusement les différentes pièces des planches. Il faut ôter les languettes des encoches présentes dans les 3 parties du chalet et dans les 3 parties de l'aire de pique-nique.

Pour réaliser le montage en 3D du chalet : il faut plier le chemin de manière à ce qu'il forme un angle droit avec le chalet et insérer les 2 barrières de part et d'autre.

Pour réaliser le montage en 3D de l'aire de pique-nique : il faut plier le chemin de manière à ce qu'il forme un angle droit avec l'aire de pique-nique et insérer les 2 décors de montagne de part et d'autre.

Préparation du jeu :

Les 15 "éléments" chemin sont mis bout à bout. Commence par disposer les 5 éléments rouge, puis les 5 éléments jaunes et enfin les 5 éléments bleus.

Le passage des éléments rouges aux jaunes s'effectue par l'intermédiaire d'un "élément" chemin bi-couleur rouge et jaune, le passage des éléments jaunes aux bleus s'effectue par l'intermédiaire d'un "élément" chemin bi-couleur jaune et bleu).

Les barrières sont toutes placées dans une même direction.

La première case d'un "élément" chemin est toujours composée par l'une des 10 illustrations présentes sur les cartes rondes.

La dernière case d'un "élément" chemin est toujours composée par des sapins.

La case "châlet" est posée au début du chemin, la case "aire de pique-nique" à la fin.

Chaque joueur choisit une peluche et la pose sur la case départ (case chemin au pied du chalet).

Les 10 cartes rondes sont posées, face cachée, à côté du chemin.

Un "élément" chemin

Un élément chemin se pose toujours dans le même sens.



Un "élément" bi-couleur

Le chemin bi-couleur vous aide à construire ton parcours.



Case bi-couleur
du chemin rouge

Lorsque tu poses le chemin bi-couleur rouge-jaune
l'élément chemin suivant doit être jaune.
Lorsque tu poses le chemin bi-couleur jaune-bleu
l'élément chemin suivant doit être bleu.



Déroulement du jeu :

Le joueur le plus jeune commence la partie.

Jette le dé et avance ta peluche du nombre de cases indiqué par le dé.

Il n'est pas possible d'être plusieurs sur une même case.



Si ta peluche arrive sur une case déjà occupée, elle se place sur la prochaine case libre.



Si ta peluche arrive sur une case troncs d'arbre ou sapins, ton tour prend fin et c'est au joueur suivant de jeter le dé (le jeu se déroulant dans le sens des aiguilles d'une montre).



Si ta peluche arrive sur une case autre que les troncs d'arbre ou que les sapins, retourne une carte ronde.



Si l'image de la carte ronde est la même que celle de la case de ta peluche, tu peux à nouveau relancer le dé.



Si l'image de la carte n'est pas la même que celle de la case de ta peluche, ton tour est fini et c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

La carte ronde est toujours replacée à sa place face cachée.

Fin du jeu :

Le jeu est terminé dès que tous les joueurs ont atteint l'aire de pique-nique. Le vainqueur est celui qui l'a atteinte en premier.

Variantes de jeu :

1) Tu peux jouer sans les cartes rondes

Pour faciliter le jeu, ne tient pas compte des différentes illustrations des cases... Avance à tour de rôle du nombre de cases indiqué par le dé.

2) Tu peux réduire la longueur du chemin

Pour une partie plus simple mais aussi plus rapide, tu peux ôter les éléments de parcours de chaque couleur ayant les mêmes dessins.

Par exemple retire les 3 éléments rouge, jaune et bleu montrant un lapin et un panier.

Les 2 cartes rondes montrant un lapin et un panier sont aussi ôtées.

Mickey, Pique-Nique à la Montagne
est un jeu édité par :

TILSIT
ÉDITIONS

Parc de l'Événement
1 allée d'Effiat
91160 Longjumeau
France.

Auteur : TILSIT Team

Tests et développement : TILSIT Team

Maquette : TILSIT Studio

Fabriqué en France

© TILSIT Éditions 2003.

© Disney 2003

TILSIT Éditions a attribué le plus grand soin à la sélection et à la fabrication de ce jeu en privilégiant toujours la qualité des matériaux, le rendu esthétique et le professionnalisme de ses sous-traitants afin de vous offrir le plus grand plaisir de jeu. N'hésitez pas à nous faire connaître vos remarques et vos souhaits. Nous vous invitons vivement à découvrir les autres jeux de notre production auprès de notre réseau de revendeurs.

Pour prendre connaissance des informations récentes sur l'actualité des jeux TILSIT, connectez-vous sur notre site web :

www.tilsit.fr