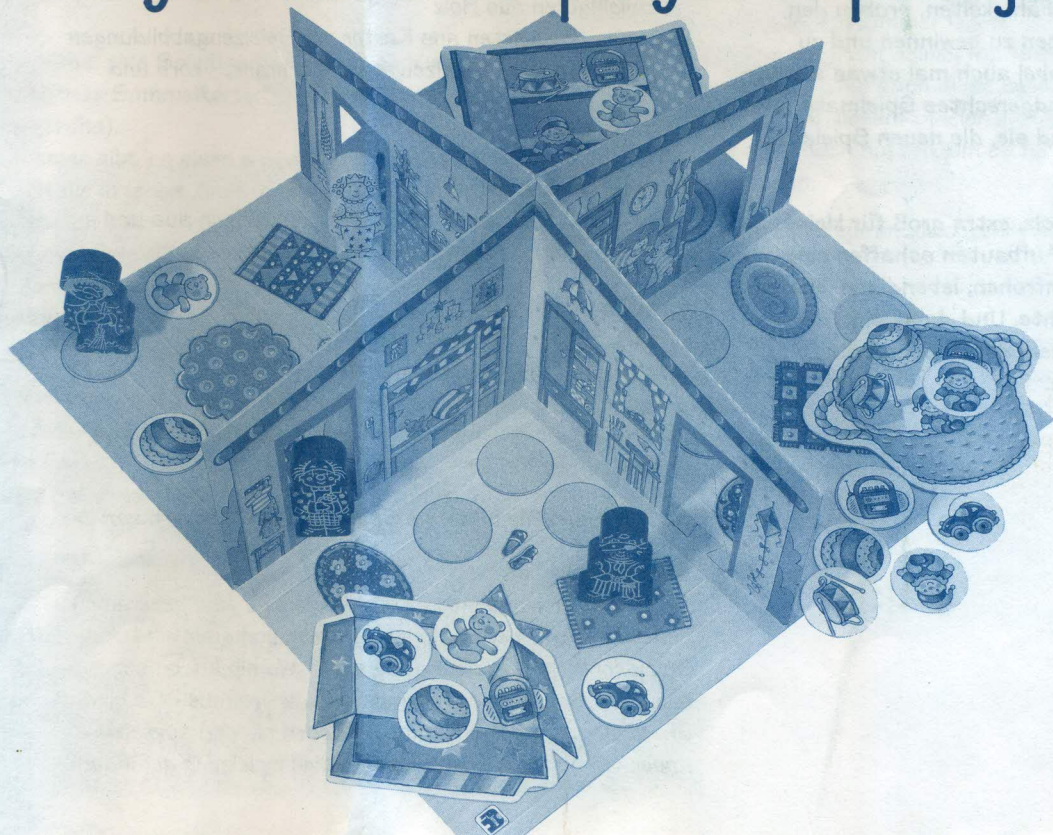


Komm spiel mit mir • Tu joues avec nous ?  
Vieni a giocare con noi  
Do you want to play? • Speel je mee?



Spielregeln  
Règles du jeu  
Regole di gioco  
Rules of the game  
Spelregels



**L**e Club des Éléphants vous souhaite la bienvenue !

A l'heure actuelle, les enfants et les parents sont de plus en plus exigeants lorsqu'ils choisissent un jeu – et cela, à juste titre. En effet, les activités ludiques constituent une partie importante du développement des enfants. Lorsqu'ils participent à un jeu, les enfants apprennent à connaître leurs aptitudes, à rivaliser avec d'autres enfants, à gagner et à perdre.

Et pour cela, le jeu doit être suffisamment difficile. Les jeux de cette série vous permettront de vous amuser pendant des heures entières !

Le Club des Éléphants est une série de jeux d'excellente qualité, pour les enfants de 3 à 8 ans :

Toutes les figurines sont en bois et sont suffisamment grandes pour les petites mains. Les éléments en carton sont superbement illustrés – avec de nombreux éléments en 3 dimensions – et donnent l'impression d'évoluer dans un véritable monde ludique.

Des illustrations colorées et gaies expliquent clairement le déroulement de l'histoire. En outre, les règles de ces jeux sont faciles à comprendre, ce qui permet aux plus petits de commencer à jouer directement.

## TU JOUES AVEC NOUS ?

Un jeu pour 2, 3 ou 4 enfants à partir de 3 ans qui ont une bonne mémoire... mais qui n'ont jamais envie de ranger leurs jouets !

### Contenu :

Environnement ludique en 3 dimensions et en 2 parties qui forment le plateau du jeu

4 figurines en bois et de 4 couleurs différentes

4 cartes de rassemblement des jouets

24 cartes rondes

1 dé de 3 couleurs

### Attention !

Nous conseillons aux parents de préparer eux-mêmes le jeu à l'avance et de passer ensuite en revue le reste des règles du jeu avec les enfants.

### Préparation du jeu :

Montez les éléments du plateau du jeu en vous aidant des dessins de la page 12. Vous devez obtenir une maison avec 4 pièces. Déposez les 24 cartes rondes sur le plateau, les images tournées vers le bas, sur les emplacements correspondants.

### Vous pouvez maintenant raconter l'histoire suivante :

#### Tu joues avec nous ?

Quelle journée ! Les enfants se sont bien amusés. Déguisés en princesses, pirates, clowns ou sorcières, ils ont couru et joué d'un bout à l'autre de la maison. Il y a des jouets partout ! Dommage que tout le monde doive bientôt rentrer chez soi.



Vous voulez jouer à un dernier jeu ? On va jouer à celui qui range les jouets en premier. Prenez tous une grande carte avec un panier, une boîte, un placard ou un coffre à jouets et essayez de les remplir le plus rapidement possible avec les jouets qui s'y trouvent. Mais attention : tous les joueurs ne cherchent pas les mêmes jouets. Jetez le dé : rouge, vert ou bleu ?... Courez vite vers le tapis de la couleur obtenue. Retournez une carte et regardez si vous pouvez utiliser ce jouet. En avant pour la chasse aux jouets !

### **But du jeu :**

Le premier joueur qui a rempli son coffre à jouets, son panier, sa boîte ou son placard avec les jouets qui s'y trouvent a gagné.

### **Le jeu peut commencer :**

Choisis une figurine et prends le coffre, le panier, la boîte ou le placard correspondant. Vous pouvez le reconnaître à la couleur. Dans chaque pièce, placez une figurine sur le tapis du milieu.

S'il n'y a que 2 joueurs, placez les figurines dans les pièces qui se font face (en diagonale).

Les tapis en couleur correspondent aux cases du jeu.

Le joueur le plus jeune peut commencer à jouer en suivant le sens des aiguilles d'une montre, et c'est ensuite au tour de celui qui se trouve à sa gauche.

Lance le dé et regarde ce que tu obtiens :

**ROUGE :** Déplace ta figurine jusqu'au tapis rouge suivant.

**BLEU :** Déplace ta figurine jusqu'au tapis bleu suivant.

**VERT :** Déplace ta figurine jusqu'au tapis vert suivant.

Si tu restes dans la même pièce, il ne se passe rien.

Quand c'est ton tour, si tu vas dans une autre pièce, tu peux retourner une des cartes de cette pièce.

Fais voir aussi aux autres joueurs le jouet qui se trouve de l'autre côté de la carte. Vérifie si tu peux utiliser ce jouet.

Si tel est le cas, mets cette carte ronde sur ta grande carte. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Si ce jouet n'est pas sur ta grande carte, ou si tu l'as déjà, remets-la (l'image tournée vers le bas) sur un des emplacements libres du plateau du jeu. Il n'est pas obligatoire de la remettre au même endroit, ni dans la même pièce. Si tu vois qu'un des autres joueurs recherche ce jouet, essaie de remettre la carte de façon à ce qu'il ne puisse pas y accéder immédiatement. Tu pourras ainsi utiliser ce tour pour rendre la tâche plus difficile à un autre joueur.

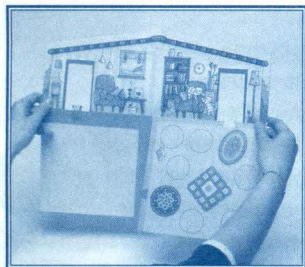
Plusieurs figurines peuvent se trouver en même temps sur le même tapis.

### **Qui gagne ?**

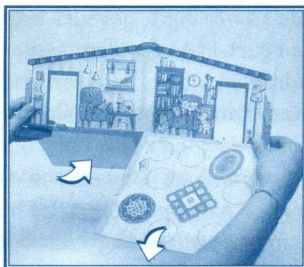
Si tu as rempli ton panier, ta boîte, ton placard ou ton coffre à jouets en premier, tu as gagné. Les autres joueurs peuvent continuer, afin d'essayer de remplir leur carte le plus rapidement possible.

**Amusez-vous bien !**





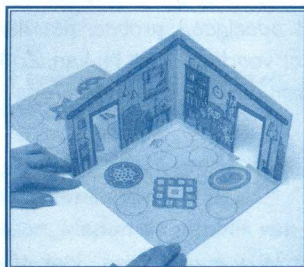
1



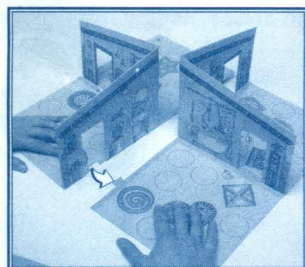
2



3



4



5

© BLA/V

D *Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren.*

F *Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.*

I *Giocattolo non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi per le sue stesse caratteristiche.*

GB *Caution: Not suitable for children under 3 years of age due to small parts.*

NL *Opgelet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.*

© 1999 Jumbo International, Amsterdam.

<http://www.jumbo.nl>

<http://www.jumbo-spiele.de>

