

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



ASTRONOMIS

UN JEU PASSIONNANT POUR DÉCOUVRIR L'UNIVERS

Depuis tout petit, vous rêvez devant l'immensité de l'espace. Mais quels trésors cache donc ce mystérieux ciel étoilé ? Astronomis vous projette à des années-lumière de la Terre et vous dévoile les plus beaux secrets du firmament !

A la nuit tombée, vous scrutez les confins de l'univers à la recherche des astres les plus remarquables. Astronome averti ou simple rêveur, vous choisissez avec soin votre matériel d'observation pour partir en quête des constellations, nébuleuses, comètes et autres objets célestes qui constituent votre mission.

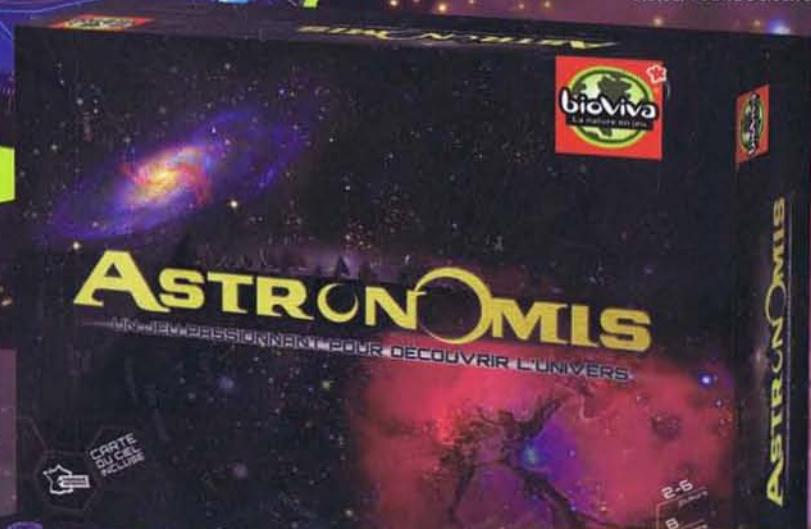
Attention, vous ne serez pas à l'abri d'imprévus qui pourront compromettre vos objectifs. Mais audace et stratégie vous tireront sans mal de ces mauvais pas... à moins que la chance ne vous sourie ?

Rapidité et capacité d'observation seront aussi vos meilleures alliées pour repérer en premier les objets célestes, vous émerveiller devant leur éclat et remporter la partie.

CARTE D'OBSERVATION
DU CIEL INCLUSE



Auteur : David Delbarre



Les + Bioviva

L'ÉCOCONCEPTION SELON BIOVIVA

Une production responsable :

- Matières premières renouvelables dénichées en Europe.
- Utilisation raisonnée des ressources naturelles.
- Déchets de production traqués et recyclés.

Une utilisation sans risque :

- Zéro pile + zéro courant = un jeu qui carbure à la rigolade.
- Colles sans solvant, teintés à l'eau et cires naturelles, pour des neurones préservés.

Une fin de vie réfléchi :

- Un service après-vente qui assure.
- Un jeu recyclable, paré pour de nouvelles vies.

Plus d'informations sur www.bioviva.com

- Des informations passionnantes sur de nombreux objets célestes.
- Des photos provenant de l'agence Ciel et Espace Photos.
- Une véritable carte d'observation du ciel incluse.

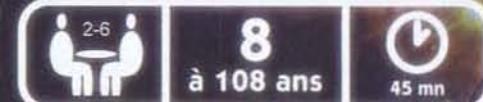
Contenu

- 1 plateau
- 1 dé, 6 pions en bois
- 3 jetons « Instruments d'observation »
- 6 jetons « Œil »
- 1 jeton « Soleil »
- 108 cartes « Constellation »
- 18 cartes « Big Bang »
- 1 carte d'observation du ciel
- 1 règle du jeu



CIEL & ESPACE
AGENCE PHOTOS

Credit Photos : Ciel & Espace



ASTRONOMIS

RÈGLE DU JEU

Que faire en fin de vie de ce jeu ?

Pensez à la planète, rendez-vous sur www.bioviva.com/recyclage !

Contenu

- 1 cache pour l'observation réelle du ciel
- 1 plateau de jeu représentant la carte du ciel
- 126 cartes dont :
 - 108 cartes « Constellation »
 - 18 cartes « Big Bang »
- 6 pions « Astronome » en bois
- 1 dé en bois
- 1 planche comportant 10 jetons à détacher :
 - 1 jeton « Soleil »
 - 3 jetons « Instrument d'observation » : le télescope, la lunette astronomique et les jumelles
 - 6 jetons « Œil »

But du jeu

Équipés d'instruments d'observation, les joueurs vont passer la nuit à scruter les splendeurs du ciel. Au programme : planètes géantes, nébuleuses de toutes les couleurs, galaxies somptueuses et amas globulaires scintillants !

Le but du jeu est de marquer le plus de points d'émerveillement grâce à ses observations.

Mise en place

Le plateau de jeu est disposé au centre de la table. Celui-ci est divisé en 5 zones pour faciliter le repérage des 88 constellations qui forment les cases.

Chaque joueur choisit un pion « Astronome » et récupère le jeton « Œil » de la même couleur.

Les pions « Astronome » sont placés sur la case « Départ » située sur le pourtour du plateau. Ils serviront à comptabiliser les points d'émerveillement.

Les 3 jetons « Instrument d'observation » et les jetons « Œil » de chaque joueur sont jetés au hasard sur le plateau par le plus jeune joueur. Chaque jeton trouve ainsi sa case initiale sur le plateau.

Le « Soleil » est placé sur le signe du Zodiaque du joueur le plus âgé.

Les cartes « Big Bang » sont mélangées et disposées en pile, face cachée, à proximité du plateau.

Un joueur au hasard mélange les cartes « Constellation », puis les dispose, faces visibles, sur la table, selon ce principe :

- A 3 joueurs, disposer 24 cartes en carré.
- A 4 joueurs, disposer 28 cartes en carré.
- A 5 joueurs, disposer 35 cartes en carré.
- A 6 joueurs, disposer 36 cartes en carré.

Les autres cartes sont rangées dans la boîte de jeu, elles ne seront pas utilisées pour cette partie.

Début de la partie

Choix des cartes « Constellation »

Une fois la dernière carte « Constellation » positionnée en carré sur la table, les joueurs disposent de 1 minute pour choisir tous en même temps une seule carte, le plus rapide étant le premier servi. Chaque joueur pose sa carte face visible devant lui.

Après le choix du dernier joueur (le plus long à se décider), on recommence une nouvelle étape de choix d'une carte durant 30 secondes. Et ainsi de suite jusqu'à épuisement des cartes « Constellation » positionnées sur la table.

Au final, tous les joueurs disposent du même nombre de cartes devant eux.

NB : Lors de cette phase de choix, les joueurs élaborent leur stratégie en fonction des points d'émerveillement offerts par la carte « Constellation », des zones, des doublons (cartes de la même constellation représentant différents objets célestes) et de la position initiale des instruments d'observation.

Puis, on lance le dé pour déterminer le joueur qui commence à jouer. On tourne ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Déroulement d'un tour de jeu

Lors de son tour, chaque joueur réalise des actions dans l'ordre suivant : **lancer de dé, choix d'un instrument d'observation, déplacement, observation et gain des points.**

1 - Lancer de dé

Le joueur lance le dé. S'il tombe sur un chiffre pair, il tire une carte « Big Bang » et la joue immédiatement. S'il tombe sur un chiffre impair, il ne tire pas de carte et passe directement à l'étape suivante.

NB : Les joueurs peuvent aussi choisir de jouer la partie sans le lancer de dé. Dans ce cas, le joueur décide de tirer ou pas une carte « Big Bang » avant de passer à l'étape 2.

2 - Le choix d'un instrument d'observation

Le joueur choisit d'observer avec son œil, les jumelles, la lunette astronomique ou le télescope. Il annonce son choix à haute voix.

3 - Le déplacement

Le joueur déplace l'instrument choisi, comme suit :

- Son œil de 1 à 4 cases.
- Les jumelles de 1 à 3 cases.
- La lunette astronomique de 1 à 2 cases.
- Le télescope d'1 seule case.

NB :

- L'œil est un instrument d'observation propre à chaque joueur ; les jumelles, la lunette astronomique et le télescope sont des instruments communs à tous les joueurs.

- Le déplacement d'un instrument n'est pas obligatoire : un joueur peut choisir de laisser l'instrument choisi sur la case qu'il occupe lorsque vient son tour.

On déplace toujours les instruments d'une case à une case adjacente (cf schéma). On ne peut pas déplacer les instruments entre 2 cases liées par un coin.



OUI

NON

4 - L'observation

L'observation consiste à jouer une ou deux cartes de la constellation dans laquelle le joueur vient de déplacer son instrument.

Si d'autres joueurs possèdent une ou deux cartes de la même constellation, ils peuvent les jouer en même temps que lui. Attention, cela n'est pas possible dans le cas d'une observation réalisée à l'œil, qui est propre à chaque joueur.

NB : Il n'est pas obligatoire d'effectuer une observation après un déplacement.

Cas particulier du système solaire :

Certaines cartes « Constellation » se rapportent au système solaire. Pour jouer une carte « Système Solaire », il faut déplacer un instrument d'observation sur la case où se trouve le jeton « Soleil ».

Astuce : il est possible de réaliser en même temps l'observation de la constellation sur laquelle se trouve le jeton « Soleil ».

Après l'observation d'un objet du système solaire, le jeton « Soleil » est déplacé vers une nouvelle constellation du Zodiaque : Pour cela, jeter le dé et déplacer le « Soleil » sur la ligne en pointillés orangé du nombre de case indiqué par le dé, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque les joueurs ne possèdent plus (ou pas) de carte « Système Solaire » à jouer, il reste possible de gagner un point d'émerveillement en se rendant sur la case où se situe le jeton « Soleil ».

5 - Le gain des points

Le (ou les) joueur(s) marquent alors le nombre de points d'émerveillement signalé sur la carte « Constellation » correspondant au moyen d'observation utilisé. Pour compter les points, les joueurs avancent leur pion sur les cases situées sur le pourtour du plateau.

Les cartes « Constellation » jouées (maximum 2 par joueur sur une même constellation) sont ensuite retournées, faces cachées.

Le tour se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fin de la partie

La partie prend fin dès qu'un joueur a réalisé toutes ses observations et a donc retourné toutes ses cartes « Constellation ». Lors de sa dernière observation, il double le nombre de points d'émerveillement gagnés.

Le joueur qui a collecté le plus de points d'émerveillement gagne la partie.

Pour aller plus loin

Pour que le plaisir soit complet, nous vous proposons de réaliser tous ensemble une réelle observation du ciel. Après avoir ajusté le cache fourni sur le plateau de jeu, levez les yeux au ciel : vous pouvez alors repérer les constellations visibles à la date et à l'heure de la partie !